

Dit spel is onderdeel van een serie die is gemaakt in het kader van het Games for Goals-project.



**Vind de andere spellen
Aquaheroes en Planet Vivo op
www.gamesforgoals.eu**



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



**Geef ons uw feedback over het spel
en help ons de impact ervan te
meten!**



<https://tinyurl.com/GFG-impact-EN>



HOCHSCHULE NORDHAUSEN
University of Applied Sciences

Gefinancierd door de Europese Unie. De geuite meningen en standpunten zijn echter uitsluitend die van de auteur(s) en weerspiegelen niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie of het Europees Uitvoerend Agentschap voor Onderwijs en Cultuur (EACEA). Noch de Europese Unie, noch het EACEA kan hiervoor verantwoordelijk worden gehouden.

Voeg deze presentatiekaart toe aan het spelmateriaal!



print instructies

Print alle kaarten enkelzijdig en plak ze aan elkaar om te voorkomen dat voor en achterkant niet precies aansluiten.

Print het bord, de enveloppen en de tickets enkelzijdig op A3.

Als je klaar bent, vouw en plak je deze kaart, zodat de instructies aan de binnenkant zitten, en voeg je deze presentatiekaart toe aan het spelmateriaal!

RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART





**Een kind is een persoon
jonger dan 18 jaar**



**Geen enkel kind mag om
welke reden dan ook
oneerlijk behandeld worden**



**Alle volwassenen moeten
doen wat het beste is voor
kinderen**



**Overheden moeten
kinderen beschermen
tegen geweld en misbruik**



**Elk kind heeft recht op
bescherming tegen
isolatie en
ontvoering.**



**Elk kind heeft het recht om
zijn of haar gedachten vrij
te delen**



**Elk kind, ongeacht zijn of
haar achtergrond, moet bij
alle activiteiten betrokken
worden**



**Elk kind heeft recht op het
best mogelijke onderwijs**

RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART





**Een kind is een persoon
jonger dan 18 jaar**



**Geen enkel kind mag om
welke reden dan ook
oneerlijk behandeld worde**



**Alle volwassenen moeten
doen wat het beste is voor
kinderen**



**Overheden moeten
kinderen beschermen
tegen geweld en misbruik**



**Elk kind heeft recht op
bescherming tegen
isolatie en
ontvoering.**



**Elk kind heeft het recht om
zijn of haar gedachten vrij
te delen**



**Elk kind, ongeacht zijn of
haar achtergrond, moet bij
alle activiteiten betrokken
worden**



**Elk kind heeft recht op het
best mogelijke onderwijs**

RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART





**Ouders/verzorgers zijn de
belangrijkste
verantwoordelijken voor
hun kinderen**



**Elk kind heeft het recht om
zijn nationaliteit, naam en
familierelaties te kennen**



**Elk kind heeft het recht
om te leven**



**Elk kind met een beperking
moet zo goed mogelijk
kunnen leven**



**Elk kind heeft recht op
bescherming tijdens
oorlogen**



**Iedereen moet de rechten
van het kind kennen**



**Elk kind heeft recht op
rust, spel, cultuur en kunst**



**Geen enkel kind mag
door volwassenen
worden uitgebuit**

RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART





**Ouders/verzorgers zijn de
belangrijkste
verantwoordelijken voor
hun kinderen**



**Elk kind heeft het recht om
zijn nationaliteit, naam en
familierelaties te kennen**



**Elk kind heeft het recht
om te leven**



**Elk kind met een beperking
moet zo goed mogelijk
kunnen leven**



**Elk kind heeft recht op
bescherming tijdens
oorlogen**



**Iedereen moet de rechten
van het kind kennen**



**Elk kind heeft recht op
rust, spel, cultuur en kunst**



**Geen enkel kind mag
door volwassenen
worden uitgebuit**

RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART



RECHTEN-KAART





**Elk kind heeft recht op
gezondheidszorg, water,
voedsel, kleding en een veilig
thuis**



**Overheden moeten
gezinnen en
gemeenschappen de
mogelijkheid geven hun
eigen levenswijze te kiezen**



**Elk kind heeft het recht om
zijn eigen gedachten,
meningen of religie te
kiezen, zolang het niemand
pijn doet**



**Elk kind heeft recht op
privacy**



**Elk kind heeft recht op
gezondheidszorg, water,
voedsel, kleding en een veilig
thuis**



**Elk kind heeft recht op
gezondheidszorg, water,
voedsel, kleding en een
veilig thuis**

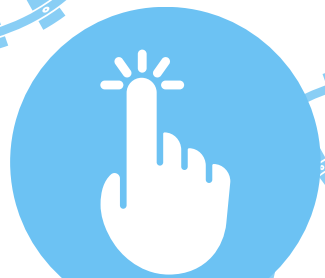


**Elk kind heeft het recht om
zijn eigen gedachten,
meningen of religie te
kiezen, zolang het niemand
pijn doet.**

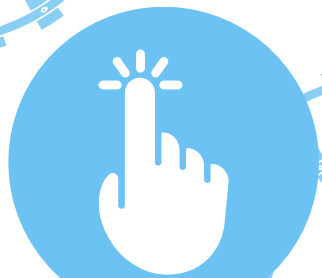


**Elk kind heeft recht op
privacy**

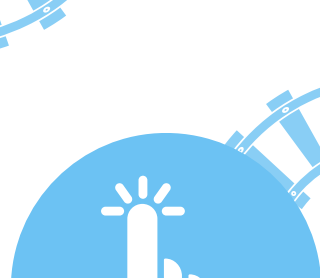
ACTIE-KAART



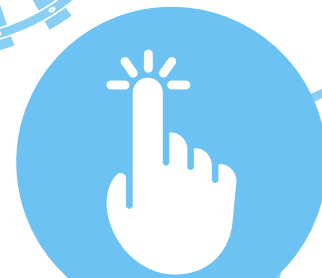
ACTIE-KAART



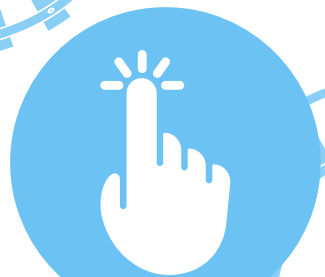
ACTIE-KAART



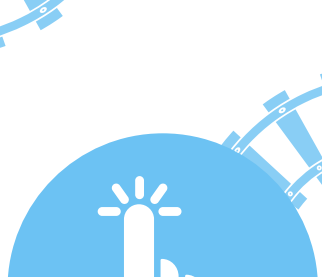
ACTIE-KAART



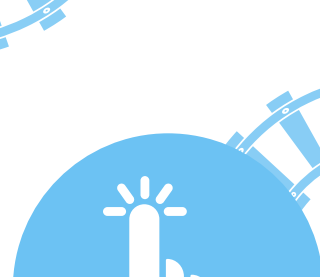
ACTIE-KAART



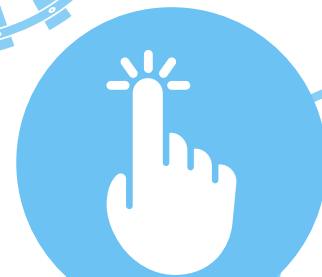
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



SCENARIO



**Yasmine's ouders
zijn 30 jaar oud.**



SCENARIO



**Sam is een 8-jarig
kind.**



SCENARIO



**Sommige kinderen
willen niet met Noach
spelen omdat hij een
andere taal spreekt.**



SCENARIO



**Samuel wil zich bij de
dansgroep aansluiten,
maar andere kinderen
zeggen dat het alleen
voor meisjes is.**



SCENARIO



**Als Bill ernaar vraagt,
willen zijn ouders hem
niet vertellen wat zijn
rechten zijn.**



SCENARIO



**Tina's ouders houden
haar binnen, zodat ze
geen vrienden kan
maken.**



SCENARIO



**Vandaag werd Hazel
op weg naar school
gevolgd door een
vreemde.**



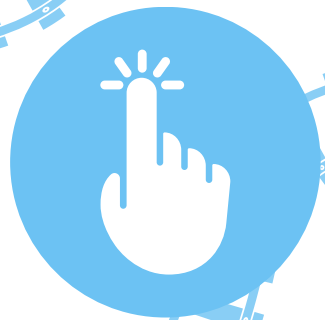
SCENARIO



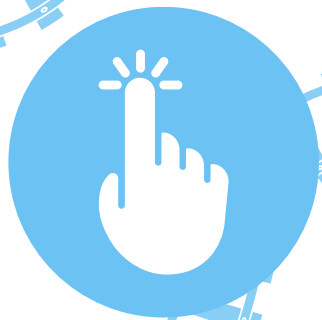
**Vandaag leerde
Hunter tijdens de les
over veiligheid in de
buurt van vreemden.**



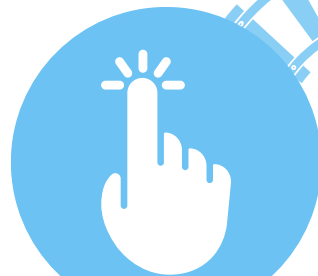
ACTIE-KAART



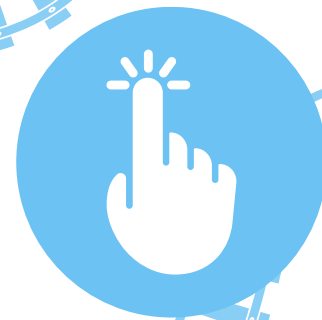
ACTIE-KAART



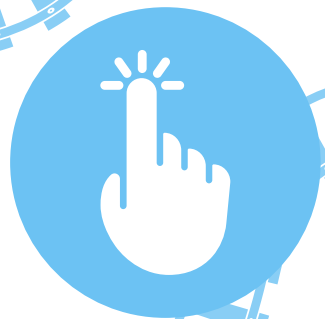
ACTIE-KAART



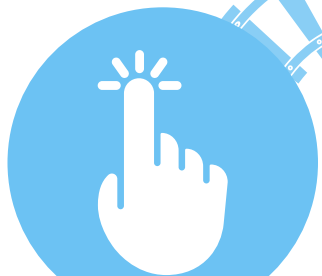
ACTIE-KAART



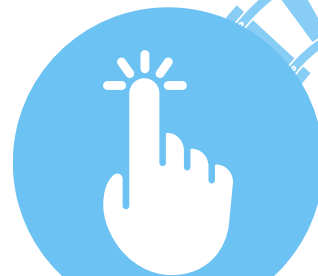
ACTIE-KAART



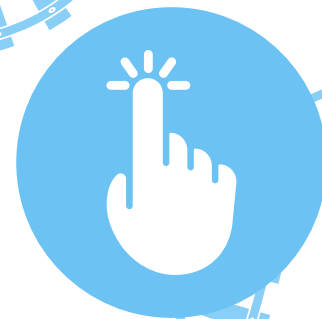
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



SCENARIO



**Aylin draagt elke dag
vieze kleren op school.**



SCENARIO



**Selma's hele wijk heeft
toegang tot schoon
drinkwater.**



SCENARIO



**Luis kan zijn
favoriete school
kiezen.**



SCENARIO



**In het land van Nikas
gaan alleen degenen
die het kunnen
betalen naar school.**



SCENARIO



**Hoewel Kaya van een
andere school komt,
voelt ze zich
geaccepteerd in haar
nieuwe klas.**



SCENARIO



**Taro is de enige
vluchteling op school
en hij voelt zich
buitengesloten.**



SCENARIO



**Jari kan de tradities
van haar familie
volgen.**



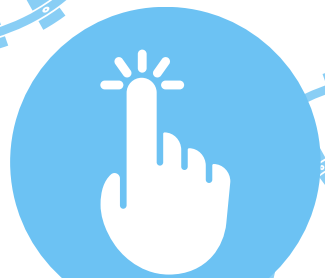
SCENARIO



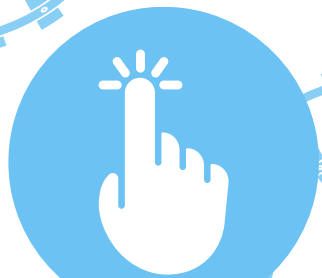
**Hendrik kan de
gewoonten van zijn
familie niet volgen
omdat de overheid
dit verbiedt.**



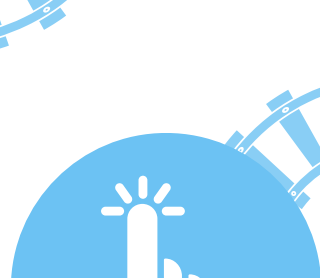
ACTIE-KAART



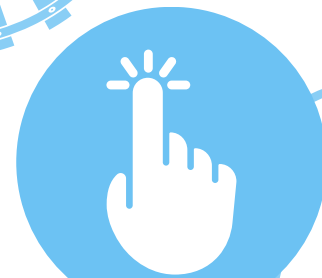
ACTIE-KAART



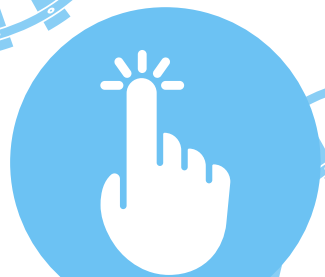
ACTIE-KAART



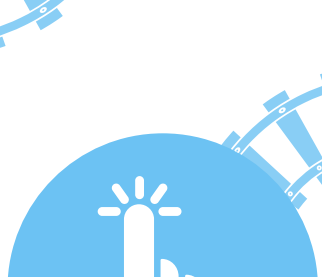
ACTIE-KAART



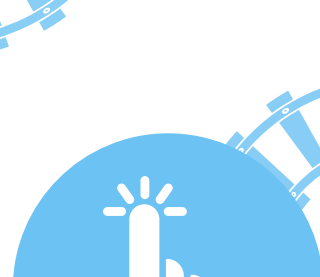
ACTIE-KAART



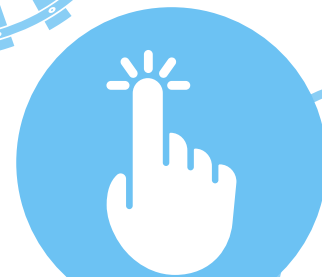
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



SCENARIO



In Emilie's land mag een leraar leerlingen niet fysiek straffen als ze een fout maken.



SCENARIO



Yuki krijgt thuis fysieke straf als hij niet luistert.



SCENARIO



Op school mag Gerard aangeven wat hij wil veranderen.



SCENARIO



In Sheila's land kan ze niet hardop zeggen wat ze denkt.



SCENARIO



Op haar school heeft Julia gratis toegang tot kunstlessen.



SCENARIO



Elias kan niet goed slapen vanwege het lawaai op straat.



SCENARIO



Nayla moet in de winkel van haar vader werken in plaats van naar school te gaan.



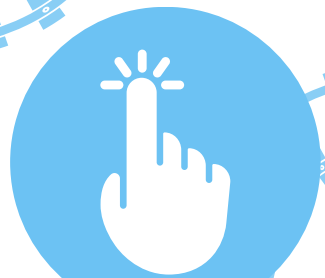
SCENARIO



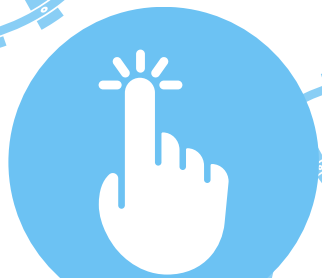
In Pana's land hoeft een kind nooit te werken.



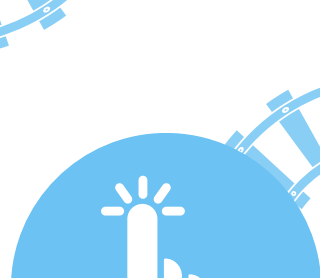
ACTIE-KAART



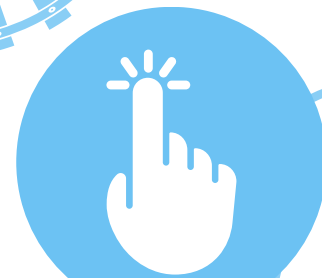
ACTIE-KAART



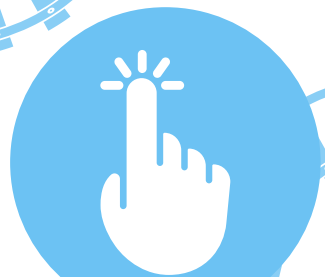
ACTIE-KAART



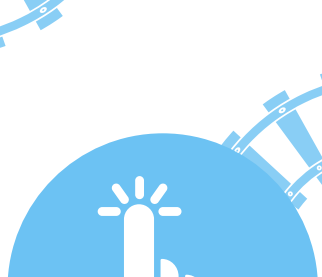
ACTIE-KAART



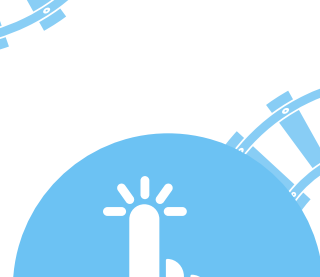
ACTIE-KAART



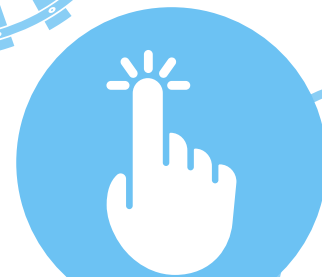
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



SCENARIO



Anna's ouders helpen haar altijd met haar huiswerk.



SCENARIO



Anja's ouders vergeten haar vaak op te halen van school.



SCENARIO



Samuel zit in een rolstoel en kan daarom niet meedoen aan de gymlessen.



SCENARIO



Lara kan al haar lessen volgen omdat de boeken 'makkelijk te lezen' zijn.



SCENARIO



Emma mag geen religieuze symbolen op school dragen.



SCENARIO



Clara mag bidden voor de schoolmaaltijd.



SCENARIO



Kinderen praten in de klas over Maleo's familieproblemen.



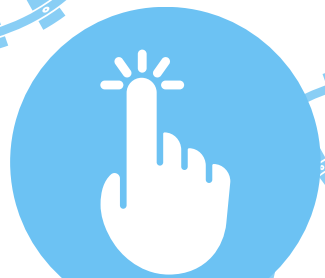
SCENARIO



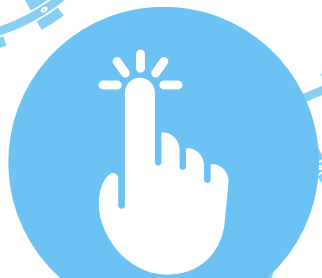
Kaleo heeft een dagboek. Niemand zou het ooit zonder zijn toestemming voorlezen.



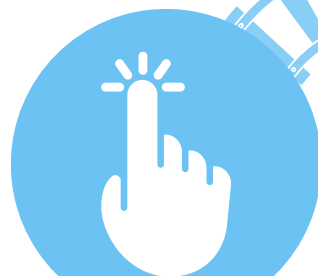
ACTIE-KAART



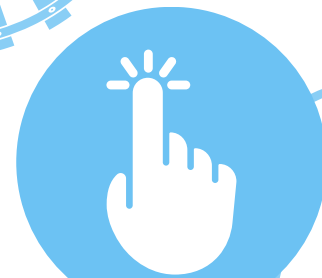
ACTIE-KAART



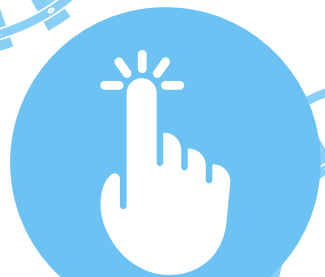
ACTIE-KAART



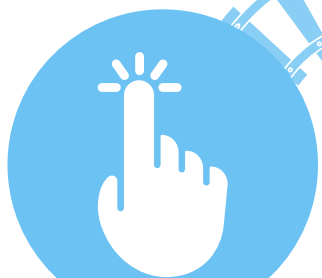
ACTIE-KAART



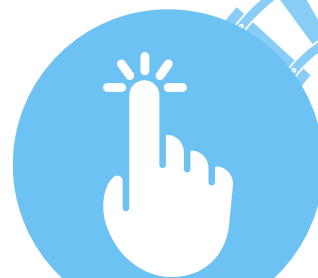
ACTIE-KAART



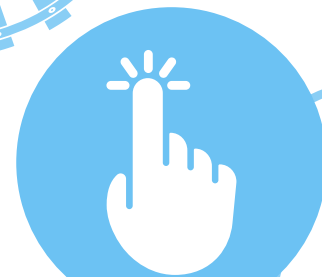
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



SCENARIO



In Timo's land mogen alleen volwassenen ervoor kiezen om zich bij het leger aan te sluiten.



SCENARIO



Als Sumire 10 jaar oud is, moet hij in dienst bij het leger.



SCENARIO



In Zaki's land vind je geen website over kinderrechten.



SCENARIO



Op de school van Zineb is er een project over kinderrechten.



SCENARIO



Malcolm is geadopteerd. Hij kent zijn geboortenaam niet.



SCENARIO



Fletchers nationaliteit staat vermeld op zijn identiteitsbewijs.



SCENARIO



Caro krijgt gratis vaccinaties om haar te beschermen tegen ernstige ziektes.



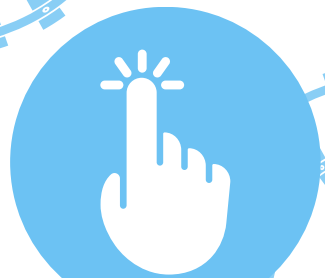
SCENARIO



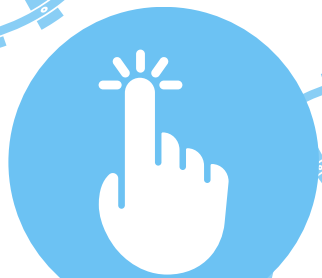
Ole is vaak ziek, omdat er in zijn dorp geen dokter is.



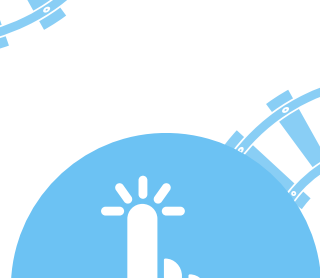
ACTIE-KAART



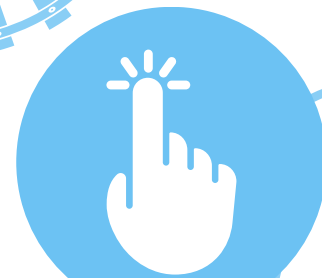
ACTIE-KAART



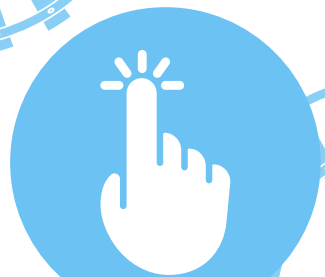
ACTIE-KAART



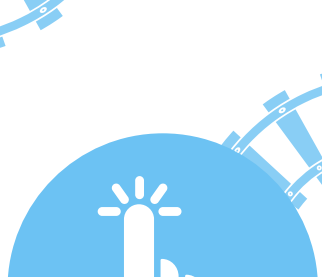
ACTIE-KAART



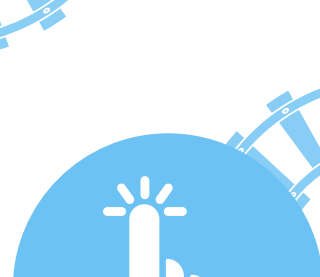
ACTIE-KAART



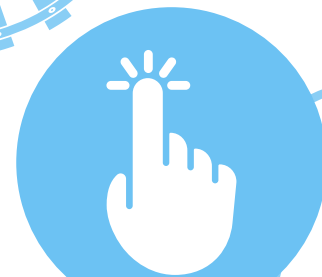
ACTIE-KAART



ACTIE-KAART



ACTIE-KAART





Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



Kijk naar je
RECHTEN-KAART



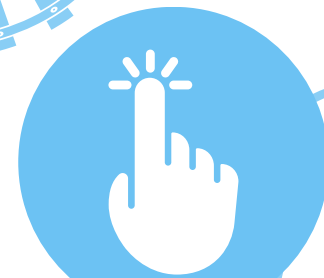
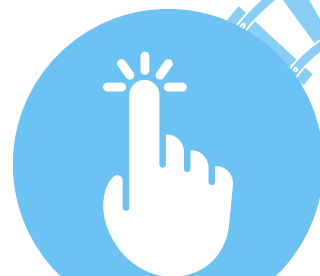
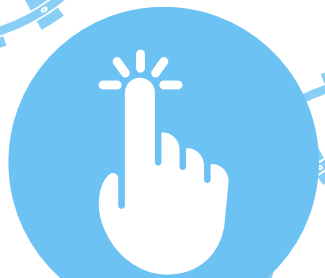
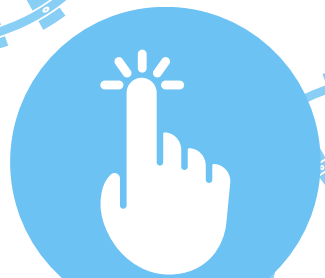
Kijk naar je
RECHTEN-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

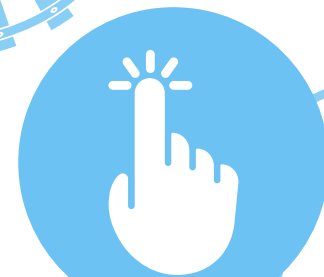
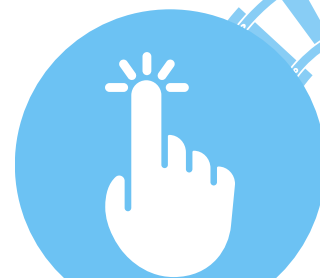
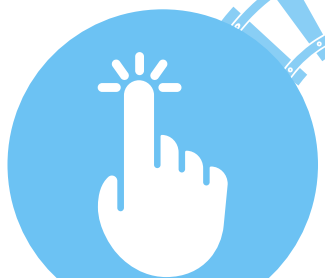
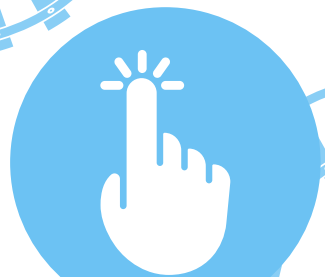


ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART





Iedereen kan kijken op
zijn/haar **Rechten-kaart**



Iedereen kan kijken op
zijn/haar **Rechten-kaart**



Iedereen kan kijken op
zijn/haar **Rechten-kaart**



Iedereen kan kijken op
zijn/haar **Rechten-kaart**



Bekijk een
Rechten-kaart
van je keuze



Bekijk een
Rechten-kaart
van je keuze

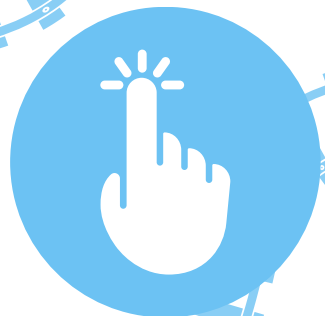


Bekijk een
Rechten-kaart
van je keuze

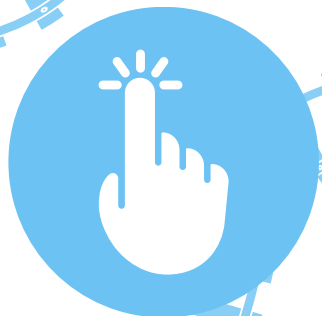


Bekijk een
Rechten-kaart
van je keuze

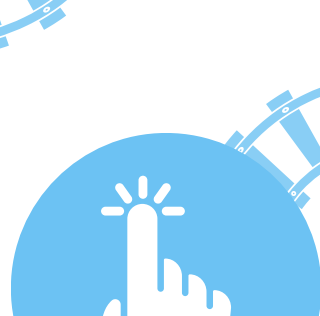
ACTIE-KAART



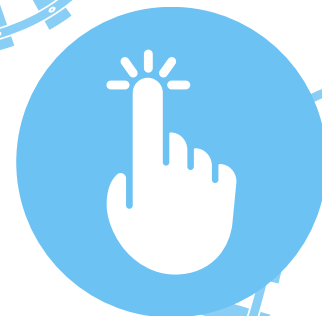
ACTIE-KAART



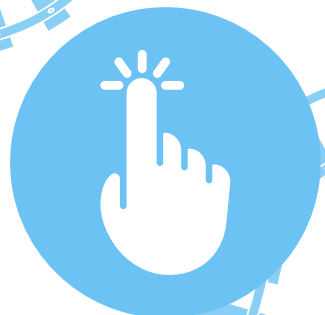
ACTIE-KAART



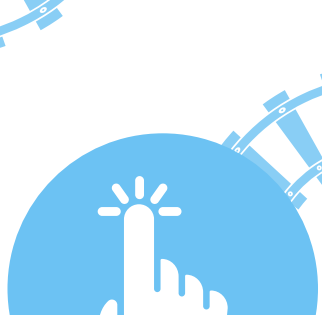
ACTIE-KAART



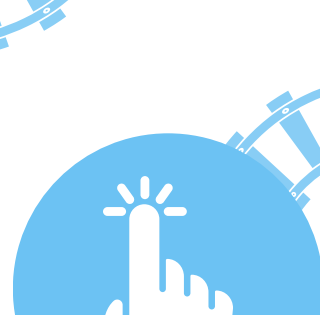
ACTIE-KAART



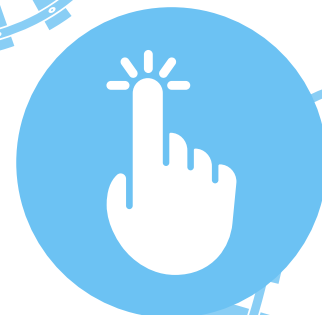
ACTIE-KAART

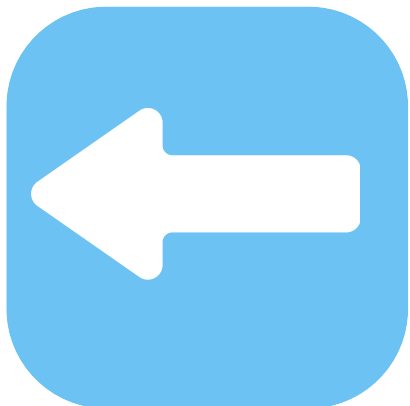


ACTIE-KAART



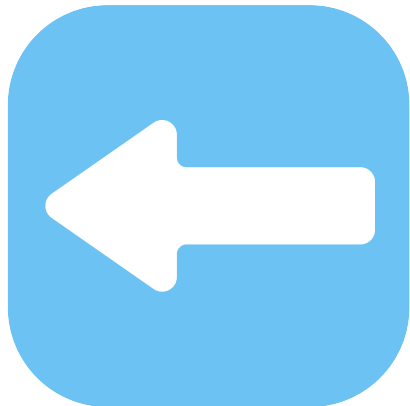
ACTIE-KAART





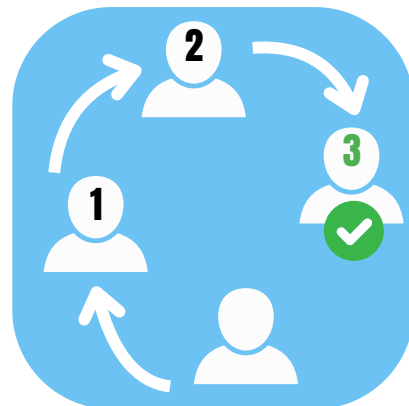
Alle spelers geven hun **rechten-kaart** kaart aan de speler **links** van hen.

 *Controleer de kaarten niet*



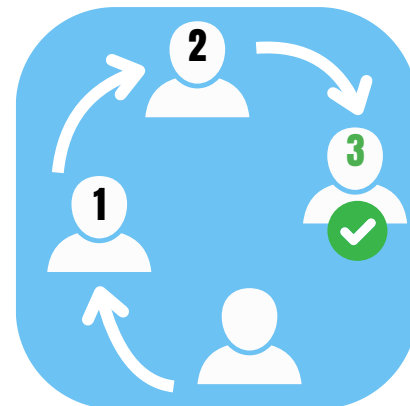
Alle spelers geven hun **RECHTEN-KAART** kaart aan de speler **links** van hen

 *Controleer de kaarten niet*



Wissel je **rechten-kaart** met de derde speler **links** van je

 *Controleer de kaarten niet*



Wissel je **rechten-kaart** met de derde speler **links** van je

 *Controleer de kaarten niet*



Wissel je **rechten-kaart** met iemand op het **bord**

 *Controleer de kaarten niet*



Wissel je **rechten-kaart** met iemand op het **bord**

 *Controleer de kaarten niet*



Wissel je **rechten-kaart** met een speler van je keuze.

Controleer de kaarten niet



Wissel je **rechten-kaart** met een speler van je keuze.

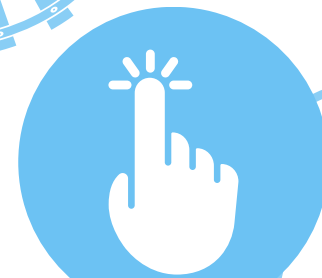
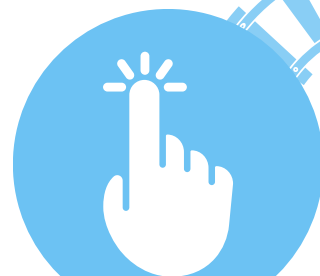
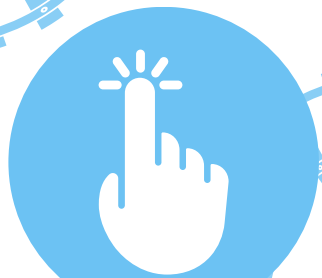
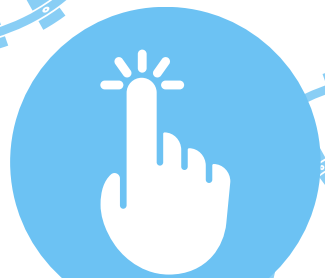
 *Controleer de kaarten niet*

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

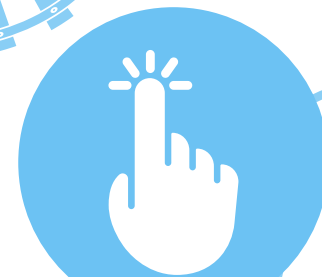
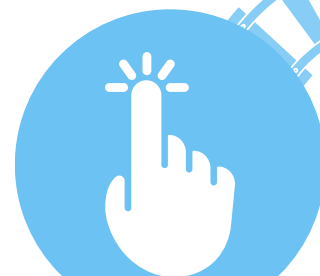
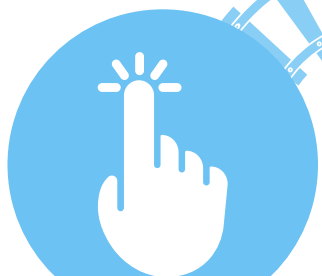
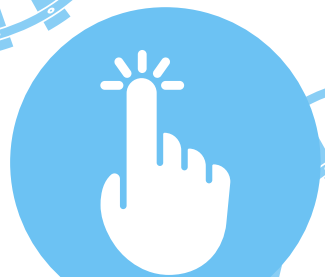


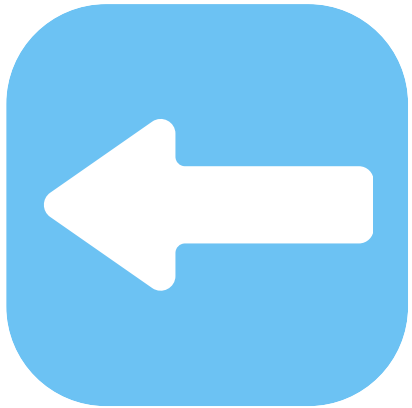
ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

ACTIE-KAART

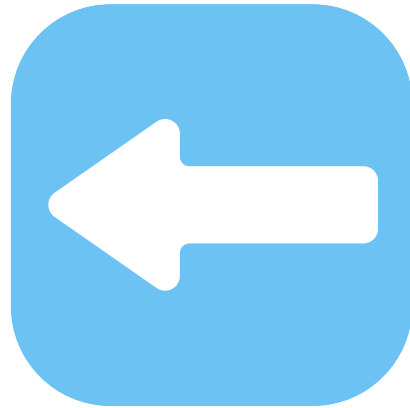
ACTIE-KAART





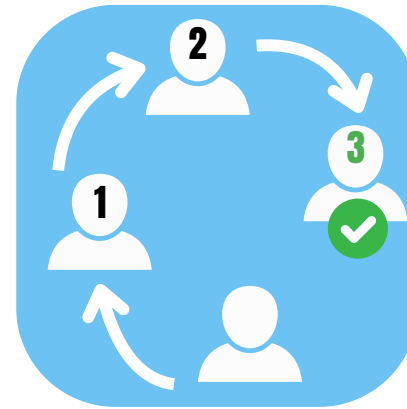
Alle spelers geven hun **RIGHTS CARD** aan de speler **links** van hen.

Controleer de kaarten niet



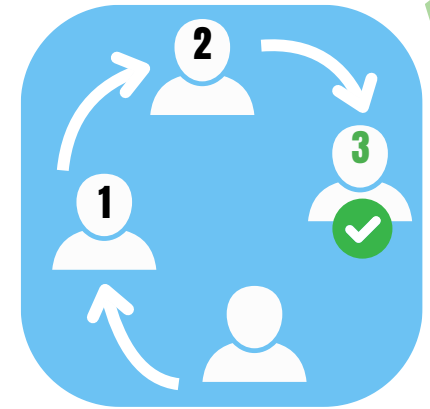
Alle spelers geven hun **RIGHTS CARD** aan de speler **links** van hen.

Controleer de kaarten niet



wissel je **RIGHTS CARD** met de derde speler **links** van je

Controleer de kaarten niet



wissel je **RIGHTS CARD** met de derde speler **links** van je

Controleer de kaarten niet



wissel je **RIGHTS CARD** met iemand op het **bord**

Controleer de kaarten niet



wissel je **RIGHTS CARD** met iemand op het **bord**

Controleer de kaarten niet



Wissel je **RIGHTS CARD** met een speler van je keuze.

Controleer de kaarten niet



Wissel je **RIGHTS CARD** met een speler van je keuze.

Controleer de kaarten niet

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



Iedereen doet alsof ze de kaarsjes voor hun verjaardag uitblazen om te vieren dat ze weer een kind zijn.



Iedereen doet alsof je een vriend vasthoudt. De lezer legt uit waarom het belangrijk is om bij elkaar te blijven.



De lezer zegt iets aardigs over de persoon die links van hem zit.



Allemaal tellen we tot 10 in een andere taal



Iedereen doet alsof je een plant water geeft en de lezer zegt dat kinderen water nodig hebben om te groeien.



Geef elkaar allemaal een high-five als je hebt samengewerkt om een probleem op te lossen.



Doe alsof jullie samen met je gezin een maaltijd koken.



Wrijf allemaal je handen tegen elkaar alsof je ze wast.



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



Ga staan als je jonger bent dan 18.



Alle spelers die onlangs in een team of groep hebben gespeeld, staan rechtop.



Iedereen strekt zich uit een boom en de lezer zegt één ding dat je helpt groeien.



Iedereen doet alsof ze een onzichtbare deur op slot doen voor hun veiligheid.



Iedereen denkt terug aan een moment waarop iemand aardig tegen je was. Een lezer deelt een ervaring.



Wrijf allemaal over je buik en glimlach alsof je net iets lekkers hebt gegeten.



De lezer vertelt dat hij of zij iets bijzonders heeft geleerd van zijn of haar familie of gemeenschap.



De lezer doet zich voor als een leraar en helpt de andere spelers.



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



**De lezer doet alsof hij
een microfoon
vasthoudt en maakt zijn
mening kenbaar.**



**Iedereen doet alsof ze een
paraplu boven hun hoofd
houden, als symbool van
bescherming.**



**Iedereen houdt elkaars
handen vast in een kring
om te laten zien dat ze erbij
horen.**



**Iedereen juicht en
steekt zijn handen
omhoog om het leven te
vieren.**



**De lezer wijst aan wat hij of zij
in de klas of op school zou
willen veranderen en legt uit
waarom.**



**Geef jezelf allemaal een
knuffel als je je veilig voelt
op school.**



**Geef allemaal een duimpje
omhoog als je onlangs
iemand hebt geholpen.**



**Schrijf allemaal je
volledige naam met je
vinger in de lucht.**



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



**De lezer zegt iets waar
hij/zij echt in gelooft.**



**Iedereen doet alsof ze een
onzichtbaar muziekinstrument
bespelen.**



**Jullie doen allemaal alsof
je een onzichtbare muur
om je heen bouwt.**



**Doe alsof je jezelf aan
een nieuwe vriend
voorstelt.**



**De lezer zegt iets aardigs
over zijn/haar ouders of
verzorgers.**



**Sluit allemaal je ogen
gedurende 5 seconden
en denk aan een rustige
plek.**



**De lezer gedraagt zich als
een nieuwsverslaggever
en 'kondigt' een
belangrijk kinderrecht
aan.**



**Houd allemaal je hand
omhoog, alsof je 'stop'
zegt tegen iets oneerlijks.**



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART

TAAK-KAART



Doe allemaal alsof je een denkbeeldige gloeilamp boven je hoofd vasthoudt, alsof je net een geweldig idee hebt gekregen.



Benoem allemaal 5 bord- of kaartspellen die jullie leuk vinden.



De lezer vormt een grote kring en laat deze 'veilige bubbel' rustig rondgaan.



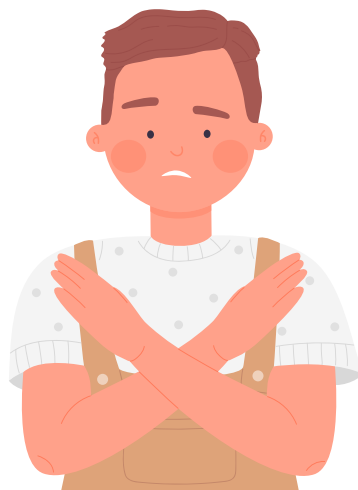
De lezer zegt iets wat hij/zij niet mag doen om zichzelf te beschermen tegen kwaad.



Iedereen doet alsof ze een baby vasthouden, net als een ouder.



Kruis allemaal je armen voor je borst als een schild.



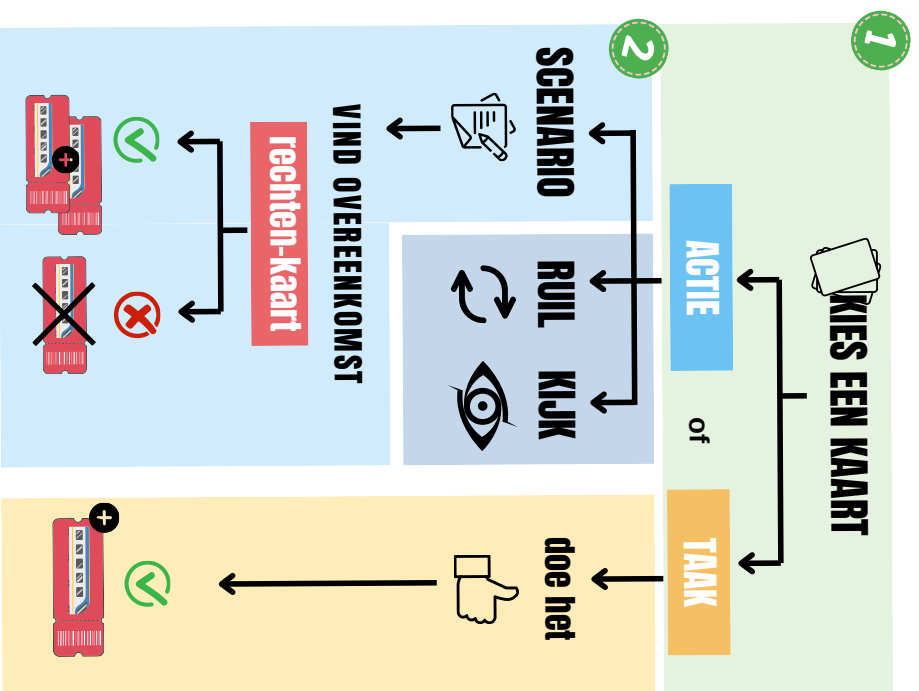
Leg allemaal beide handen op je hart en haal diep adem.



De lezer doet alsof hij een grote boekrol vasthoudt en leest hardop een kinderrecht voor.



Hoe te spelen



Begin

- Elke speler kiest één Rechtenkaart, bekijkt deze en legt deze vervolgens met de afbeelding naar beneden.
- De rest wordt hardop voorgelezen en vervolgens met de afbeelding naar beneden in het midden gelegd.
- Daarna mag niemand de kaarten nog eens bekijken, tenzij een kaart dat toestaat.
- Je mag altijd met anderen over je eigen kaart praten.

1

HDoe de opdracht op de kaart en win 1 ticket.

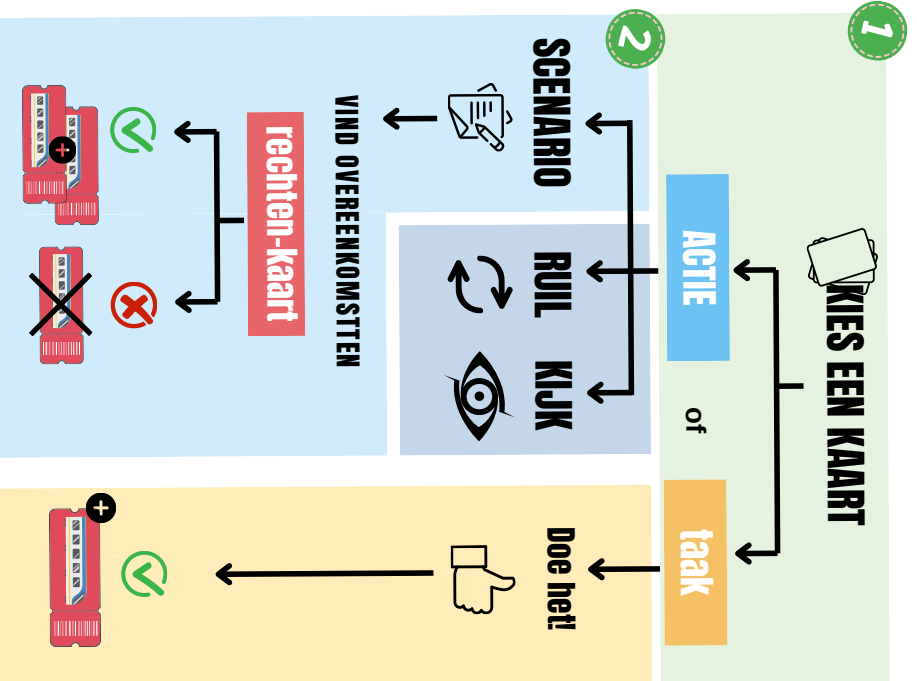
Actiekaart:

- Kijk of ruil de kaart - volg de instructies.

2

• Scenariokaart: Lees de scenariokaart hardop voor. Vervolgens praat iedereen en wordt het eens wie de passende rechtenkaart heeft. Die speler draait zijn kaart om om te controleren of deze overeenkomt (lijn de witte lijnen). Als de kaart overeenkomt, win je 2 tickets.

Hoe te spelen



Start

- Each player picks one Rights Card, looks at it, then place it face down
- The rest are read out loud and then placed face down in the center
- After that, no one is allowed to look at the cards again—unless a card says you can
- All the time you can talk about your own card with others

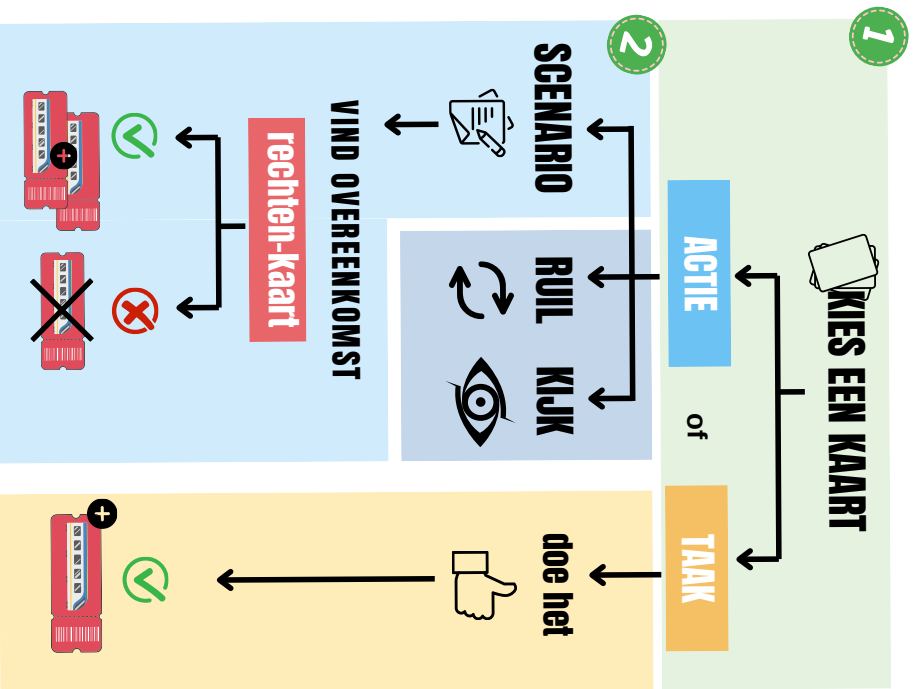
1

How to play.
When it's your turn, draw an action card or a task card.

2

- task card:
 - do the task on the card and win 1 ticket
- action card:
 - look or swap card - follow the instructions
 - scenario card: Read the Scenario Card out loud. Then everyone talks and agrees who has the matching Rights Card. That player flips their card to check if it matches (line up the white lines). If it matches, win 2 tickets

Hoe te spelen



Begin

- Elke speler kiest één Rechtenkaart, bekijkt deze en legt deze vervolgens met de afbeelding naar beneden.
- De rest wordt hardop voorgelezen en vervolgens met de afbeelding naar beneden in het midden gelegd.
- Daarna mag niemand de kaarten nog eens bekijken, tenzij een kaart dat toestaat.
- Je mag altijd met anderen over je eigen kaart praten.

1

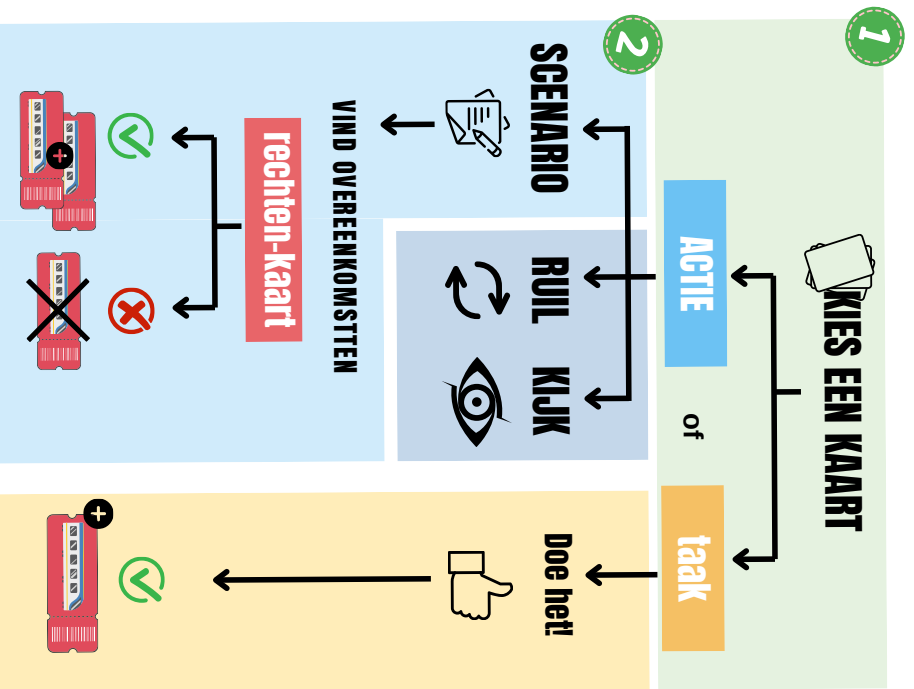
HDoe de opdracht op de kaart en win 1 ticket.

Actiekaart:

- Kijk of ruil de kaart - volg de instructies.
- Scenariokaart: Lees de scenariokaart hardop voor. Vervolgens praat iedereen en wordt het eens wie de bijpassende rechtenkaart heeft. Die speler draait zijn kaart om om te controleren of deze overeenkomt (lijn de witte lijnen). Als de kaart overeenkomt, win je 2 tickets.

2

Hoe te spelen



Begin

- Elke speler kiest één Rechtenkaart, bekijkt deze en legt deze vervolgens met de afbeelding naar beneden. De rest wordt hardop voorgelezen en vervolgens met de afbeelding naar beneden in het midden gelegd. Daarna mag niemand de kaarten nog eens bekijken, tenzij een kaart dat toestaat.
- Je mag altijd met anderen over je eigen kaart praten.

1

Hoe te spelen
• Als je aan de beurt bent, trek je een actiekaart of een opdrachtkaart.

2

- Opdrachtkaart:
- Doe de opdracht op de kaart en win 1 ticket.
- Actiekaart:
- Kijk of ruil de kaart - volg de instructies.
- Scenariokaart: Lees de scenariokaart hardop voor. Vervolgens praat iedereen en wordt het eens wie de bijpassende rechtenkaart heeft. Die speler draait zijn kaart om om te controleren of deze overeenkomt (lijn de witte lijnen). Als de kaart overeenkomt, win je 2 tickets.







