

## Seca

Este jogo faz parte de uma série de jogos criada no âmbito do projeto Game for Goals.

# AQUAHEROES



Encontra os outros mini-jogos sobre uso indevido, poluição química, inundações e poluição plástica, e muito mais, em:  
**[www.gamesforgoals.eu](http://www.gamesforgoals.eu)**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**Partilha o teu feedback sobre o jogo e ajuda a medir o teu impacto!**



**<https://tinyurl.com/GFG-impact-EN>**



Financiado pela União Europeia. As opiniões e pontos de vista expressos são, no entanto, apenas dos autores e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Executiva para a Educação e Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por eles.

# Início

És amigo do Samuel. Quando era pequeno, o Samuel e os seus amigos adoravam brincar no rio que passava pela sua aldeia. Agora ele tem 9 anos e quase não há mais água. O rio está quase completamente seco. Samuel está triste, então tu e os teus amigos decidem embarcar numa jornada para descobrir por que o rio está tão seco. O teu objetivo é fazer o rio fluir novamente.



# Instruções

O mais jovem começa, depois gira no sentido horário.

Por cada volta, pegas numa carta. És livre de escolher o tipo e o nível do desafio (nível 1, 2, 3). Quando completares um desafio, adiciona 1, 2 ou 3 peças azuis ao tabuleiro, dependendo do nível. Verás que a água volta a fluir para o rio.

Se não passares um desafio, é a vez do próximo jogador. Coloca as cartas usadas no fundo da pilha correspondente ao nível.

Quando o tempo acabar, terás reabastecido o rio com água novamente! Pega na carta de token que ganhaste e junta-te às outras crianças a caminho do tabuleiro central.



# Instruções de impressão

**Imprime as páginas 3-4 frente e verso, lado longo. Imprime as páginas 1-2 e 5 a 17 de um lado só**

- Junta as páginas 5 a 7 para formar o tabuleiro
- Recorte as peças do rio (p8)
- Recorta os cartões de desafios e o cartão inicial (p2 e 9-17). Em seguida, dobra-os ao longo das linhas pontilhadas e cola-os juntos.
- Se quiseres criar os teus próprios desafios: imprime as páginas 18 a 22 e repete a última instrução.
- Recorta ao redor do cartão de apresentação da página 1, dobra e cola. Adiciona-o aos materiais do jogo.

# Ficha de Atividades



30MIN



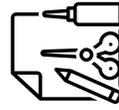
## OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Os alunos compartilham suas reflexões sobre as causas da seca.
- Os alunos pensam em como reduzir a seca.



## MATERIAIS

- Um tabuleiro representando um rio seco
- 17 peças de rio
- 6 cartas em 5 conjuntos: mímica/dança, desenho, palavra em falta, quiz, memória
- 5 regras de cartões de desafios
- Um cartão inicial



## PREPARAÇÃO

- Coloca o tabuleiro no meio da mesa
- Coloca as peças do rio ao lado do tabuleiro
- Coloca cada conjunto de cartas numa pilha, viradas para baixo na mesa
- Coloca as 5 regras dos cartões de desafios viradas para cima na mesa.
- Coloca o cartão inicial ao lado do tabuleiro



# Ficha de Atividades

## DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

Durante o jogo, os alunos tentarão fazer a água voltar a fluir no rio, enfrentando os desafios.

Existem cinco tipos de desafios: Desenho, Mímica ou Dança, Memorização, Quiz de Escolha Múltipla e Palavra em Falta. Cada tipo de desafio possui 3 níveis. Quanto mais difícil for o desafio, mais água voltará a fluir! Se os alunos não conseguirem superar o desafio, o rio não voltará a fluir e eles terão que passar a vez.

O objetivo é fazer o rio fluir novamente.

## CHAVES PARA CONDUZIR A DISCUSSÃO

- Qual é o principal problema no rio?
- Quais são as causas desse problema?
- Que soluções encontraste?
- Quais atividades diárias causam seca?
- O que podes fazer para evitar a seca?
- Por que isso é importante?

Nível 1

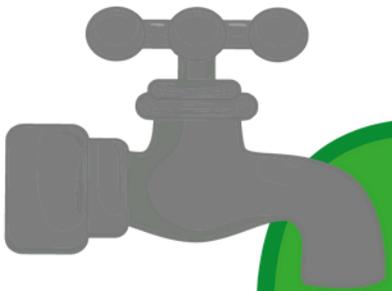
Nível 2

Nível 3

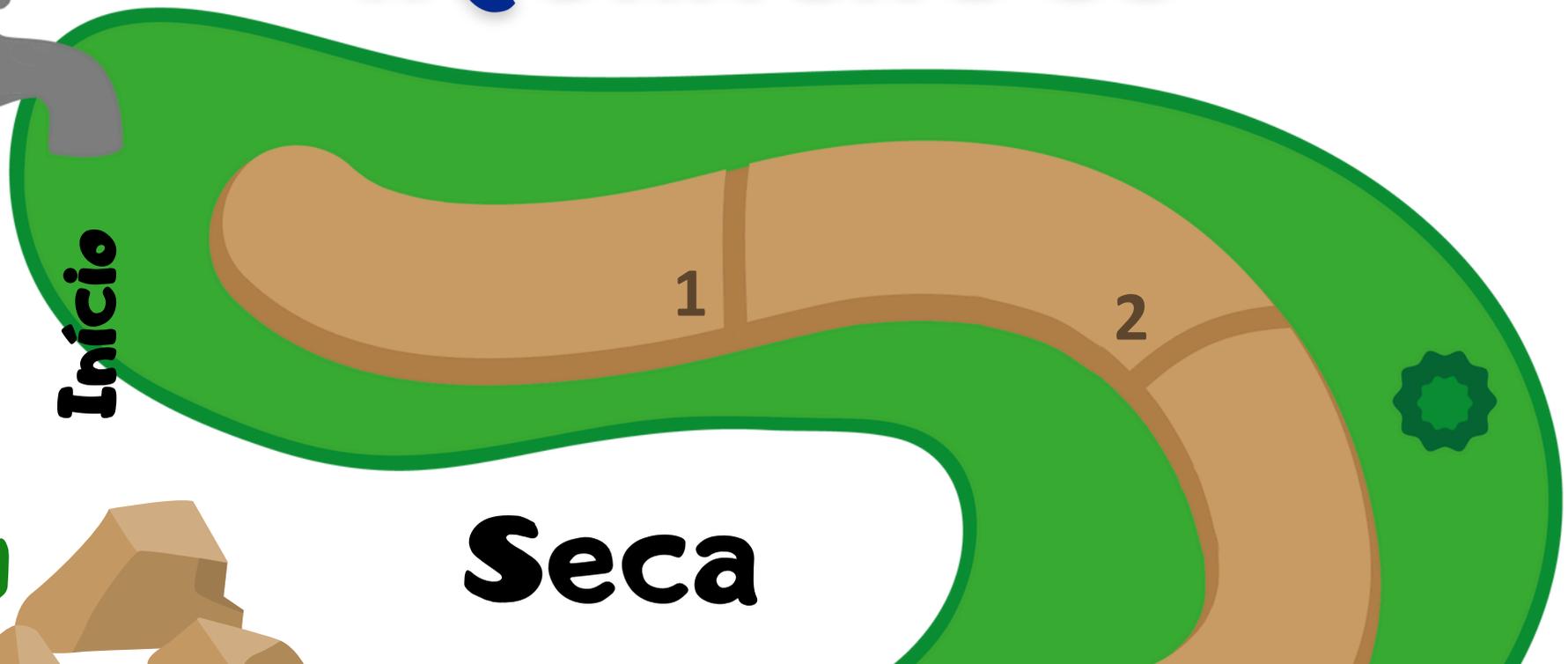


Three large rectangular boxes with dashed blue borders, intended for drawing or writing, positioned under the level labels.

# AQUAHEROES



**Início**



1

2

**Seca**





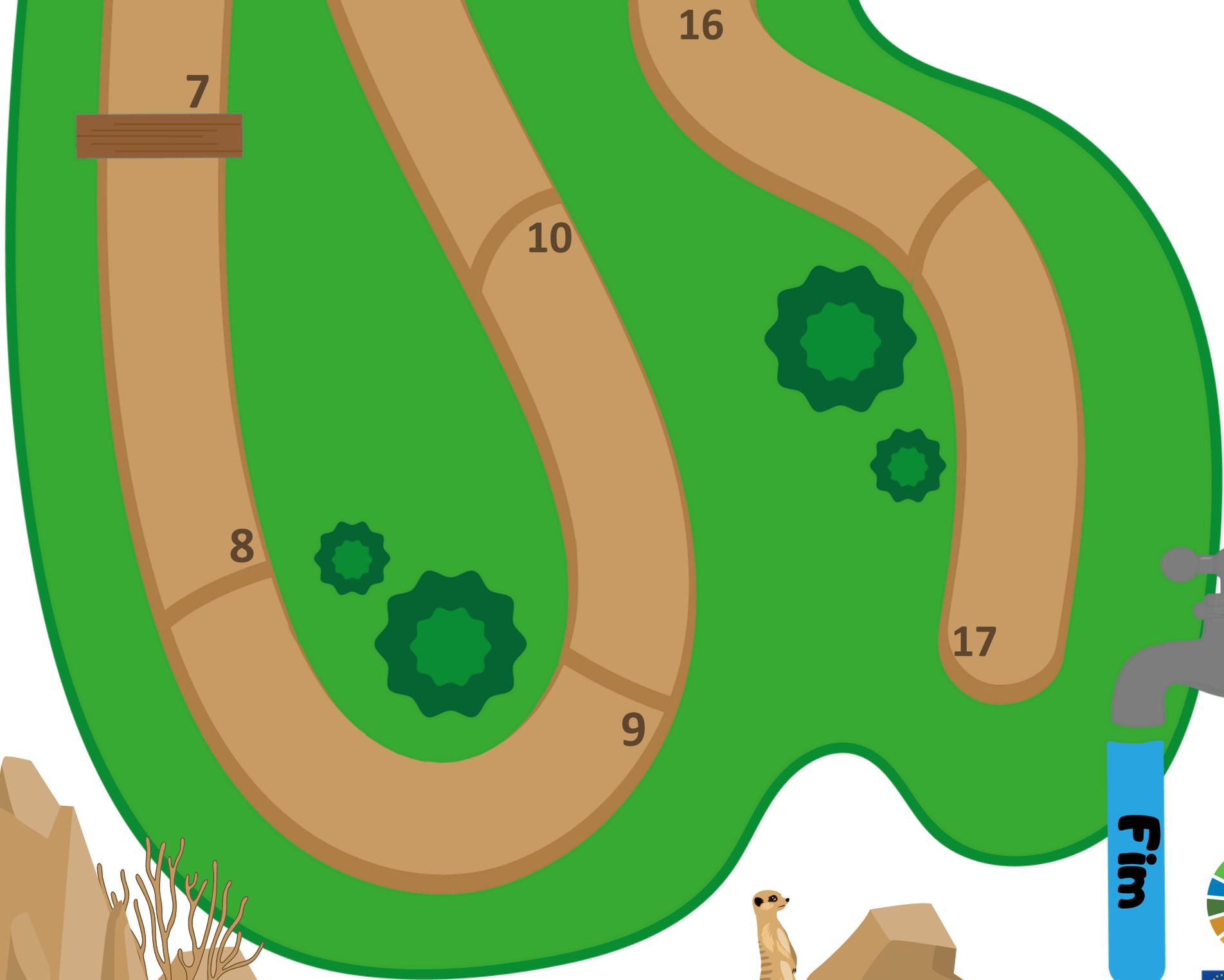
**Mímica/Dança**

**Desenho**

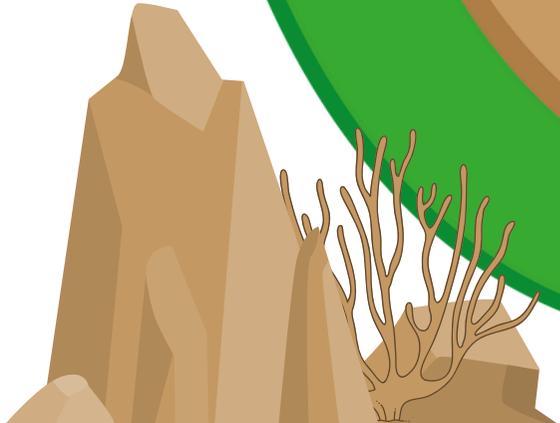
**Memória**

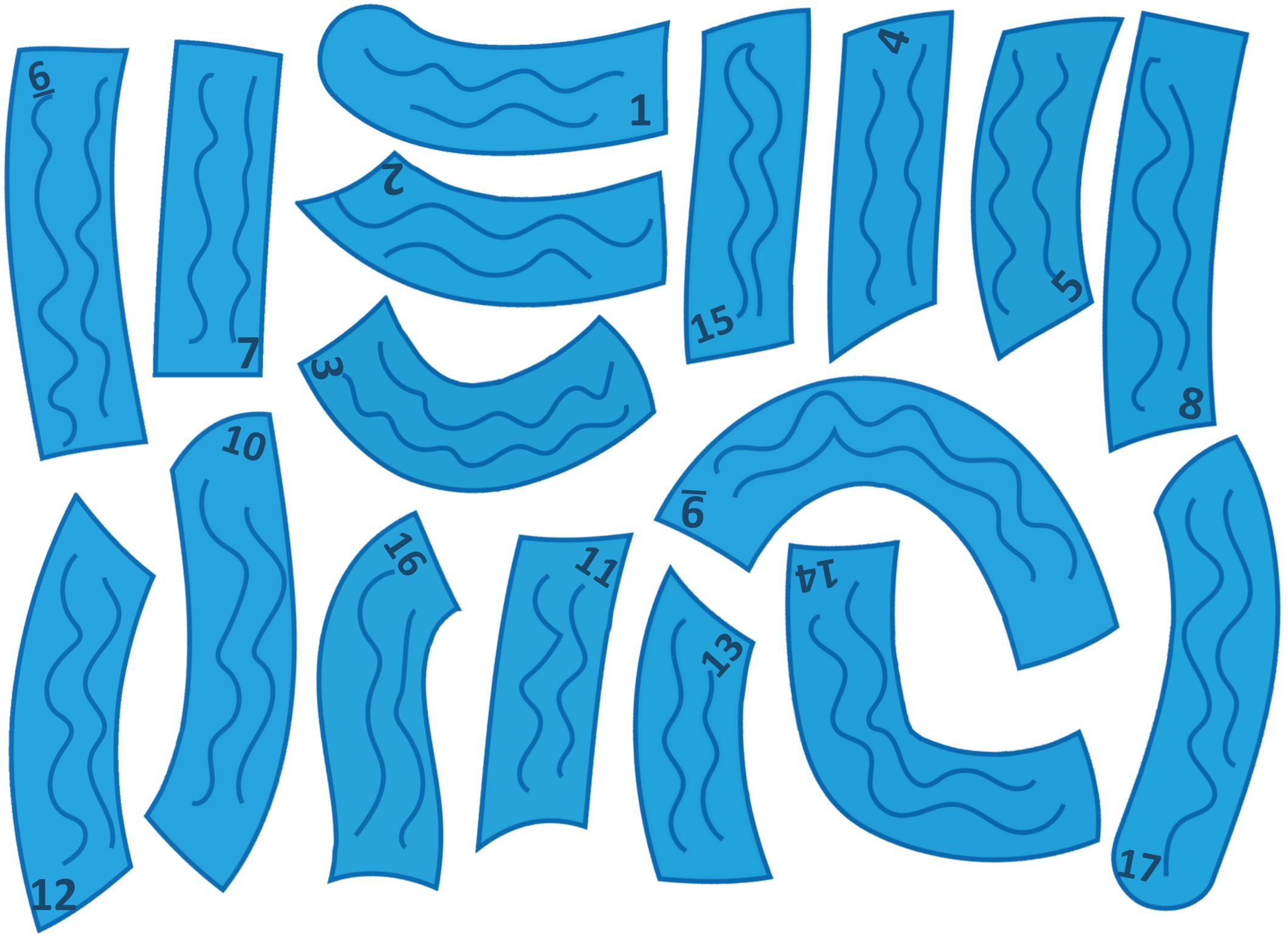
**Quiz**

**Palavra em falta**



**Fim**





# MÍMICA OU DANÇA

All players do a sitting  
rain dance



Nível I

# MÍMICA OU DANÇA



# MÍMICA OU DANÇA

'estar com sede'



Nível I

# MÍMICA OU DANÇA



# MÍMICA OU DANÇA

'regar plantas'



Nível I

# MÍMICA OU DANÇA



# MÍMICA OU DANÇA

'peixe num rio seco'  
(que não consegue  
respirar)



Level 2

# MÍMICA OU DANÇA



## MÍMICA OU DANÇA

Todos os jogadores  
fazem uma dança da  
chuva em pé



Nível 2

## MÍMICA OU DANÇA



## MÍMICA OU DANÇA

Todos os jogadores  
fazem uma dança  
da chuva em pé e  
cantam



Nível 3

## MÍMICA OU DANÇA



## DESENHO

Desenha um  
"incêndio  
florestal"



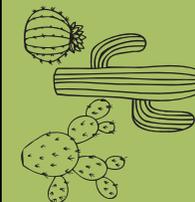
Nível 1

## DESENHO



## DESENHO

Desenha um  
'cacto'



Nível 1

## DESENHO



## DESENHO

Desenha um  
'poço'



Nível 1

## DESENHO



## DESENHO

Desenha uma  
planta 'seca'



Nível 2

## DESENHO



## DESENHO

Desenha um  
'barril de água  
da chuva'



Nível 2

## DESENHO



## DESENHO

Desenha um  
'leito de um rio  
seco'



Nível 3

## DESENHO



## MEMÓRIA

Memoriza as seguintes regiões onde existe seca: 'Sahel, Índia, Brasil, México'.



Nível 1

## MEMÓRIA



## MEMÓRIA

Memoriza o tipo de vertebrados ameaçados pela seca (são todos eles!): 'sapos, pássaros, mamíferos, cobras, peixes'.



Nível 1

## MEMÓRIA



## MEMÓRIA

Memoriza os alimentos que precisam de muita água para crescer: 'chocolate, café, carne bovina, carne suína'.



Nível 1

## MEMÓRIA



## MEMÓRIA

Memoriza os rios ameaçados pela seca: 'Po (Itália), Loire (França), Reno (Alemanha), Danúbio (Hungria)'.



Nível 2

## MEMÓRIA



## MEMÓRIA

Memoriza as etapas do ciclo da água: evaporação, condensação, precipitação, coleção.



Nível 2

## MEMÓRIA



## MEMÓRIA

Memoriza os alimentos que podem crescer sem muita água: couves de Bruxelas, alcachofras, beterrabas, grão-de-bico, lentilhas, cebolas.



Nível 3

## MEMÓRIA



## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

Sem comer ou beber, quantos dias uma pessoa consegue sobreviver em média?

0

2 a 3

5 a 6



Nível 1

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



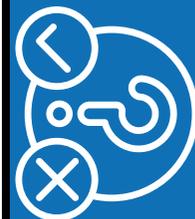
## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

O que as pessoas podem fazer para economizar água?

- \* Não regar campos de relva ✓
- \* Regar hortas à tarde ✓
- \* Não encher piscinas ✓
- \* Dar descontos em barris de água da chuva ✓
- \* Lavar os seus carros

Nível 1

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

Quais dos seguintes efeitos podem ser causados por secas?

- \*As plantas não conseguem crescer ✓
- \*Os incêndios são mais prováveis ✓
- \*O solo pode absorver melhor a água
- \*As indústrias não conseguem funcionar normalmente ✓



Nível 1

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

Escolhe os elementos da lista que podem causar secas:

- \*Mudanças climáticas ✓
- \*Desflorestação ✓
- \*Agricultura intensiva ✓
- \*Clima seco ✓
- \*Barragens ✓



Nível 2

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

Escolha possíveis resultados inesperados da seca na Europa da lista:



- \*Dificuldade em produzir sal ✓
- \*Atrasos para navios no rio Reno ✓
- \*Mais turistas
- \*Ruínas antigas emergem ✓

Nível 2

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA

A seca europeia de 2022 foi considerada a pior em:

- \*50 anos
- \*200 anos ✓
- \*500 anos
- \*2000 anos



Nível 3

## QUIZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## PALAVRA EM FALTA

Seca

é um longo período de ......  
excepcionalmente baixo que leva à  
escassez de água.

sol? chuva? ✓



Nível 1

## PALAVRA EM FALTA



## PALAVRA EM FALTA

Uma onda de calor

é um longo período de ........  
excepcionalmente quente.

temperaturas? bebidas? ✓



Nível 1

## PALAVRA EM FALTA



## PALAVRA EM FALTA

Um deserto

é uma região do mundo com  
pouca ...... e onde a população  
também é baixa devido ao clima.

✓ rain ? temperatures?

*Nota: Existem desertos temperados  
(Mongólia), frios (Antártida) e quentes (Saara).*

Nível 1

## PALAVRA EM FALTA



## PALAVRA EM FALTA

O nível freático

é a ........ subterrânea onde o solo  
ou as rochas estão saturados com  
água.

superfície? profundidade? ✓



Nível 2

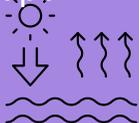
## PALAVRA EM FALTA

## PALAVRA EM FALTA

Evaporação

Evaporação é o processo de transformar ..... em vapor.

água? gelo?



Nível 2

## PALAVRA EM FALTA



## PALAVRA EM FALTA

Permeabilidade do solo.

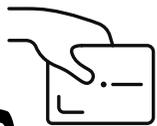
é a capacidade do solo de..... a passagem de água através dele.

não permitir? **permitir?**



Nível 3

## PALAVRA EM FALTA



## REGRAS DAS CARTAS DESAFIO PALAVRA EM FALTA

### PALAVRA EM FALTA

- Lês a frase de definição em branco. Os outros adivinham a palavra que falta entre as duas opções em preto. A resposta correta está escrita em negrito e tem um sinal de validação! ✓





## REGRAS DAS CARTAS DESAFIO

### MÍMICA OU DANÇA

### MÍMICA OU DANÇA

- **Mímica** : Fazes mímica do que está escrito no cartão e as outras crianças adivinham.
- **Dança** : Todos fazem o que está escrito no cartão.



## REGRAS DAS CARTAS DESAFIO

### QUIZZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



## REGRAS DAS CARTAS DESAFIO

### DESENHO

### DESENHO

- Desenhas o que está escrito no cartão e os outros adivinham a palavra.



## REGRAS DAS CARTAS DESAFIO

### MEMÓRIA

### MEMÓRIA

- Lês e memorizas a lista de palavras na tua cabeça. Depois, entrega o cartão para outro jogador e mostra que te lembraste de todas elas!



- Lês a pergunta e todas as respostas para os outros. Eles têm que concordar com a(s) resposta(s) correta(s). A(s) resposta(s) correta(s) estão escritas em negrito.

### QUIZZ DE ESCOLHA MÚLTIPLA



**MÍMICA OU DANÇA**

**MÍMICA OU  
DANÇA**

Nível



**MÍMICA OU DANÇA**

**MÍMICA OU  
DANÇA**

Nível



**MÍMICA OU DANÇA**

**MÍMICA OU  
DANÇA**

Nível



**MÍMICA OU DANÇA**

Nível

**MÍMICA OU  
DANÇA**



**DESENHO**

**DESENHO**

Nível



**DESENHO**

**DESENHO**

Nível



**DESENHO**

**DESENHO**

Nível



**DESENHO**

**DESENHO**

Nível



**MEMÓRIA**

**MEMÓRIA**

Nível



**MEMÓRIA**

**MEMÓRIA**

Nível



**MEMÓRIA**

**MEMÓRIA**

Nível



**MEMÓRIA**

**MEMÓRIA**

Nível



**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**Nível**



**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**Nível**



**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**Nível**



**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**QUIZZ DE ESCOLHA  
MÚLTIPLA**

**Nível**



**PALAVRA EM FALTA**

**PALAVRA EM FALTA**

Nível



**PALAVRA EM FALTA**

**PALAVRA EM FALTA**

Nível



**PALAVRA EM FALTA**

**PALAVRA EM FALTA**

Nível



**PALAVRA EM FALTA**

**PALAVRA EM FALTA**

Nível

