

## Uso Indevido

Este jogo faz parte de uma série de jogos criada no âmbito do projeto Game for Goals.

# AQUAHEROES



Encontra os outros mini-jogos sobre poluição química, seca, inundações e poluição plástica, e muito mais, em:

[www.gamesforgoals.eu](http://www.gamesforgoals.eu)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**Partilha o teu feedback sobre o jogo  
e ajuda a medir o teu impacto!**



<https://tinyurl.com/GFG-impact-EN>



Financiado pela União Europeia. As opiniões e pontos de vista expressos são, no entanto, apenas dos autores e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Executiva para a Educação e Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por eles.

Adiciona este cartão de apresentação aos materiais do jogo!

# Ficha de Atividades



Laura



30MN



## OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- Os alunos partilham as suas reflexões sobre o uso da água.
- Os alunos pensam em como usar menos água em casa.



## MATERIAIS

- Tabuleiro com 5 casas (laranja, vermelho, etc.)
- 5 envelopes com um desenho de cada casa (laranja, vermelho, etc.)
- 5 conjuntos de cartas de desafio (laranja, vermelho, etc.)
- Um conjunto de cartas de soluções (laranja, vermelho, etc.)
- Uma carta de início



## PREPARAÇÃO

- Coloca as cartas de desafio no envelope da mesma cor
- Coloca os envelopes na mesma cor no tabuleiro com o desenho da casa virado para cima
- Coloca as cartas de solução numa pilha, viradas para baixo, ao lado do tabuleiro
- Coloca a carta de início virada para cima, ao lado do tabuleiro

# Ficha de Atividades



## DESCRIÇÃO DA ATIVIDADE

Durante o jogo, os alunos vão explorar a aldeia e conhecer os seus habitantes. Eles vão mover-se de uma casa para outra, mas ainda não sabem em que ordem!

Cada envelope é uma casa e inclui um desafio que eles têm de resolver. Cada vez que superam um desafio, o cartão de solução dirá para qual casa devem ir a seguir.

Eles têm de começar por abrir o envelope laranja para descobrir por que não há água na aldeia.



## CHAVES PARA CONDUZIR A DISCUSSÃO

- Qual é o principal problema na aldeia?
- Quais são as causas do problema?
- Que soluções encontraste para o problema?
- Que atividades diárias consomem muita água?
- O que podes fazer para reduzir o desperdício de água?
- Porque é importante não desperdiçar água?



# Instruções de impressão

Imprime todas as páginas em frente única

- Segue as instruções de cada página
- Coloca cada carta de instrução ou desafio no envelope da mesma cor
- Faz uma pilha com as cartas de solução

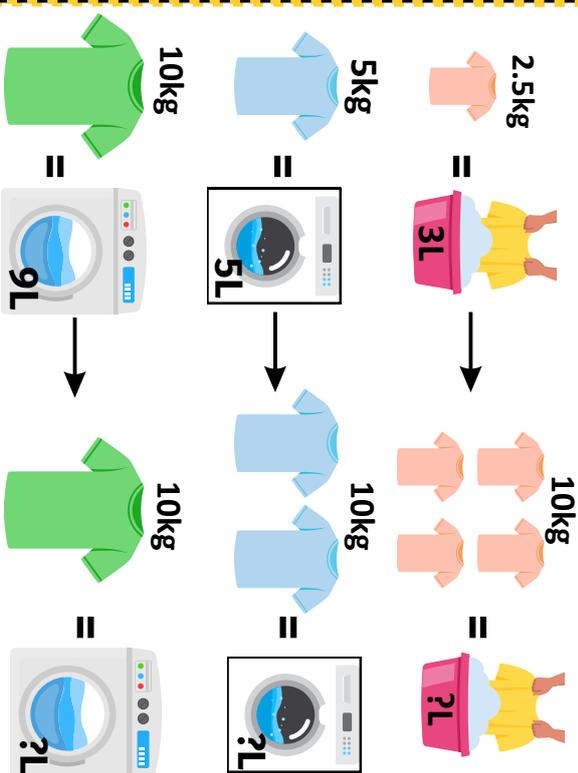
— = cortar      ..... = dobrar

## INSTRUÇÕES

Visitas o Tio Ben e os seus cães. Como eles são tão peludos, o Ben precisa de lavar 10 kg de roupa de casa todas as semanas, mas também precisa de economizar água. Encontra a maneira mais ecológica para ele lavar a roupa! Calcula qual o método que usa menos água para lavar 10 kg de roupa.



Dobra e cola



## Solução

**Resposta:** A lista das 4 cartas em ordem forma: Ouro Azul (todas as letras azuis) Parabéns! Usamos o termo "ouro azul" porque a água é preciosa e pode tornar-se tão rara quanto o ouro.

Precisamos mesmo de cuidar dela!

Continua, vai para a **casa amarela** e abre o envelope.

## Solução CASA AZUL



Dobra e cola



## Instruções

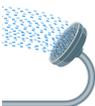
Quando a Tia Moricette abre a porta, ela ainda tem shampoo no cabelo! Ela gosta de tomar longos banhos, mas ficou presa no chuveiro sem água. Para dar-lhe bons conselhos, conecta cada forma de lavar com a quantidade correta de água.



## Instruções

Há caos na casa! A família estava prestes a comer, mas não conseguiu cozinhar a massa porque não há mais água corrente. Coloca as cartas em fila na ordem correta: do melhor uso da água para o pior (mais desperdiçador) e descobre as palavras escondidas (apenas uma cor forma uma mensagem).



			
			
50L x 6 = 300L	50L x 4 = 200L	40L	50L x 8 = 400L
	100L = 2 x 50L		

# Solução CASA VERDE



Dobra e cola

## Solução

Respostas :  1  2  3  4  5  6

Uma vez que descobriste como reduzir a conta, a família de Alix enche as garrafas de água da Laura e a tua. Parabéns! Agora tens ainda mais energia! Depois de tudo o que viste na aldeia, queres descobrir por que todos estão a ficar sem água. Decides visitar a última casa da aldeia... Pega no

envelope vermelho



O filho mais novo usa a sua própria garrafa de água reutilizável para a escola.

N K L  
R D O



Dobra e cola



# Solução CASA MARELA

## Solução

Não é fácil calcular isso, mas conseguiste!

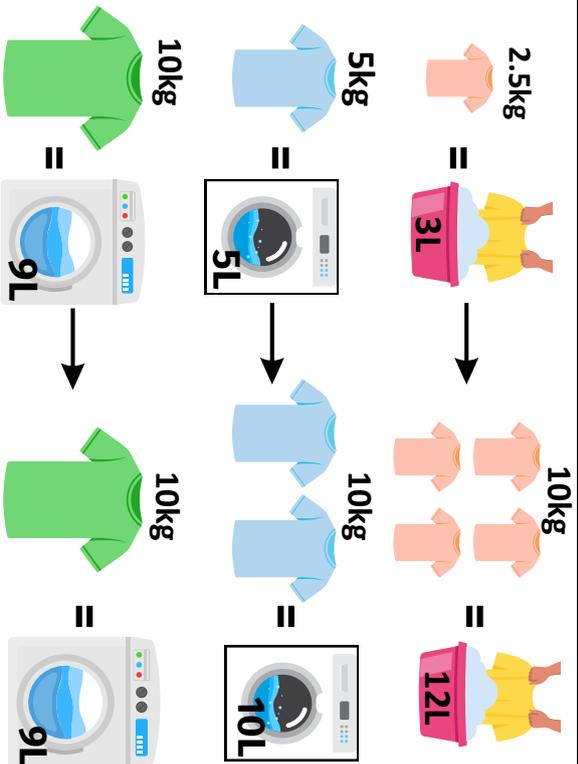
Ajudaste o Tio Ben a reduzir o seu consumo de água. Obrigado! Vamos abrir o **envelope verde** na casa da Alix para descobrir o resto.



## Instruções

Pega todas as peças do quebra-cabeça e reconstrói a casa do fazendeiro Farhad e da sua família. Cada peça do quebra-cabeça mostra um lugar na casa ou no jardim onde a água pode ser desperdiçada.

Cada peça também tem um número. Procura por todos os lugares onde a água é desperdiçada e soma os números.



6) Qual é a melhor hora para regar o jardim no verão?



10:00h



2 horas antes do pôr do sol



Dobra de forma a que o conteúdo fique dentro.

1) Em média, quantos litros de água é que um europeu consome por dia?



Menos de 100L por dia



Mais de 500L por dia



Entre 100 e 500L por dia



Um dos pais comprou um temporizador de 10 minutos para a casa de banho, para que todos possam cronometrar os seus banhos.

Y U X  
L R O

2) Quantos litros de água uma torneira a pingar pode desperdiçar num dia?



300 litros



100 litros



3) O que usa mais água, incluindo fabricação e uso?



Uma toalha de cozinha



Papel de cozinha



A filha mais nova vai ao ginásio todos os dias e, depois de chegar a casa, toma um banho quente de 35 minutos.

E A I  
M U D



4) Qual método de lavar a louça usa menos água?



Lavar a louça à mão

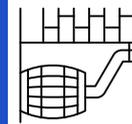


Utilizar a máquina de lavar louça



A filha mais velha fez um barril de chuva para recolher água da chuva para regar as flores.

H G Z  
O V I



5) Qual ação usa mais água numa semana, incluindo fabricação e consumo?



Beber 14 litros de água da torneira



Beber 12 litros de água de 12 garrafas de plástico



Vai para a casa azul ao abrir o envelope correto.  
 Este é um bom conselho para compartilhar com todos.  
 Moricette: 'um banho mais curto usa menos água!'  
 Agora que sabes a resposta correta, podes dar um bom conselho à Tia

**Solução**  
 Encontra-se a solução correta?

# Solução CASA LARANJA



## Instruções

Ouves gritos altos! A família está a discutir porque os pais acabaram de receber uma conta de água muito alta! Eles convocam uma reunião familiar para tomar medidas sobre como reduzi-la. Para ajudar a família a decidir como reduzir o consumo de água, responde às perguntas.



 20 mins	 10 mins	 5 mins	 2 mins	
50L x 8 = 400L	50L x 6 = 300L	50L x 4 = 200L	50L x 2 = 100L	40L

# Solução CASA VERMELHA



## Solução

**Resposta : 18**  
**Parabéns!!** Agora encontraste todas as áreas de desperdício de água na aldeia e discutiste possíveis soluções. Vai até ao quadro central para refletir sobre as tuas experiências e conhecer outras crianças com ideias semelhantes. Juntos podem inspirar os residentes a serem mais sustentáveis.

dobra e cola

dobra e cola

Dobra para que o conteúdo fique dentro

Corta os quadrados para fazer as peças do puzzle e coloca-as no envelope da 'casa vermelha'.



Modelo



## Início

A Laura vive numa aldeia onde o fornecimento de água é muito imprevisível; por vezes há bastante, e outras vezes, nada.

O rio está quase seco, por isso os habitantes não podem recolher água como os avós da Laura podiam.

Laura decide descobrir o que está a acontecer.  
Por isso,  
pede a tua ajuda.



## Instruções

Durante o jogo, vais explorar a aldeia e conhecer os seus habitantes. Vais mover-te de uma casa para a outra, mas ainda não sabes em que ordem!

Cada vez que superares um desafio, o cartão de solução dirá para que casa deves ir a seguir.

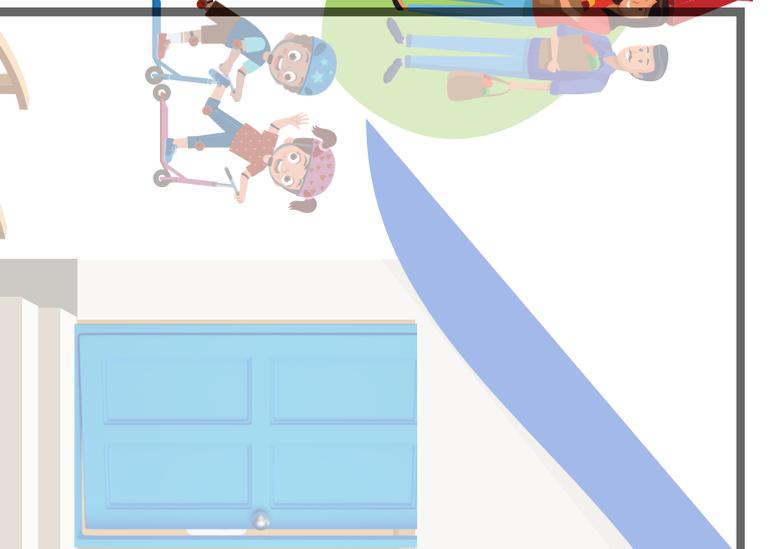
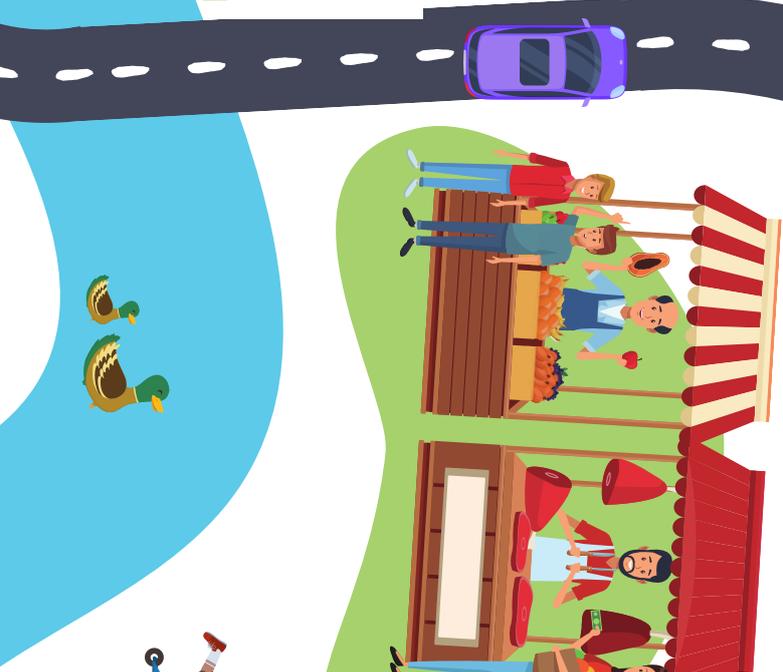
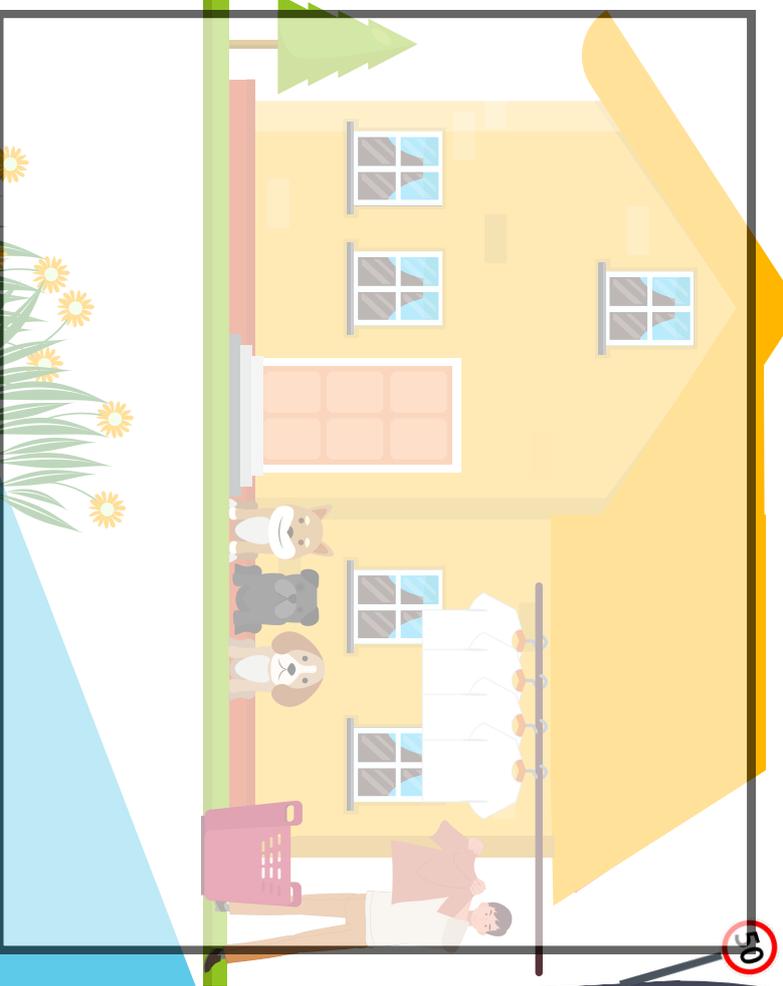
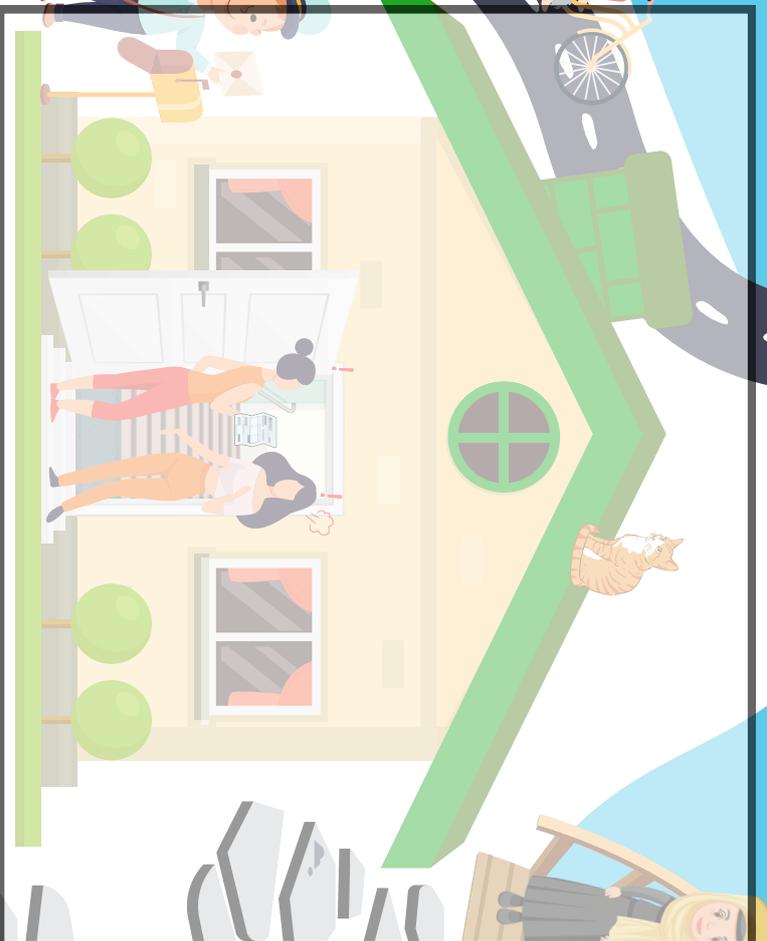
Começa por abrir o **envelope laranja** para descobrir por que não há água.

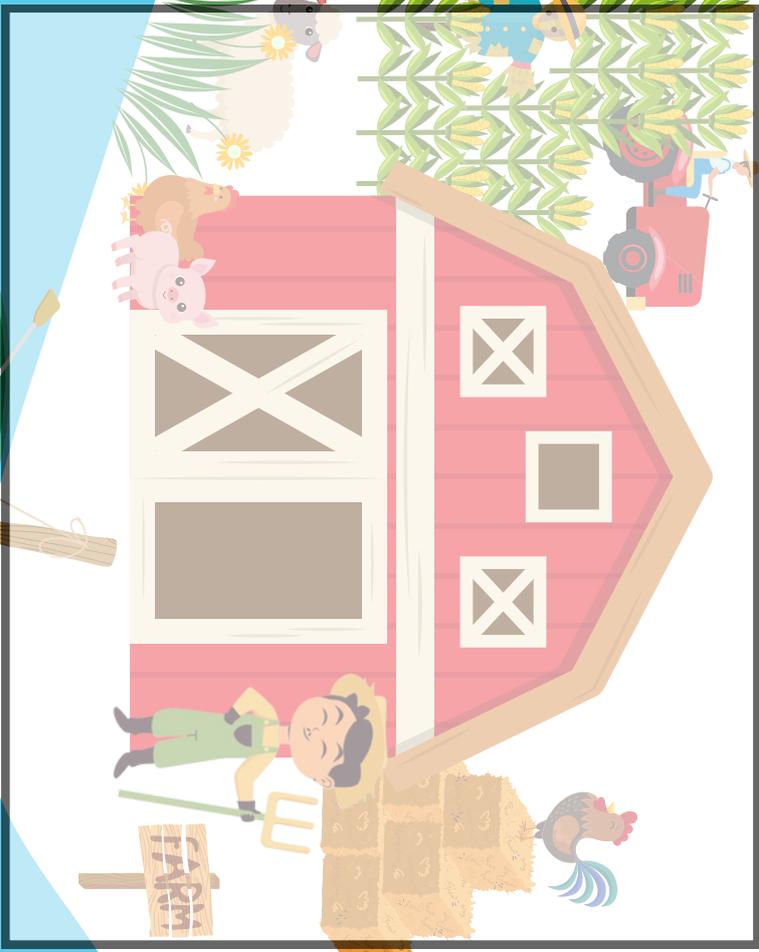
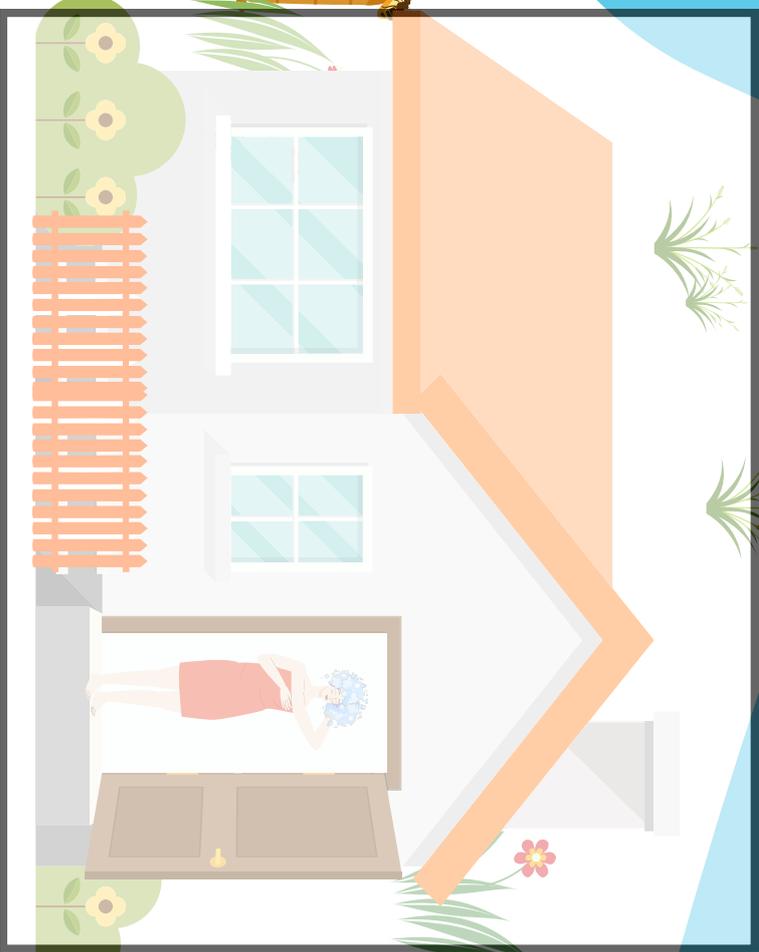
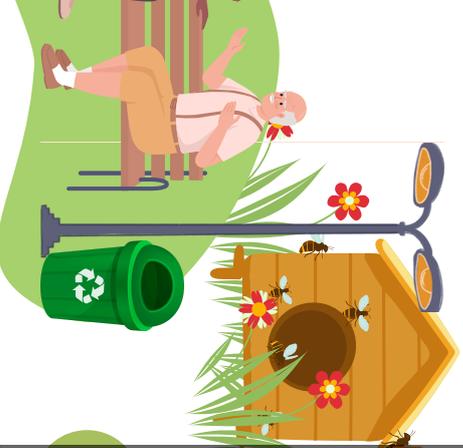
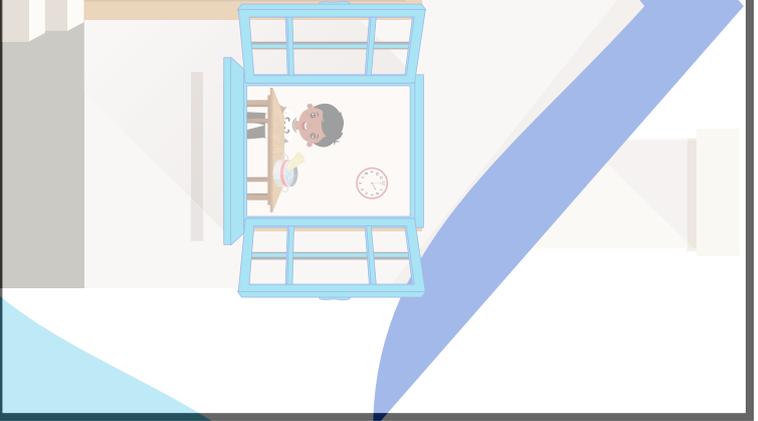
Que a aventura comece!

Dobrar na parte de trás + colar

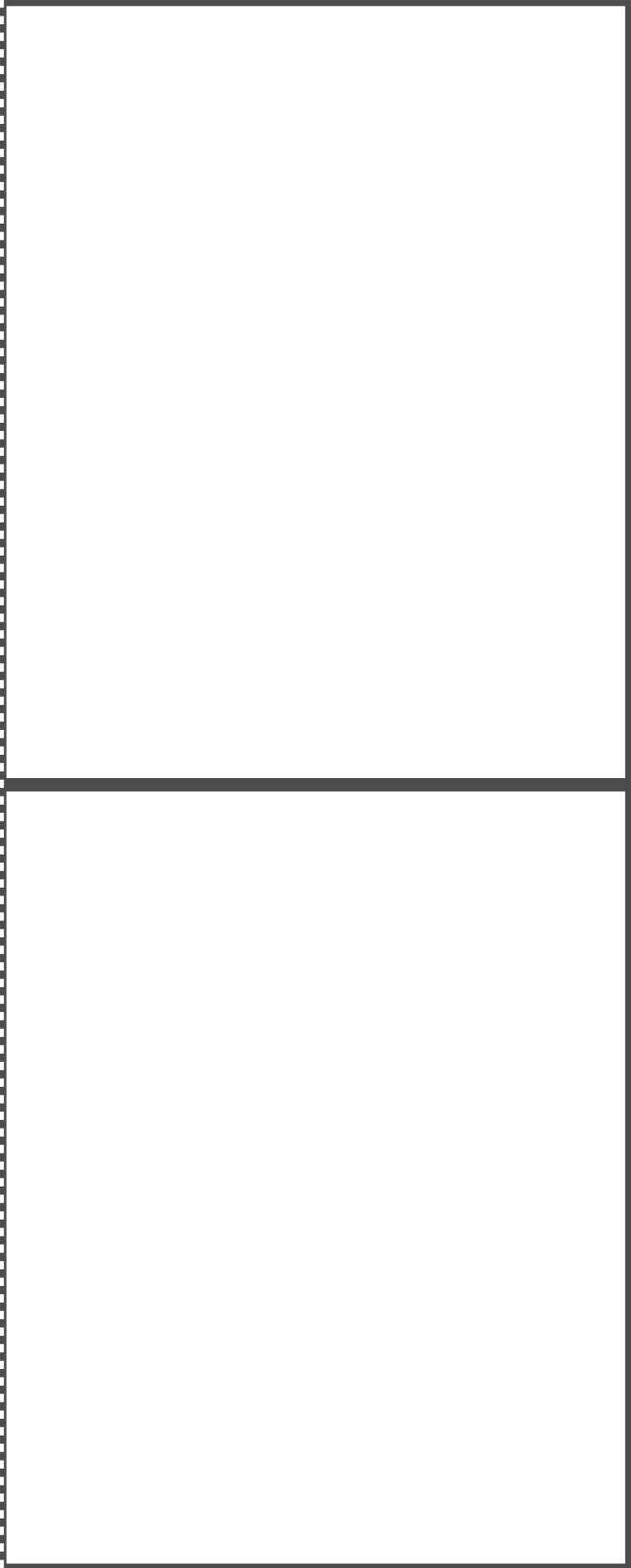
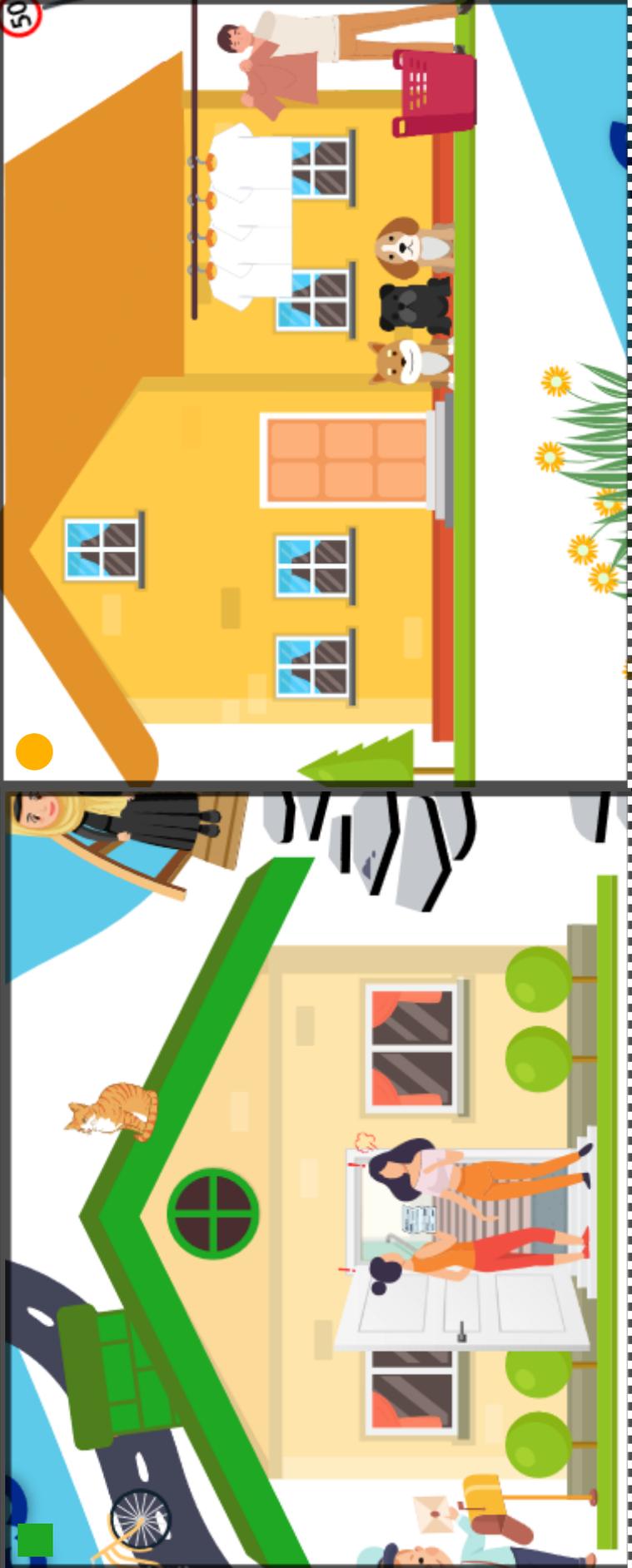
# AQUAHEROES

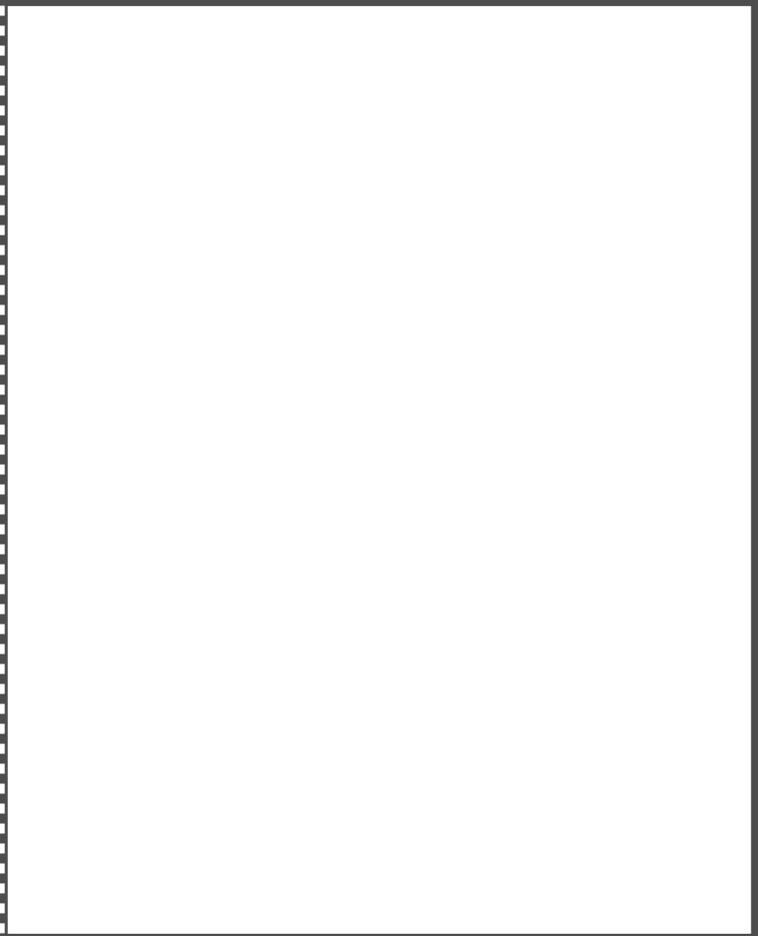
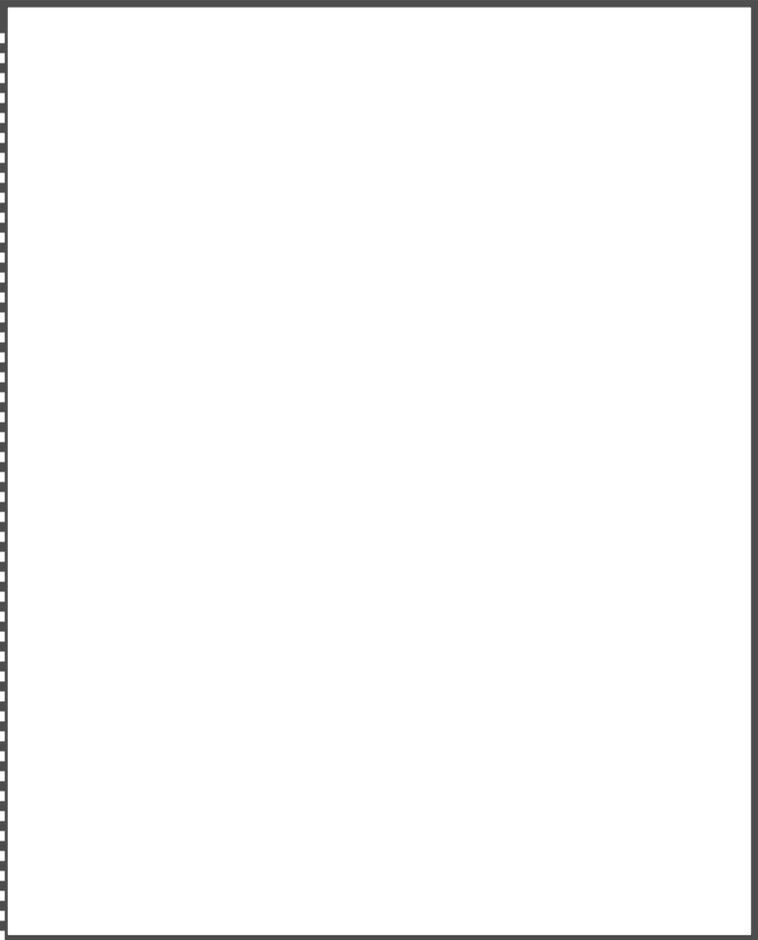
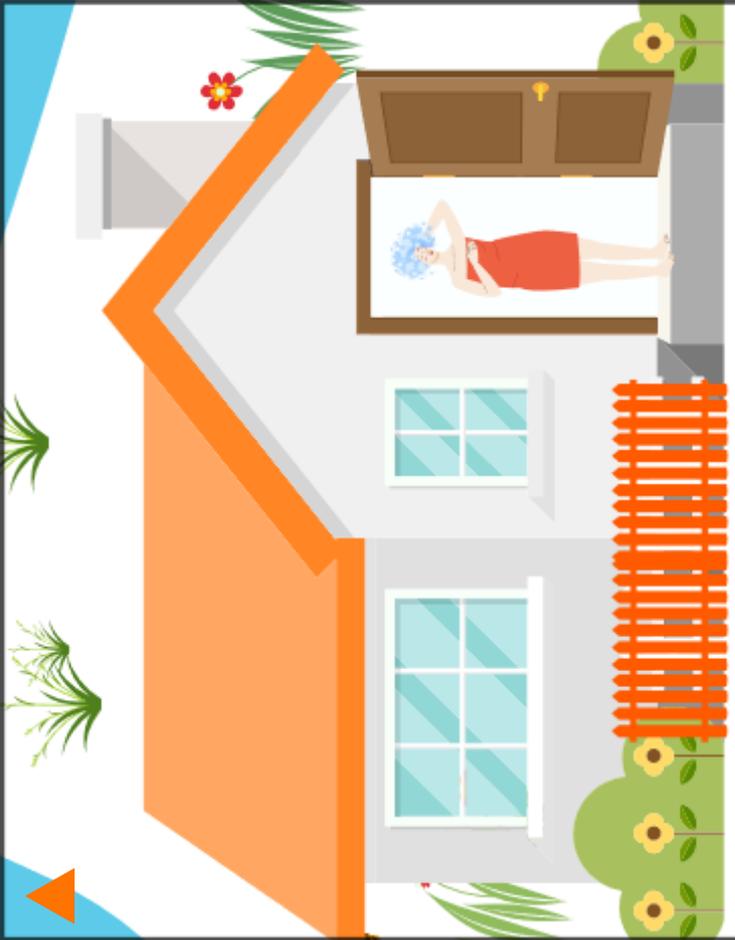
Uso  
Indevido

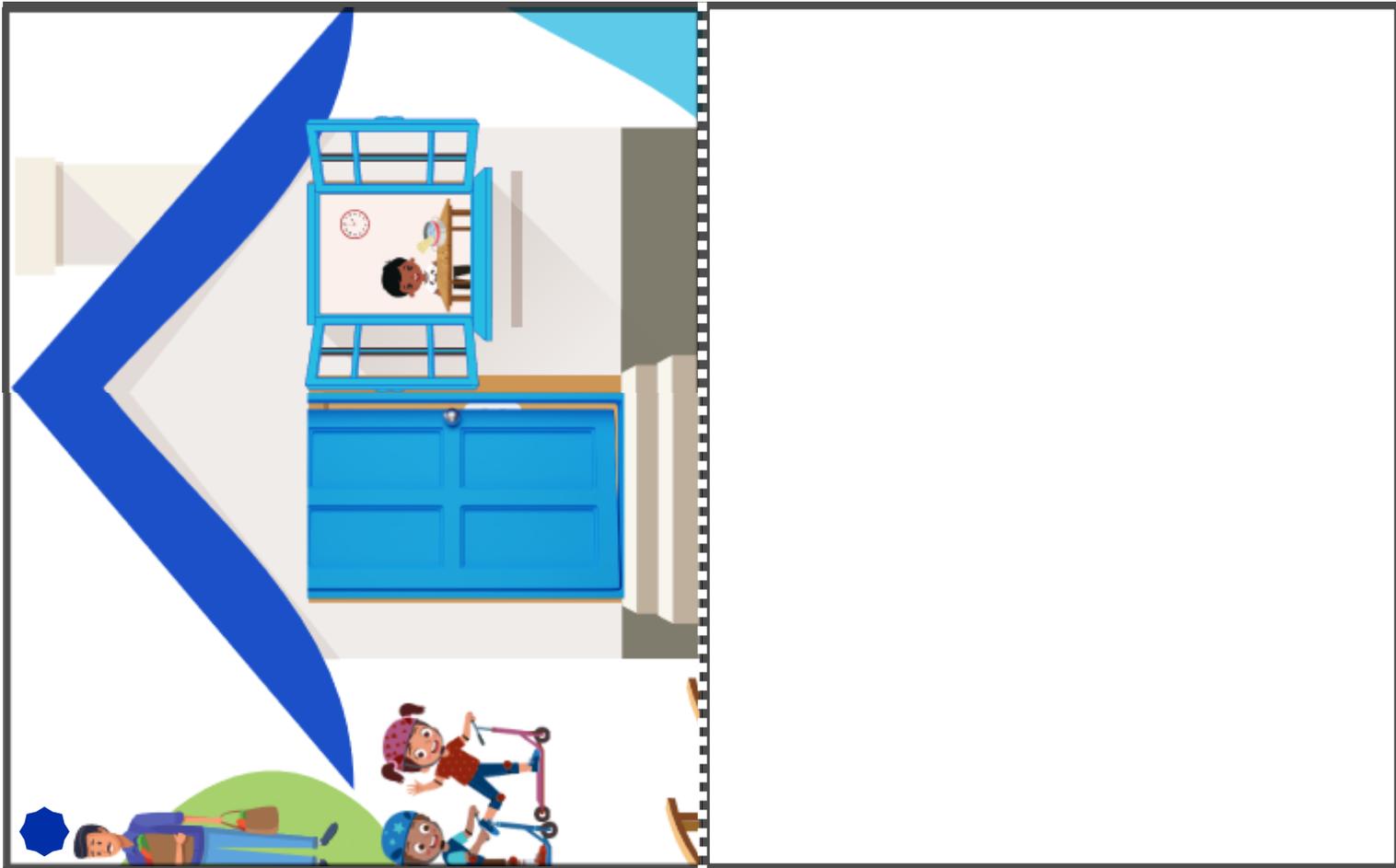




# ENVELOPES







agrafar	agrafar	agrafar	agrafar
<b>MODO PARA OS ENVELOPES</b>		<b>DOBRAR</b>	
agrafar	agrafar	agrafar	agrafar