

Este jogo faz parte de uma série criada no projeto Games for Goals.



Encontra os outros jogos, Aquaheroes e Planet Vivo, em www.gamesforgoals.eu



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Por favor, partilha a tua opinião sobre o jogo e ajuda a medir o seu impacto!



<https://tinyurl.com/GFG-impact-EN>



Financiado pela União Europeia. As opiniões expressas são, no entanto, apenas dos autores e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência Executiva Europeia para a Educação e a Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por elas.

Adiciona esta carta de apresentação aos materiais do jogo!



Instruções de impressão

Imprime todas as cartas frente e verso, e vira-as pelo lado curto.*

Imprime o tabuleiro, os envelopes e os bilhetes apenas de um lado, em A3.

Quando estiveres pronto(a), dobra esta carta e cola-a fechada (de modo a que estas instruções fiquem no interior), depois adiciona a carta de apresentação (no exterior) aos materiais do jogo!

**Se a tua impressora não for precisa o suficiente para impressão frente e verso, recomendamos imprimir apenas de um lado e depois colar a frente e o verso das cartas juntos.*

CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS

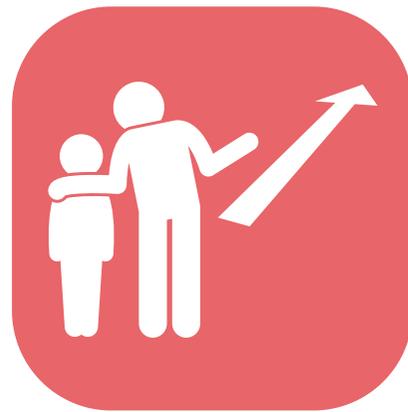




**Uma criança é qualquer
pessoa com menos de 18
anos**



**Nenhuma criança deve ser
tratada injustamente por
qualquer motivo**



**Todos os adultos devem
fazer o que for melhor para
as crianças**



**Os governos devem
proteger as crianças da
violência e do abuso**



**Toda a criança tem o
direito de ser protegida
do isolamento e do rapto**



**Toda a criança tem o
direito de partilhar os
seus pensamentos
livremente**



**Todas as crianças,
independentemente do seu
passado, devem ser
incluídas em todas as
atividades**



**Toda a criança tem direito à
educação**

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

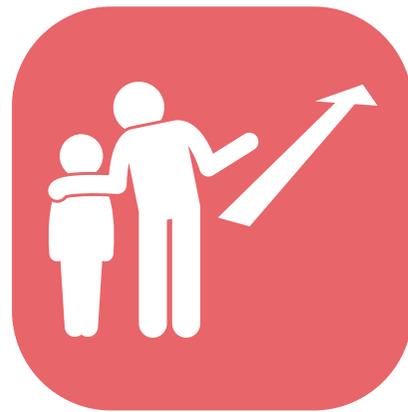




**Uma criança é qualquer
pessoa com menos de 18
anos**



**Nenhuma criança deve ser
tratada injustamente por
qualquer motivo**



**Todos os adultos devem
fazer o que for melhor para
as crianças**



**Os governos devem
proteger as crianças da
violência e do abuso**



**Toda a criança tem o
direito de ser protegida
do isolamento e do rapto**



**Toda a criança tem o
direito de partilhar os
seus pensamentos
livremente**



**Todas as crianças,
independentemente do seu
passado, devem ser
incluídas em todas as
atividades**



**Toda a criança tem direito à
educação**

CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS





Os pais/encarregados de educação são os principais responsáveis pelas suas crianças



Toda a criança tem o direito de conhecer a sua nacionalidade, o seu nome e os seus laços familiares



Toda a criança tem o direito de viver



Toda a criança com uma deficiência deve ter a melhor qualidade de vida possível



Toda a criança tem o direito de ser protegida durante a guerra



Todos devem conhecer os direitos das crianças



Toda a criança tem direito ao descanso, ao lazer, à cultura e às artes



Nenhuma criança deve ser explorada por adultos

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS

CARTA DE DIREITOS





Os pais/encarregados de educação são os principais responsáveis pelas suas crianças



Toda a criança tem o direito de conhecer a sua nacionalidade, o seu nome e os seus laços familiares



Toda a criança tem o direito de viver



Toda a criança com uma deficiência deve ter a melhor qualidade de vida possível



Toda a criança tem o direito de ser protegida durante a guerra



Todos devem conhecer os direitos das crianças



Toda a criança tem direito ao descanso, ao lazer, à cultura e às artes



Nenhuma criança deve ser explorada por adultos

CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS



CARTA DE DIREITOS





Toda a criança tem direito a cuidados de saúde, água, alimentação, vestuário e a uma casa segura



Os governos devem permitir que as famílias e comunidades escolham o seu próprio modo de vida



Toda a criança tem o direito de escolher os seus próprios pensamentos, opiniões ou religião, desde que isso não magoe ninguém



Toda a criança tem o direito à privacidade



Toda a criança tem direito a cuidados de saúde, água, alimentação, vestuário e a uma casa segura



Os governos devem permitir que as famílias e comunidades escolham o seu próprio modo de vida



Toda a criança tem o direito de escolher os seus próprios pensamentos, opiniões ou religião, desde que isso não magoe ninguém



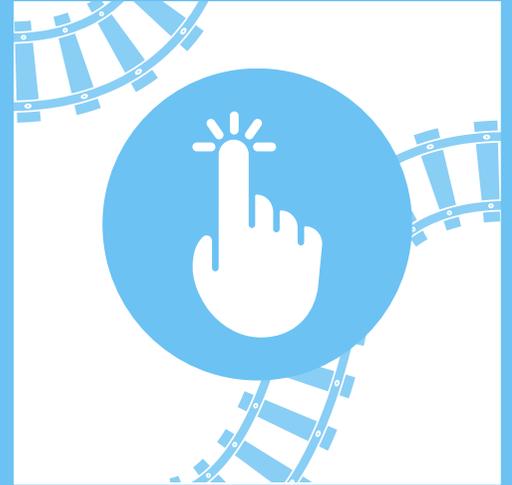
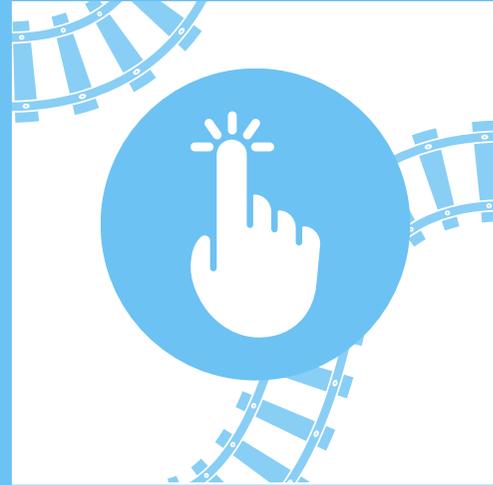
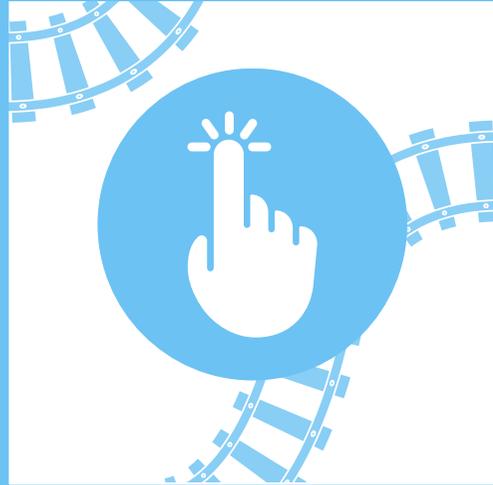
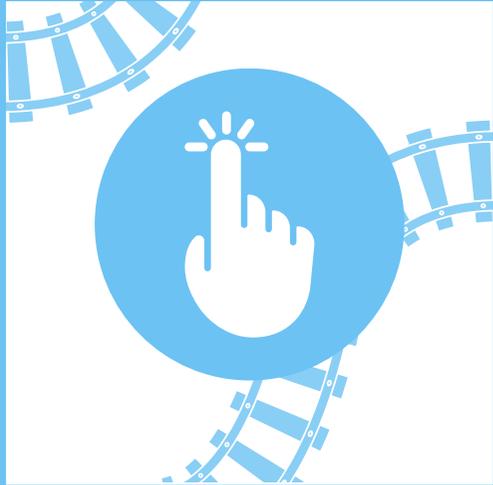
Toda a criança tem o direito à privacidade

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

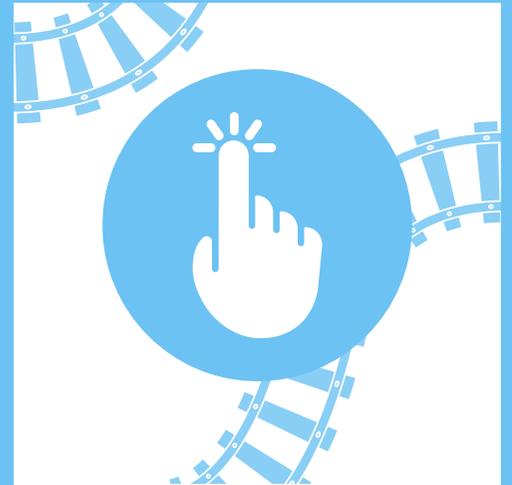
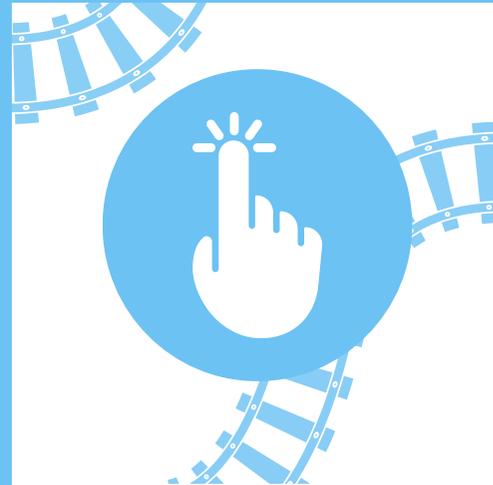
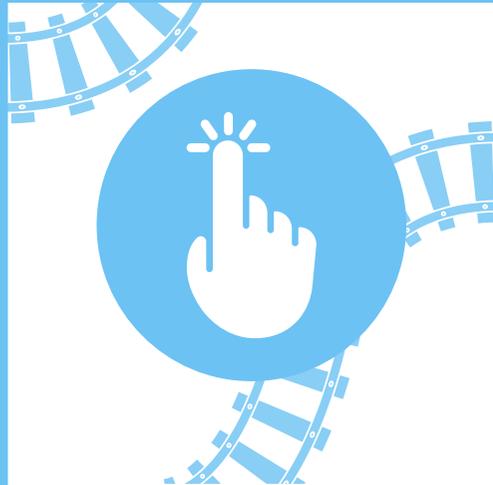
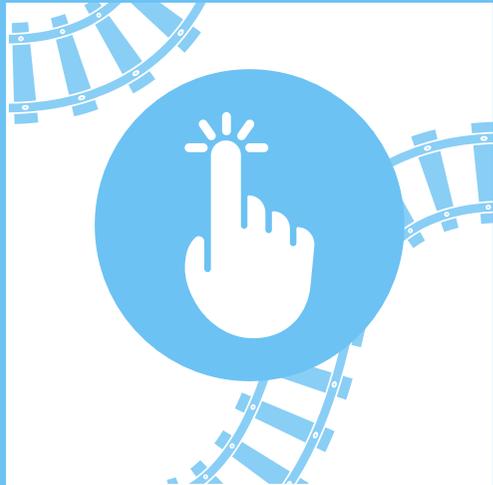


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO



CENÁRIO



Os pais da Yasmine têm 30 anos.



CENÁRIO



O Sam é uma criança de 8 anos.



CENÁRIO



Algumas crianças não querem brincar com o Noah porque ele fala uma língua diferente.



CENÁRIO



O Samuel quer juntar-se ao grupo de dança, mas as outras crianças dizem que é só para raparigas.



CENÁRIO



Os pais do Bill não lhe dizem quais são os seus direitos quando ele pergunta.



CENÁRIO



Os pais da Tina mantêm-na em casa, por isso ela não consegue fazer amigos.



CENÁRIO



Hoje, um estranho seguiu a Hazel a caminho da escola.



CENÁRIO



Hoje, na aula, o Hunter aprendeu sobre segurança em relação a estranhos.

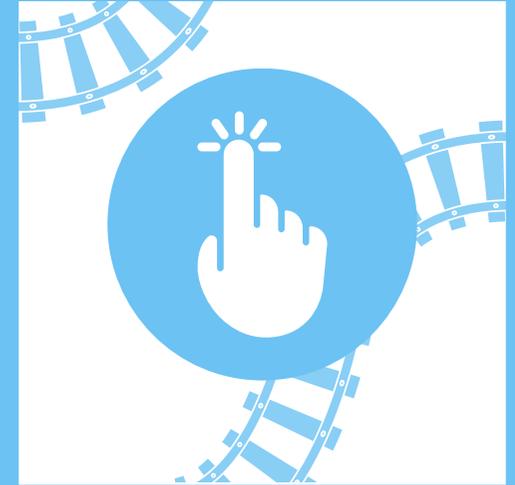
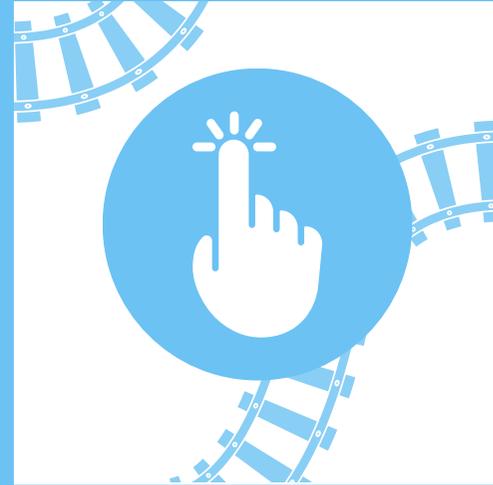
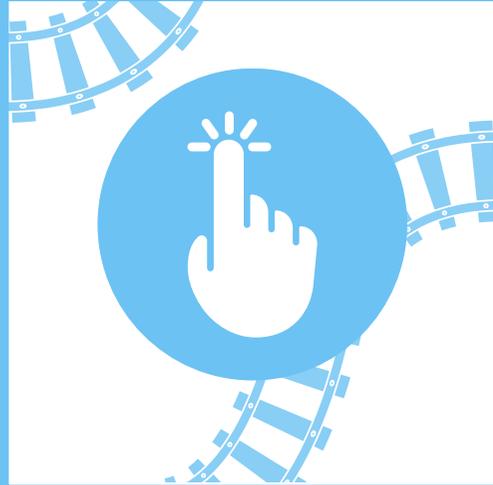
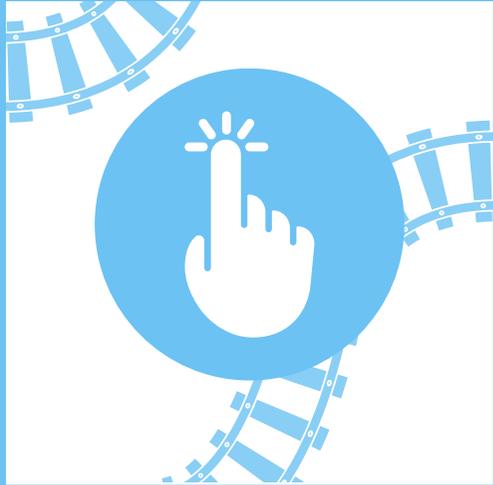


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

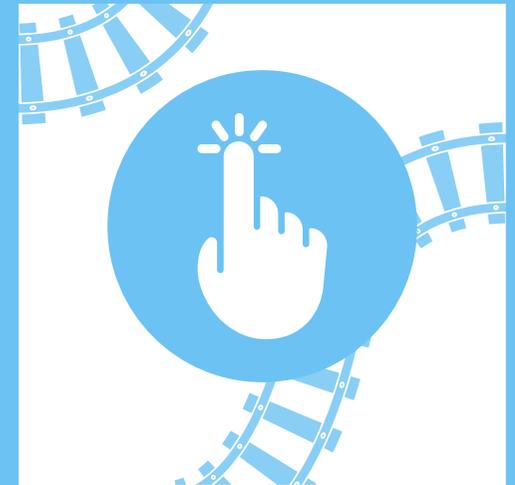
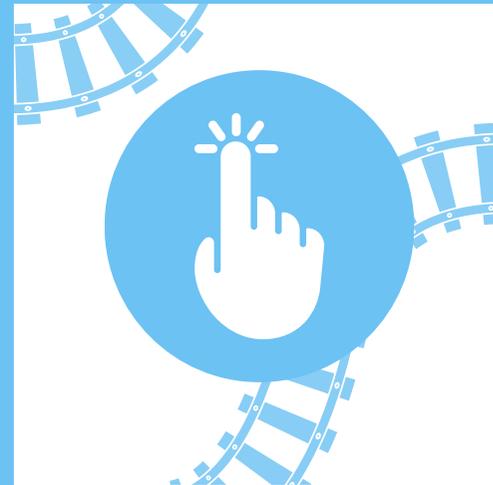
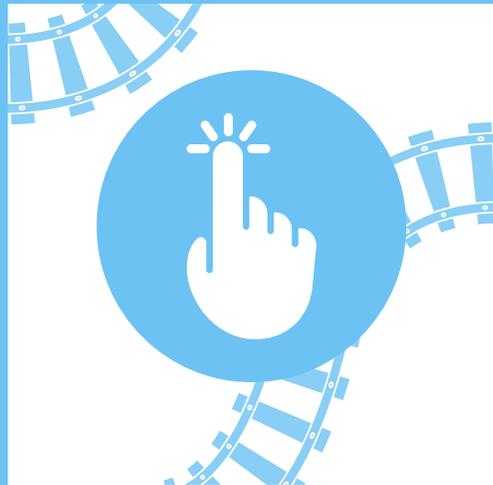
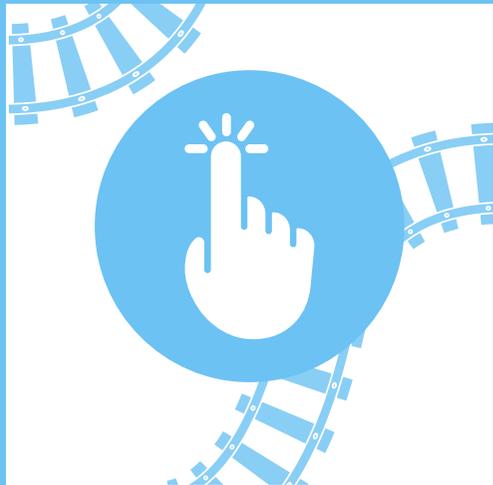


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO



CENÁRIO



A Aylin vai todos os dias para a escola com roupa suja.



CENÁRIO



Todo o bairro da Selma tem acesso a água potável limpa.



CENÁRIO



O Luis pode escolher a escola que prefere.



CENÁRIO



No país da Nika, só quem pode pagar vai para a escola



CENÁRIO



Embora a Kaya seja de outra escola, ela sente-se aceite na sua nova turma.



CENÁRIO



O Taro é o único refugiado na escola e sente-se excluído.



CENÁRIO



A Jari pode seguir as tradições da sua família.



CENÁRIO



O Hendrik não pode seguir os costumes da sua família porque o governo os proíbe.

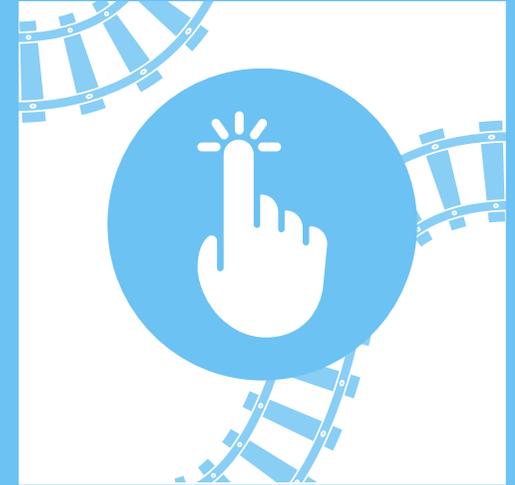
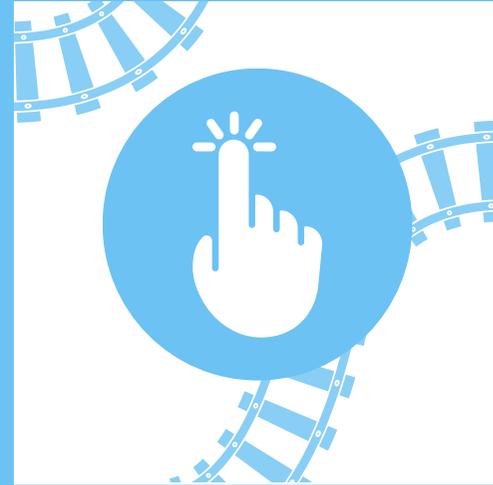
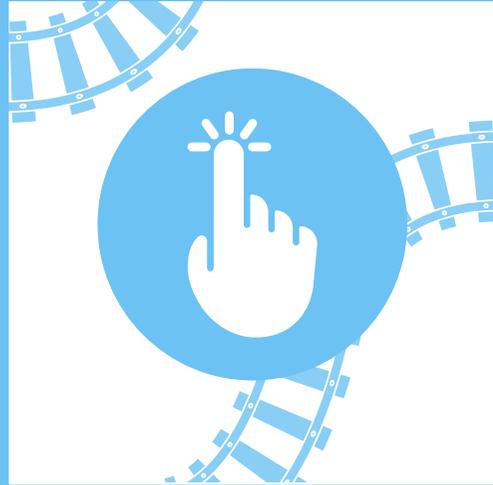
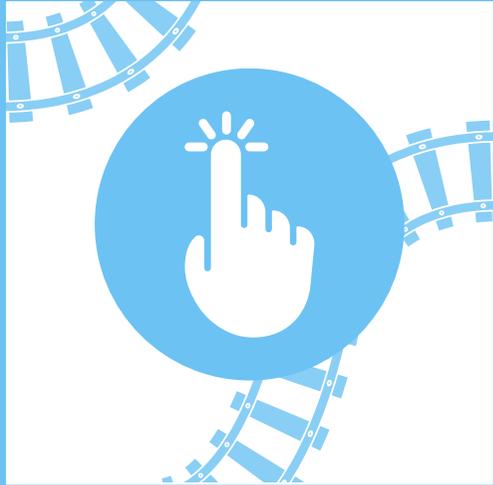


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

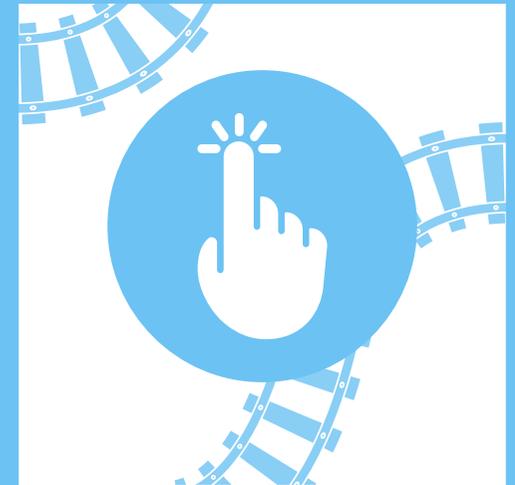
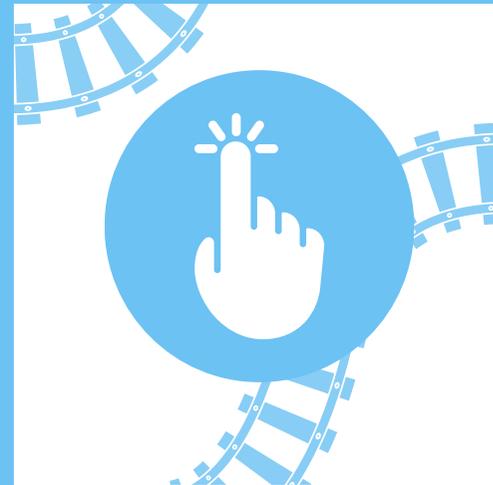
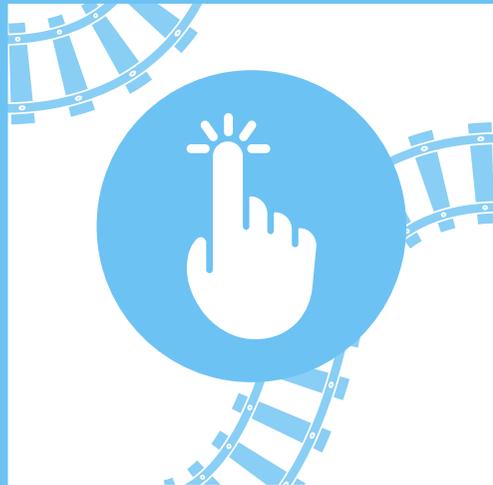
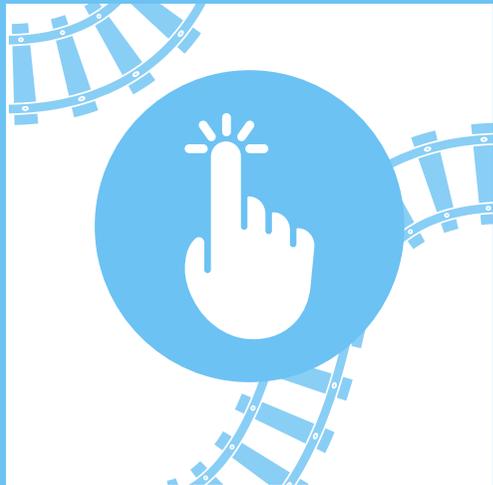


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

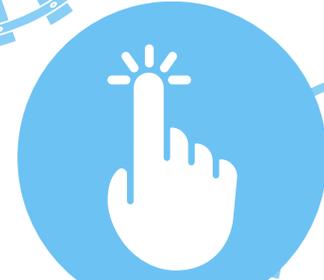
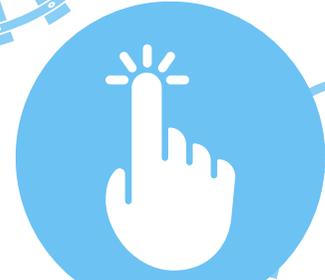
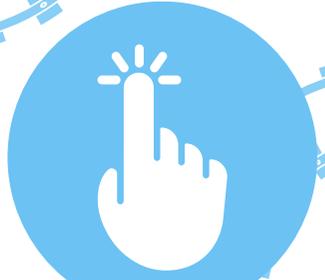
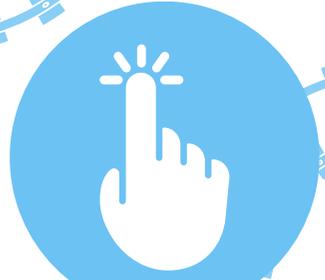


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

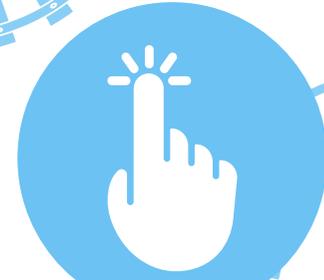
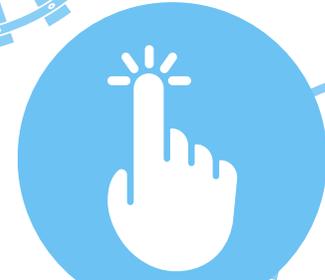
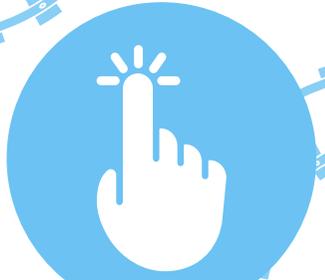
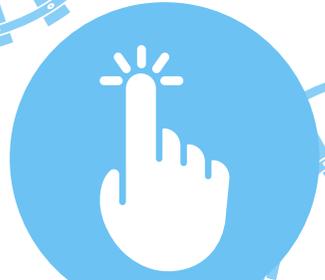


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD



CENÁRIO



No país da Emilie, um professor não pode castigar fisicamente os alunos quando cometem um erro.



CENÁRIO



O Yuki é castigado fisicamente em casa quando não obedece.



CENÁRIO



Na escola, o Gerard pode dizer livremente o que gostaria de mudar.



CENÁRIO



No país da Sheila, ela não pode dizer em voz alta o que pensa.



CENÁRIO



Na sua escola, a Julia tem acesso a uma aula de artes gratuita.



CENÁRIO



O Elias não consegue dormir bem por causa do barulho nas ruas.



CENÁRIO



A Nayla tem de trabalhar na loja do pai em vez de ir para a escola.



CENÁRIO



No país da Pana, as crianças não têm de trabalhar

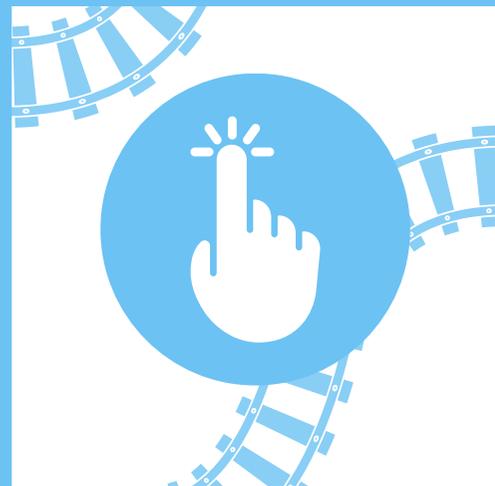
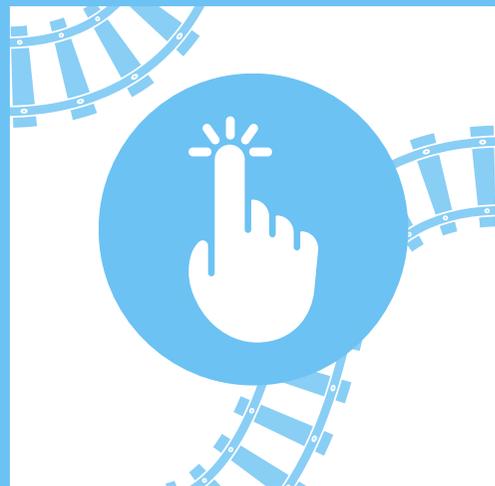
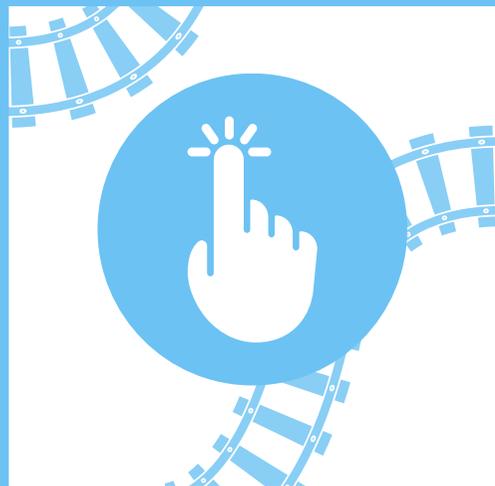
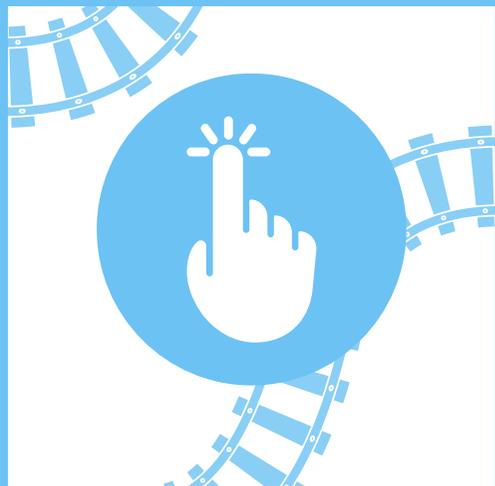


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

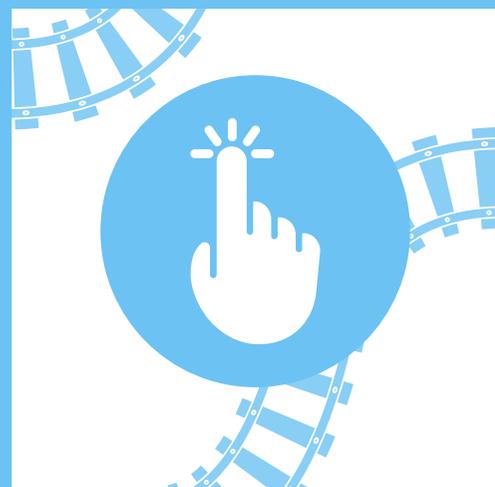
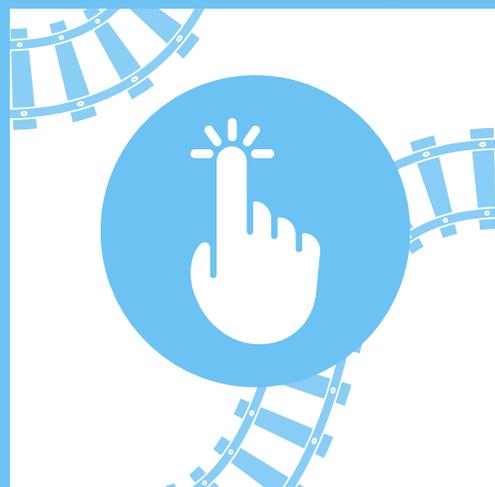
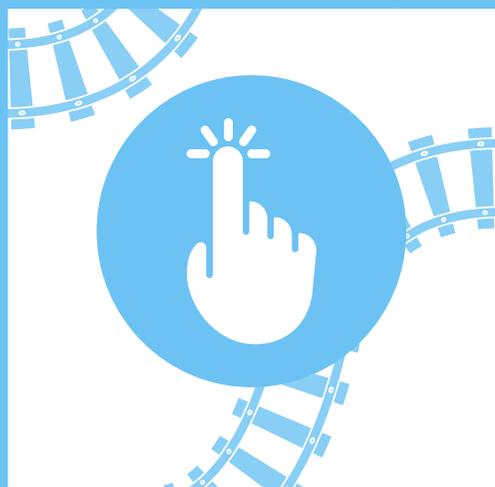
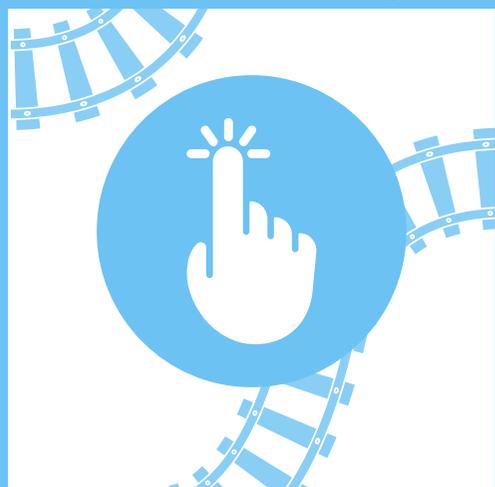


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

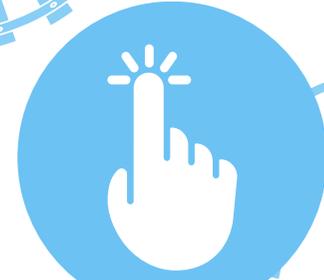
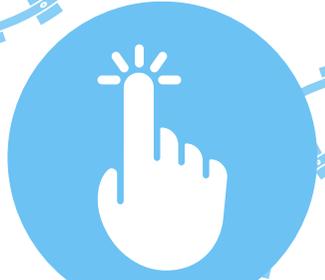
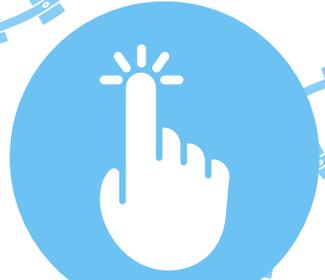


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

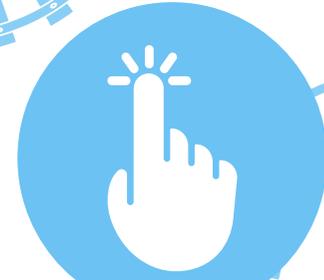
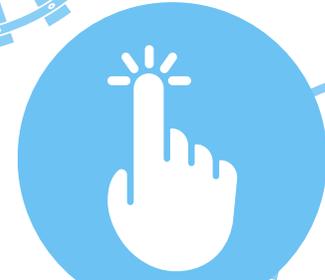
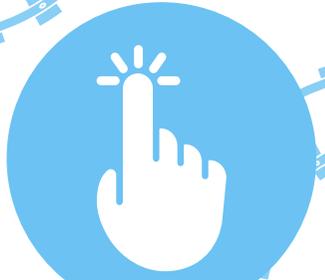
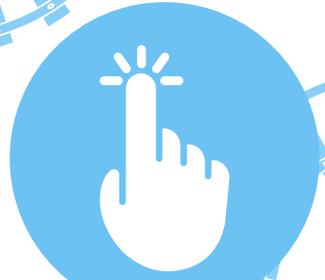


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD



CENÁRIO



**Os pais da Anna
ajudam-na sempre
com os trabalhos de
casa.**



CENÁRIO



**Os pais da Anja
frequentemente
esquecem-se de a ir
buscar à escola.**



CENÁRIO



**O Samuel usa cadeira
de rodas e por isso
não consegue
participar nas aulas
de educação física**



CENÁRIO



**A Lara consegue
acompanhar todas as
aulas porque os livros
são 'livros fáceis de
ler'.**



CENÁRIO



**A Emma não pode usar
símbolos religiosos na
escola.**



CENÁRIO



**A Clara tem
permissão para
rezar antes do
almoço na escola.**



CENÁRIO



**As crianças falam
sobre os problemas
familiares do Maleo
na sala de aula.**



CENÁRIO



**O Kaleo tem um diário.
Ninguém jamais o
leria sem o seu
consentimento.**

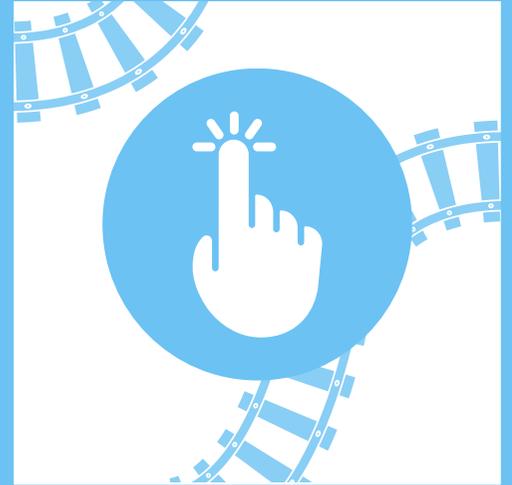
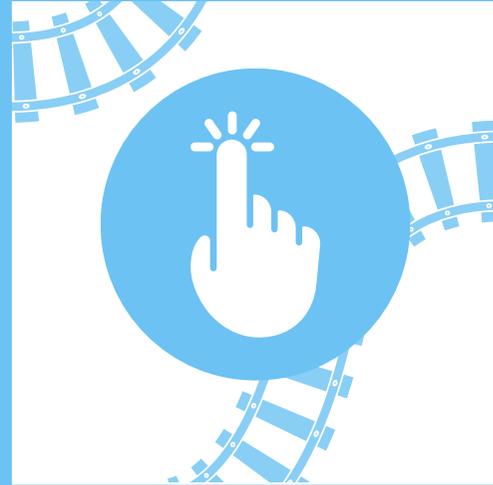
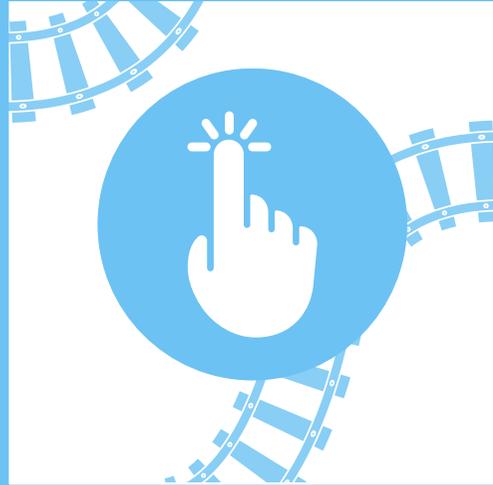
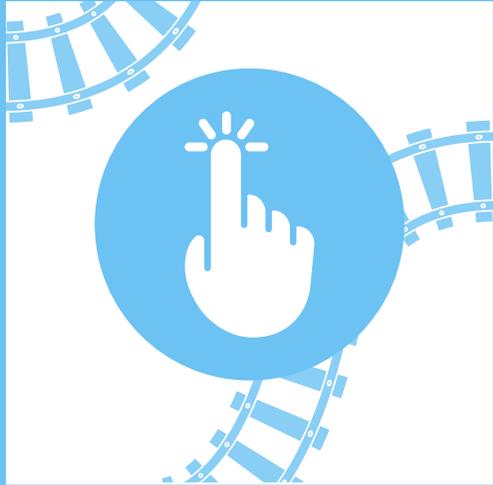


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

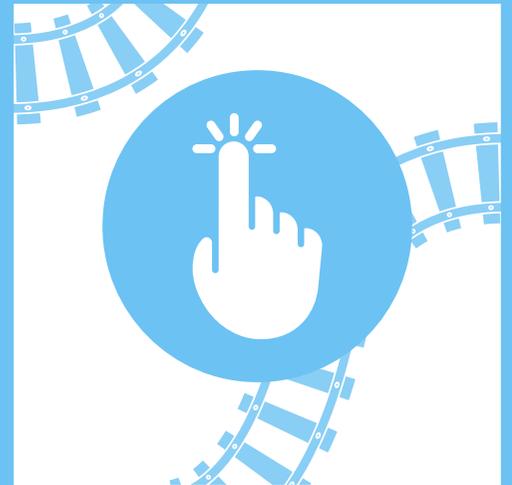
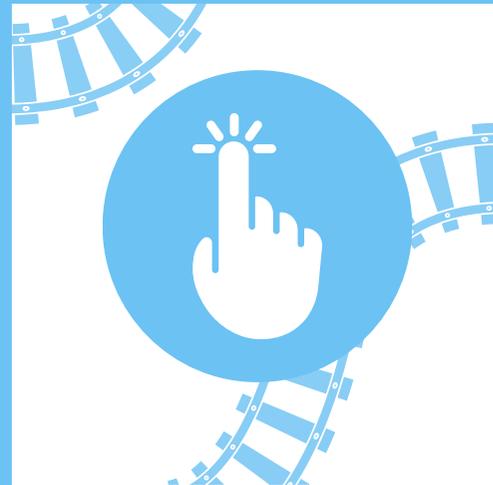
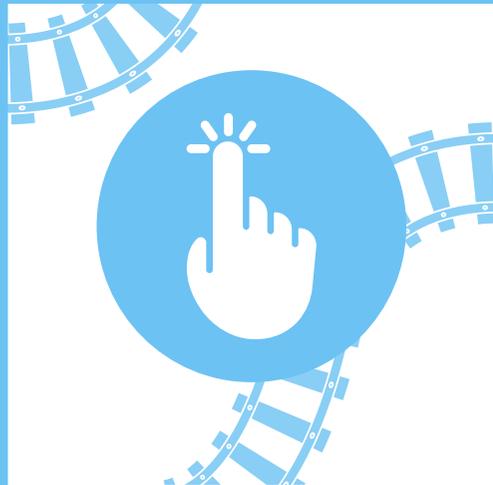
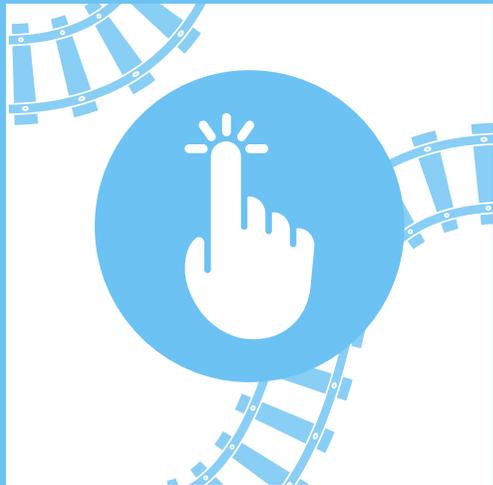


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

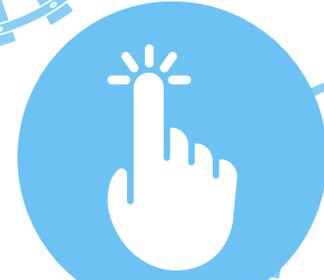
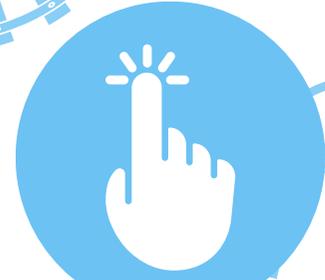
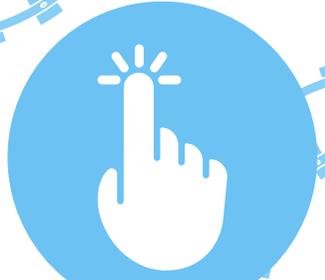
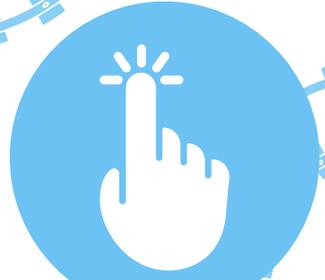


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

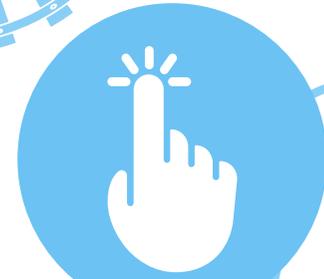
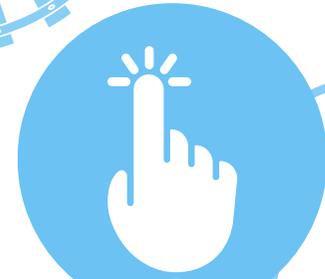
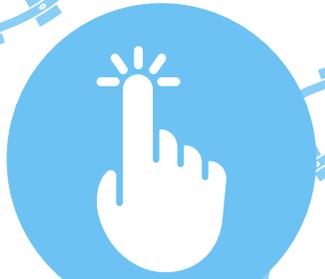
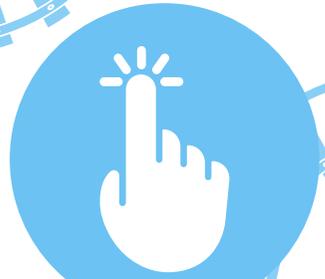


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD



CENÁRIO



No país do Timo, apenas os adultos podem escolher entrar no exército.



CENÁRIO



O Samir tem de entrar para o exército quando fizer 10 anos.



CENÁRIO



No país do Zaki, não se consegue encontrar um website sobre os direitos das crianças.



CENÁRIO



A escola da Zineb tem um projeto sobre os direitos das crianças.



CENÁRIO



O Malcolm é adotado. Ele não sabe qual era o seu nome de nascimento.



CENÁRIO



A nacionalidade do Fletcher está registada no seu cartão de identificação.



CENÁRIO



A Caro recebe vacinação gratuita para a proteger de doenças graves.



CENÁRIO



O Ole está frequentemente doente porque não há médico na sua aldeia.

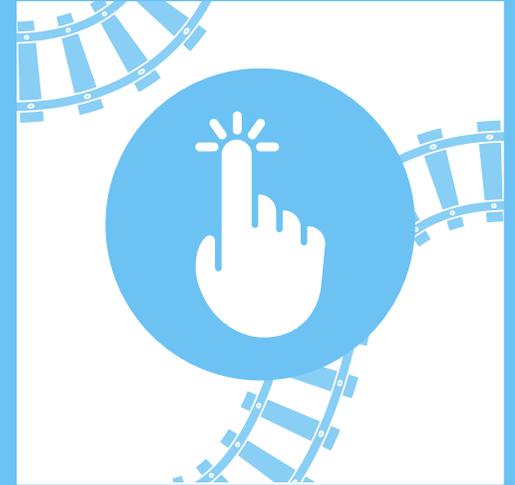
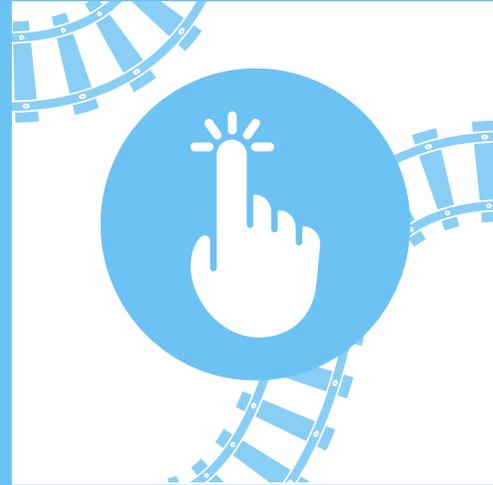
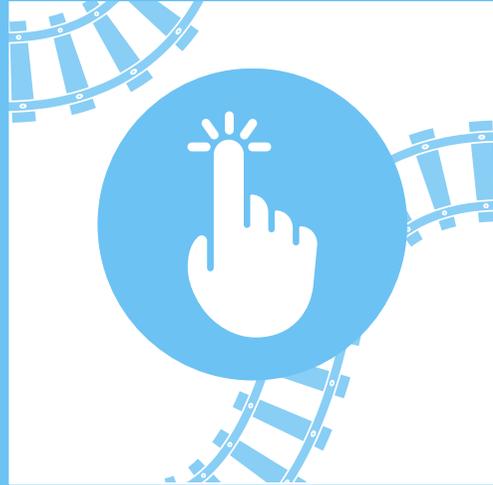
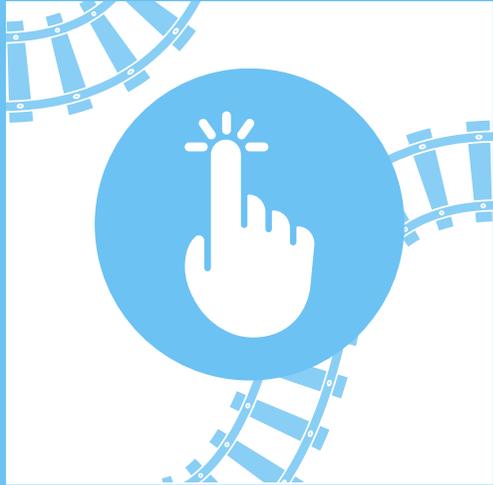


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

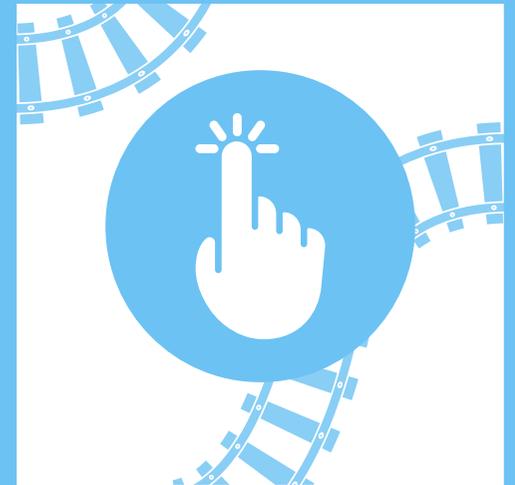
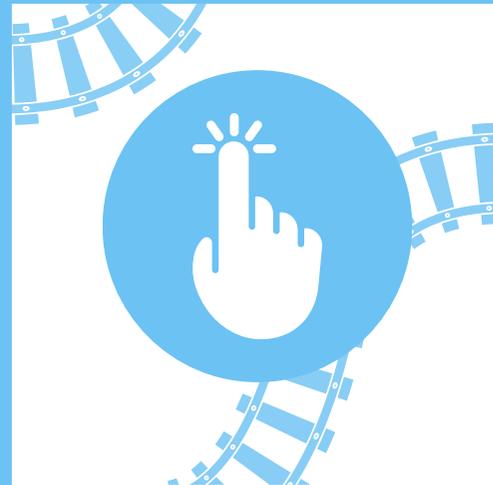
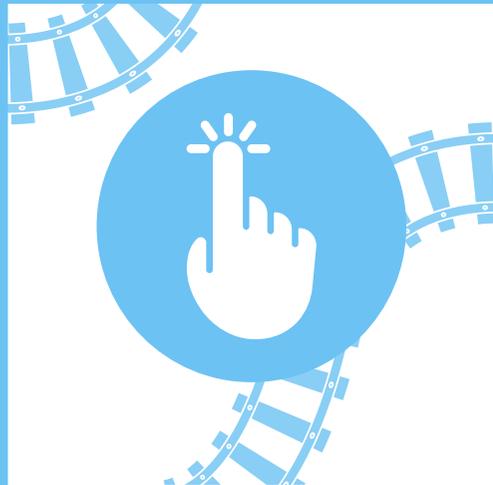
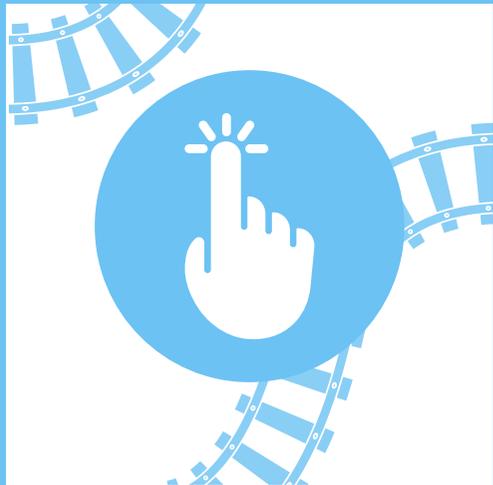


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

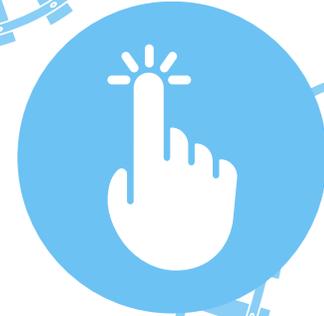
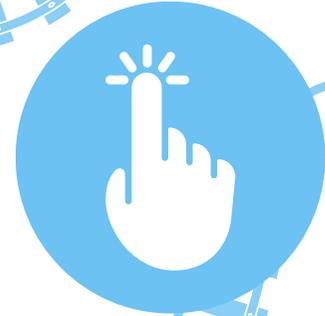
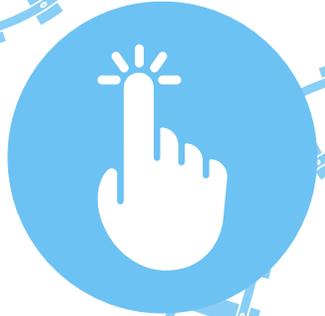
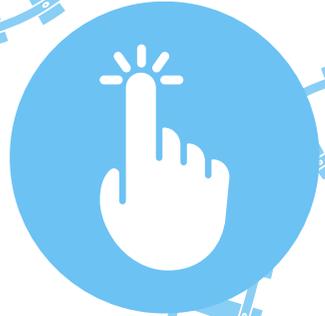


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

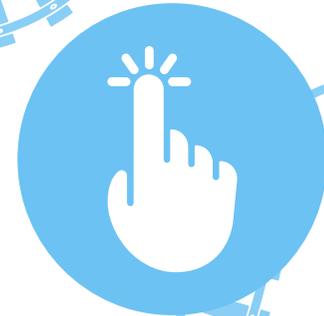
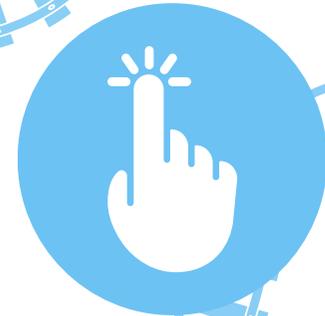
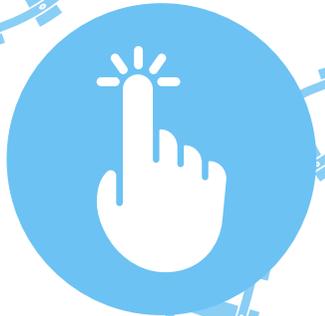
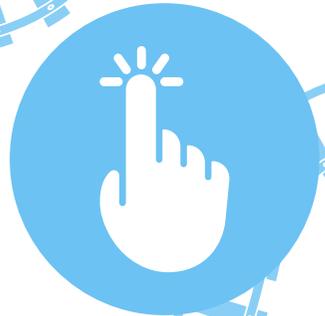


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD





Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS



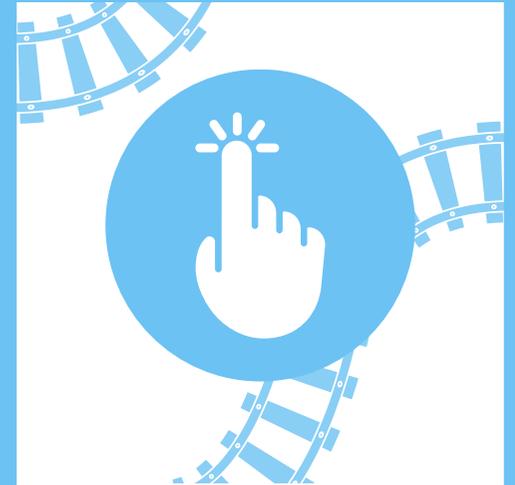
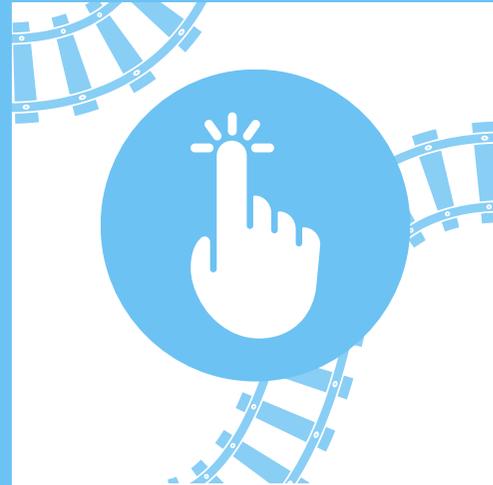
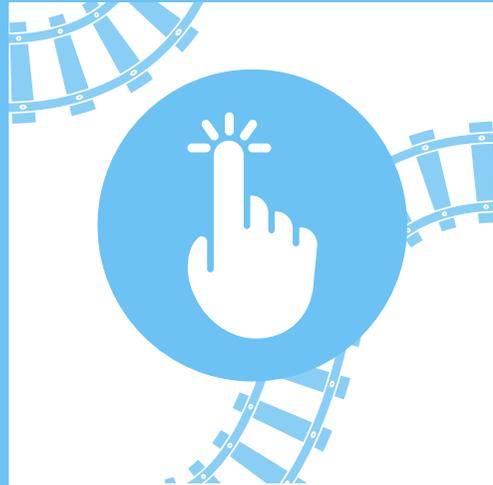
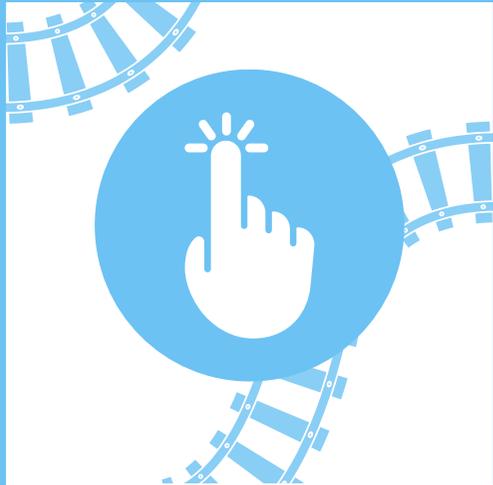
Olha para a tua
CARTA DE DIREITOS

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

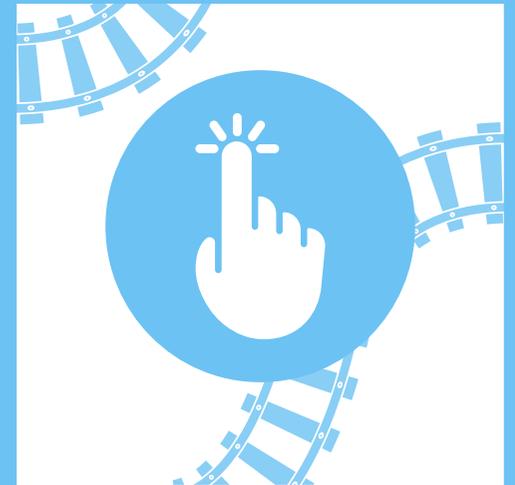
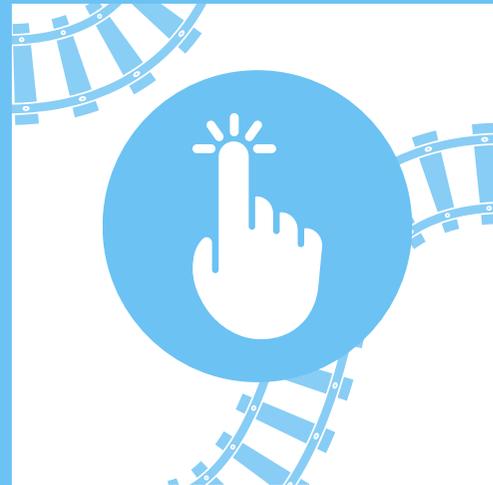
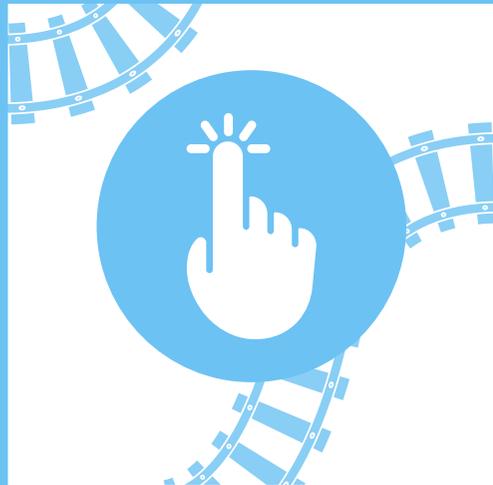
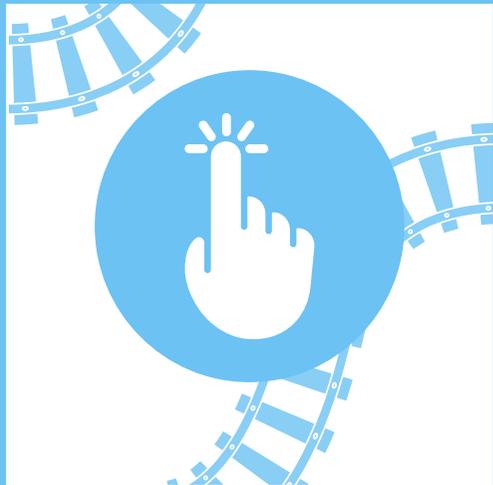


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

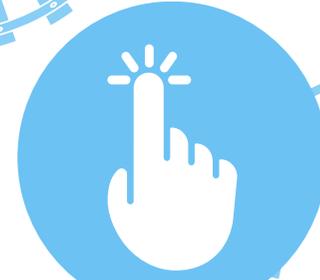
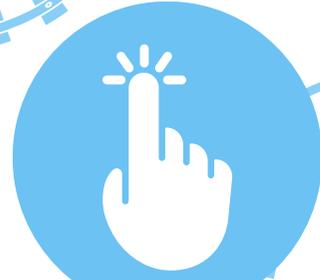
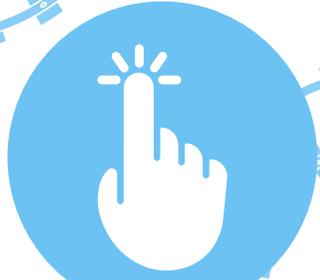
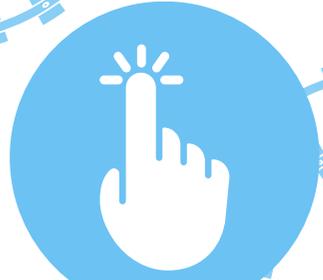


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

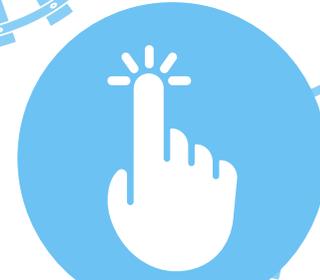
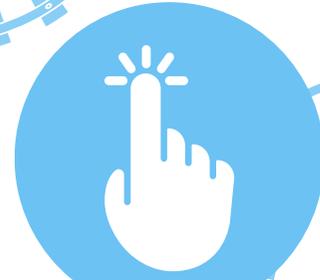
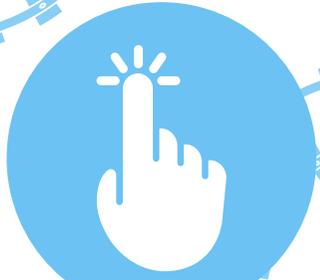
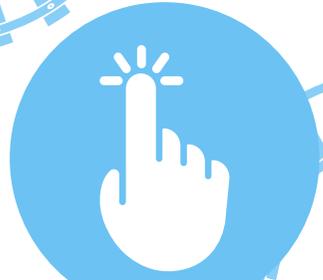


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD





**Todos podem olhar
para a sua**

CARTA DE DIREITOS



**Todos podem olhar
para a sua**

CARTA DE DIREITOS



**Todos podem olhar
para a sua**

CARTA DE DIREITOS



**Todos podem olhar
para a sua**

CARTA DE DIREITOS



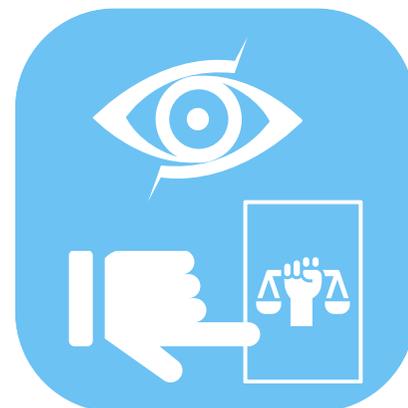
**Olha para uma
CARTA DE DIREITOS
à tua escolha**



**Olha para uma
CARTA DE DIREITOS
à tua escolha**



**Olha para uma
CARTA DE DIREITOS
à tua escolha**



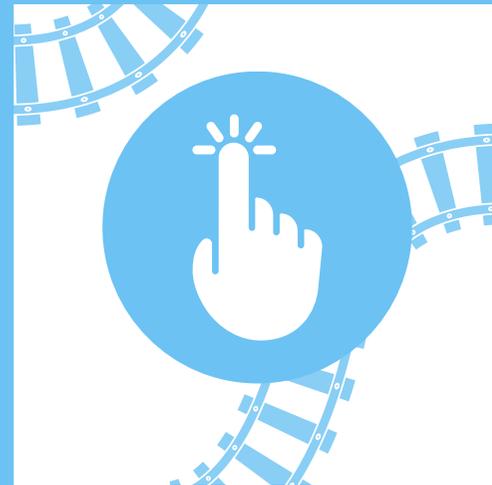
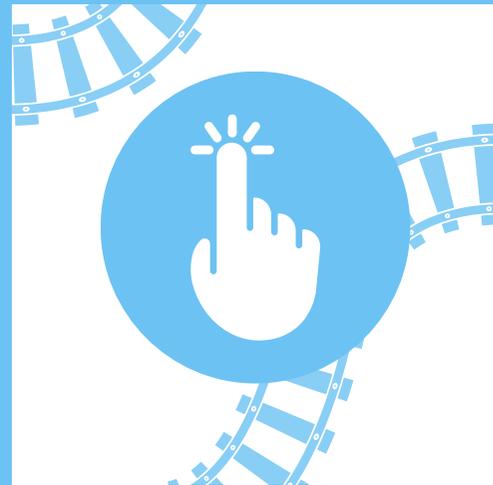
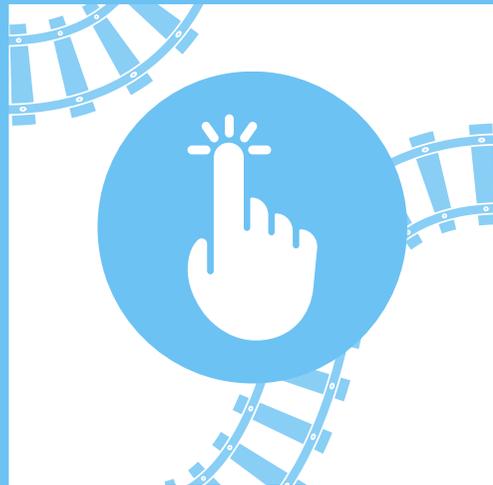
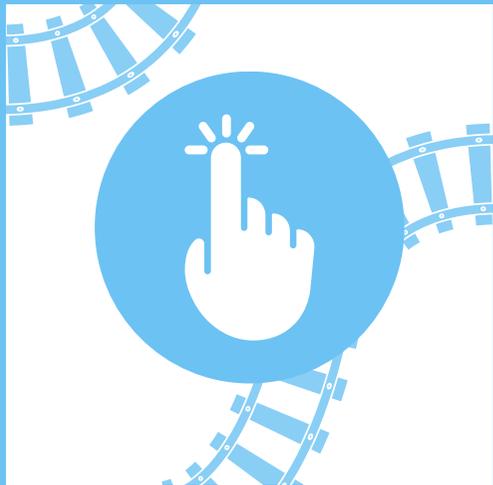
**Olha para uma
CARTA DE DIREITOS
à tua escolha**

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

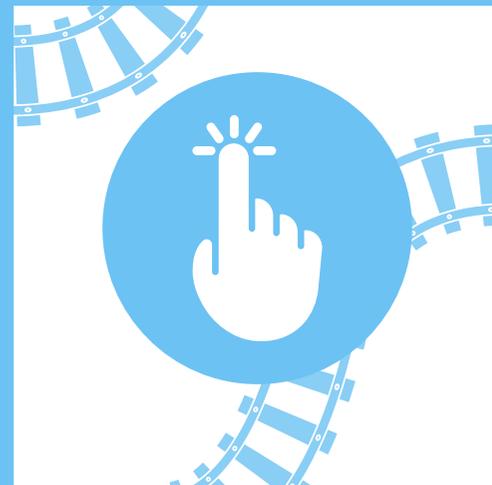
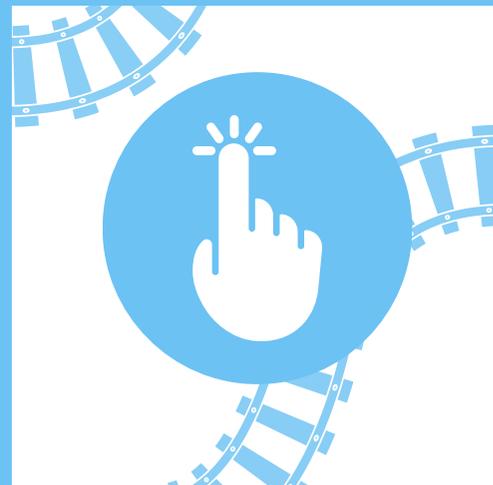
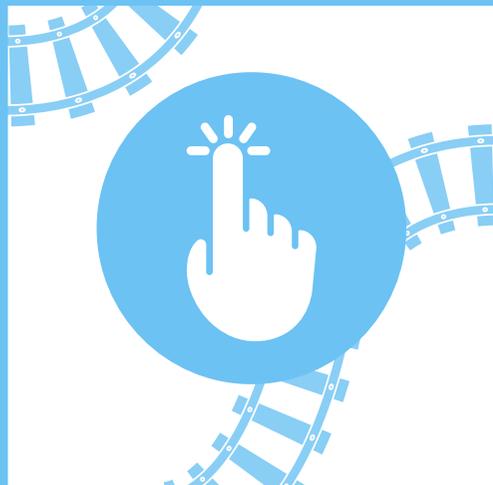
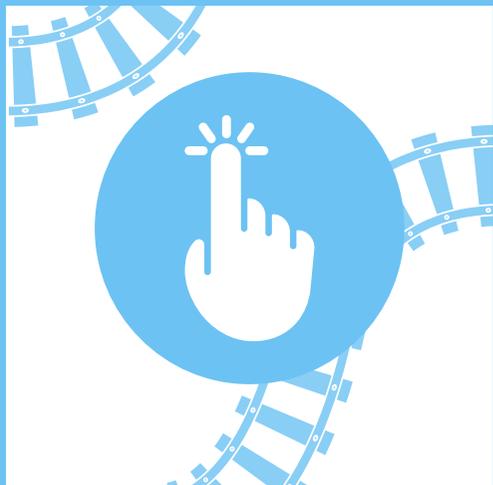


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

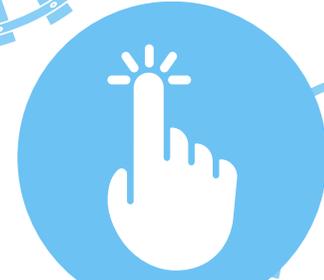
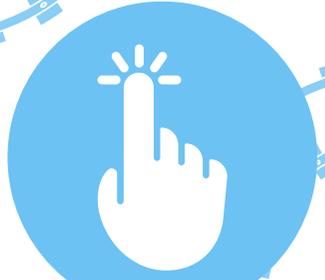
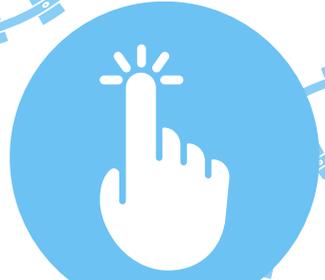


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

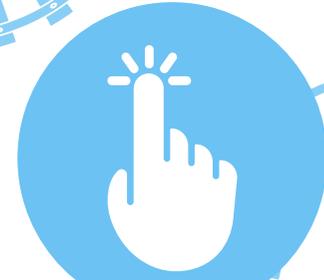
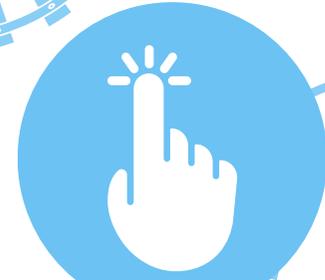
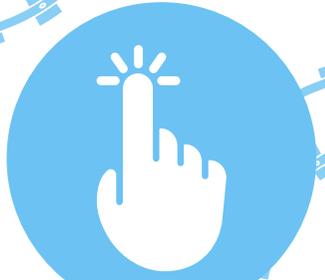
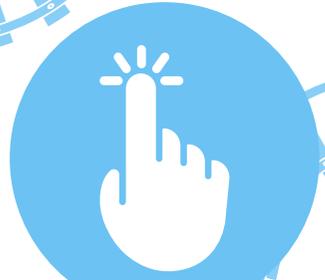


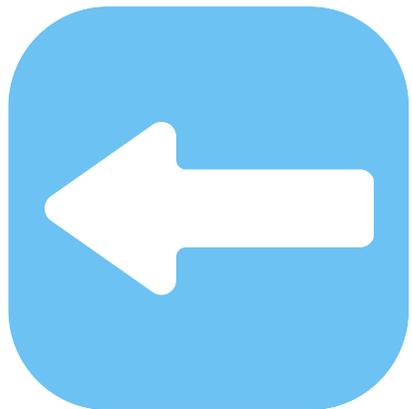
ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

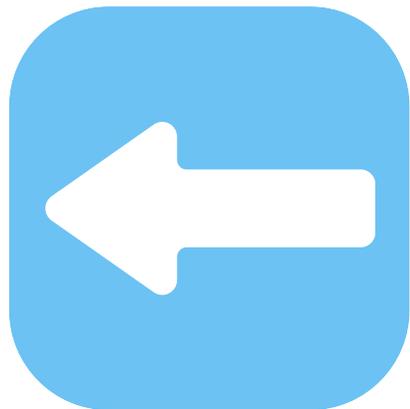
ACTION CARD





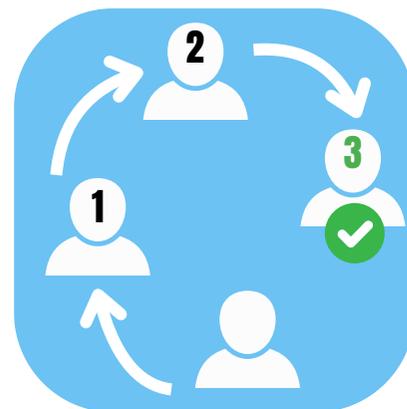
Todos os jogadores
passam a sua
CARTA DE DIREITOS
ao jogador à sua **esquerda**.

Não vejas as cartas



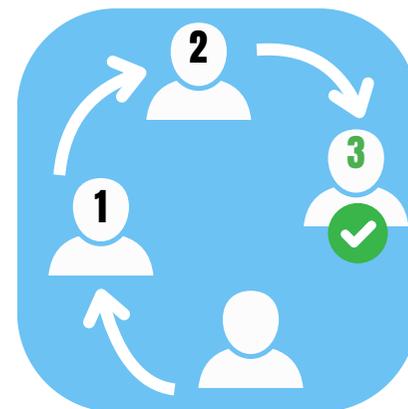
Todos os jogadores
passam a sua
CARTA DE DIREITOS
ao jogador à sua **esquerda**.

Não vejas as cartas



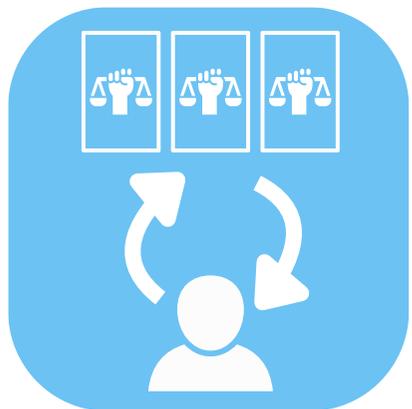
Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com o
terceiro jogador à tua
esquerda

Não vejas as cartas



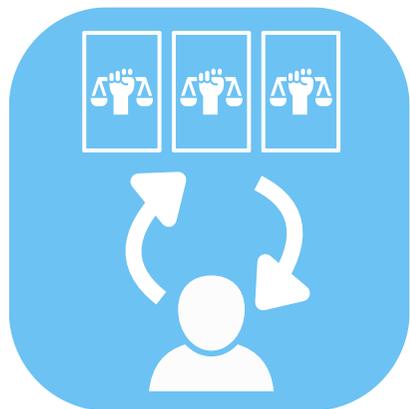
Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com o
terceiro jogador à tua
esquerda

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com
uma do **tabuleiro**.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com
uma do **tabuleiro**.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com um
jogador à tua escolha.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com um
jogador à tua escolha.

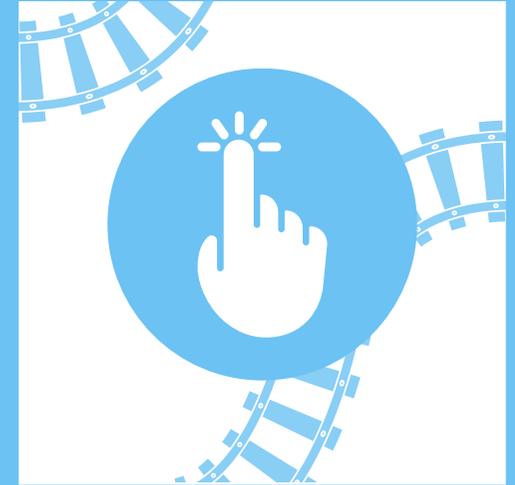
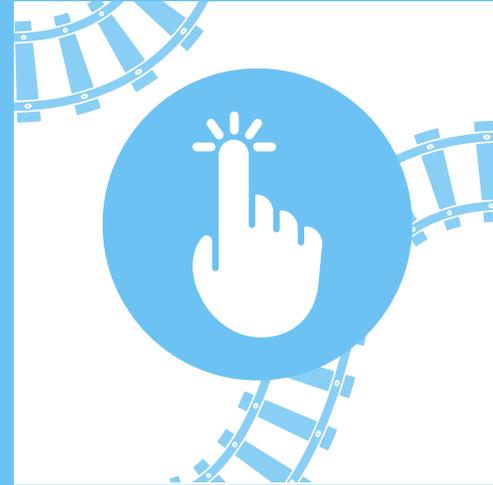
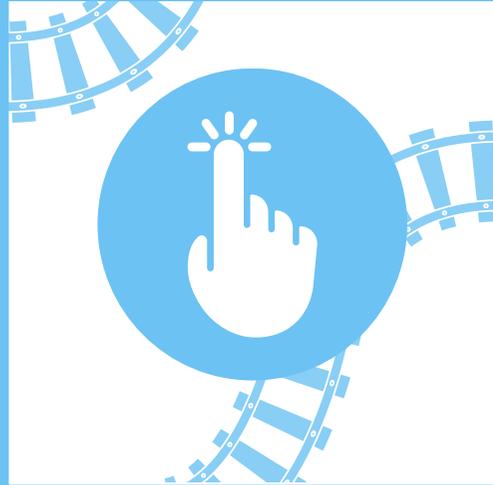
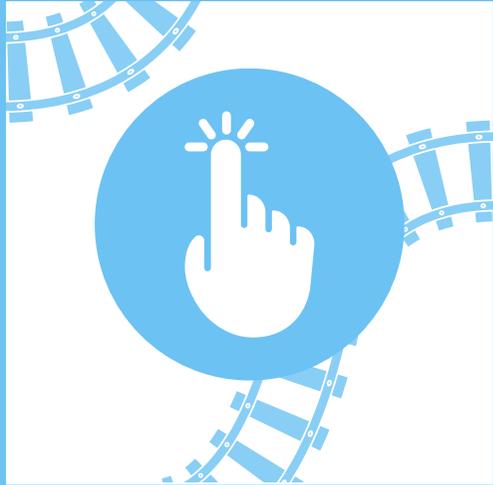
Não vejas as cartas

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

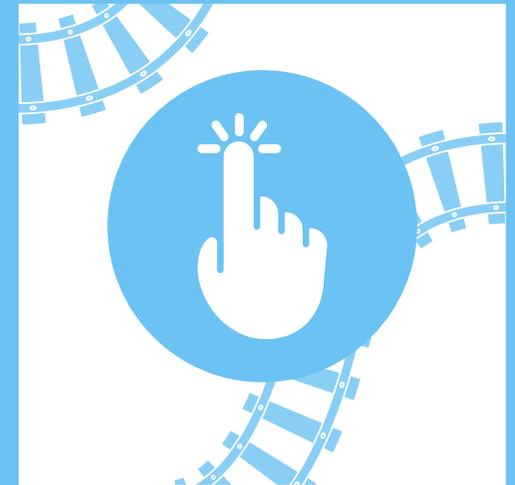
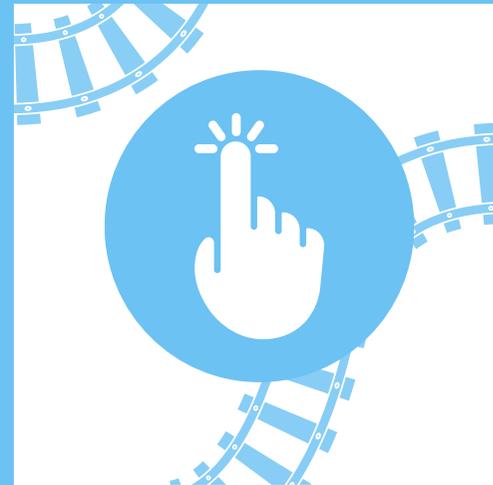
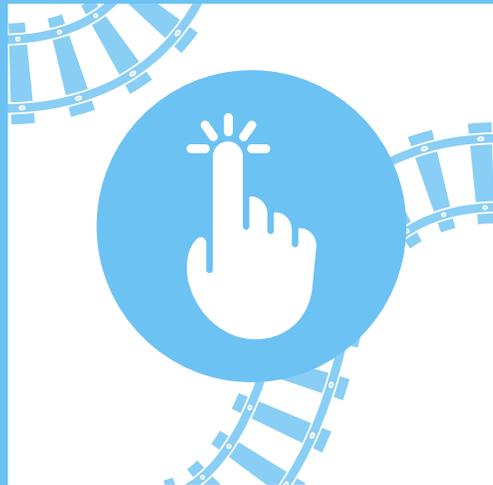
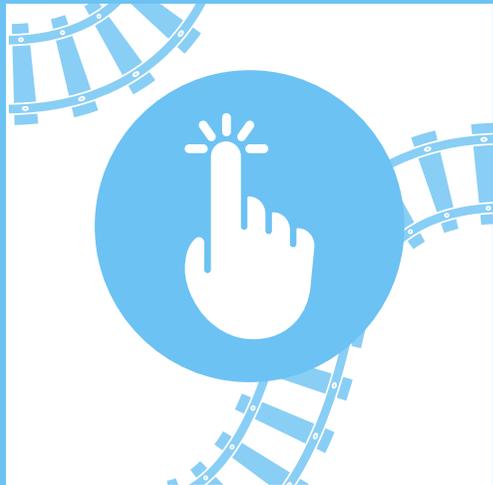


CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

CARTA DE AÇÃO

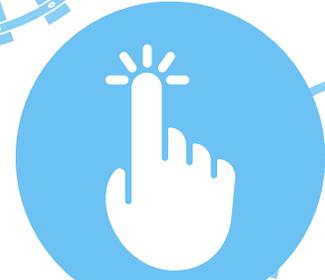
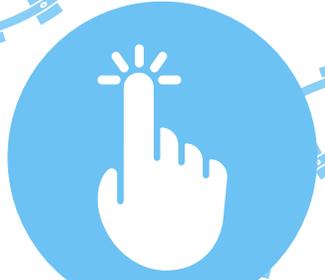
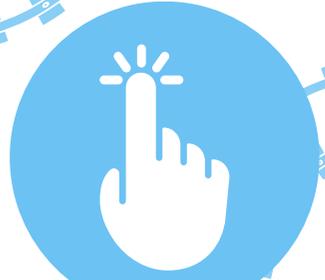


ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

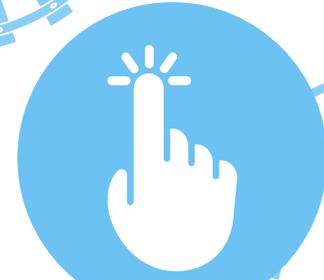
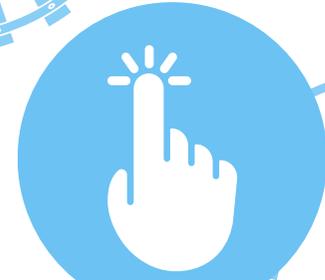
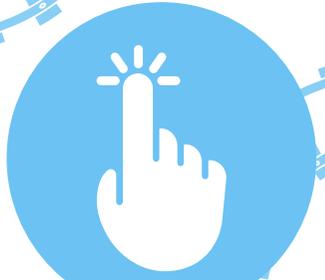
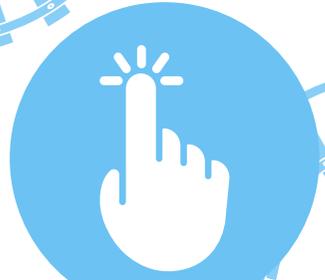


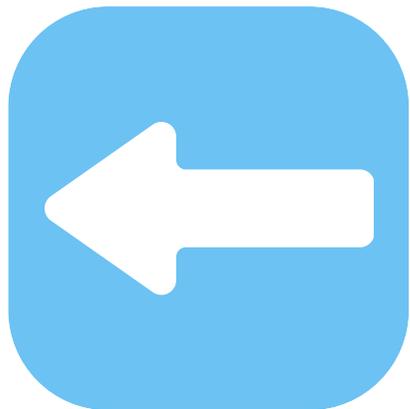
ACTION CARD

ACTION CARD

ACTION CARD

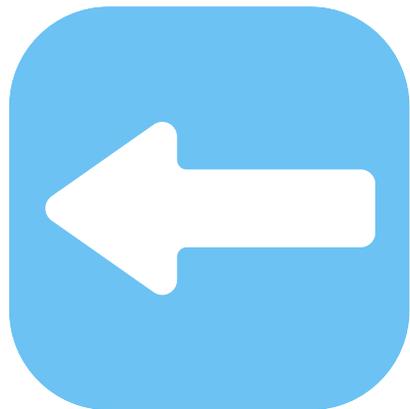
ACTION CARD





Todos os jogadores
passam a sua
CARTA DE DIREITOS
ao jogador à sua **esquerda**.

Não vejas as cartas



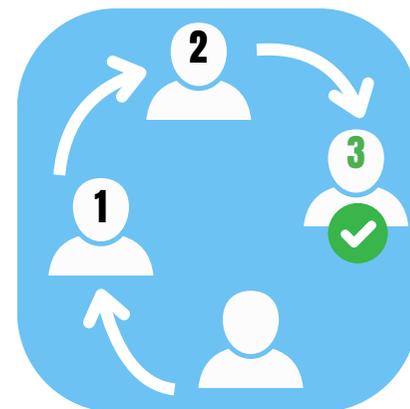
Todos os jogadores
passam a sua
CARTA DE DIREITOS
ao jogador à sua **esquerda**.

Não vejas as cartas



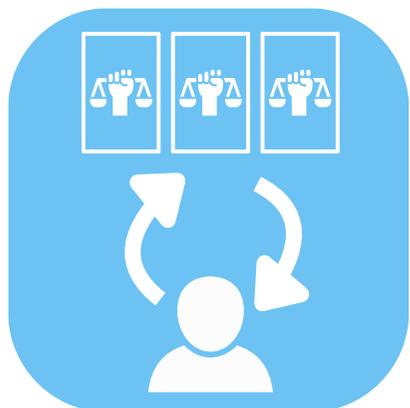
Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com o
terceiro jogador à tua
esquerda

Não vejas as cartas



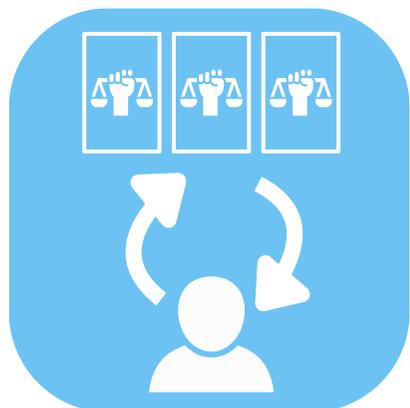
Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com o
terceiro jogador à tua
esquerda

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com
uma do **tabuleiro**.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com
uma do **tabuleiro**.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com um
jogador à tua escolha.

Não vejas as cartas



Troca a tua
CARTA DE DIREITOS com um
jogador à tua escolha.

Não vejas as cartas

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



Finge soprar as velas de aniversário para celebrar o facto de seres uma criança.



Todos imaginem que estão a segurar a mão de um amigo. Digam por que é importante estarem juntos.



Diz algo gentil sobre a pessoa que está sentada à tua esquerda.



Contem todos até 10 noutra língua.



Todos fingem regar uma planta e dizem uma coisa de que as crianças precisam para crescer.



Todos batam 'mais cinco' se recentemente trabalharam com outros para resolver um problema.



Todos fingem cozinhar uma refeição com a família.



Todos esfreguem as mãos como se estivessem a lavá-las.



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



**Levantem-se se
tiverem menos de 18
anos.**



**Levantem-se se
recentemente jogaram
em equipa ou em grupo.**



**Todos esticam-se
como uma árvore e
digam uma coisa que
vos ajuda a crescer.**



**Todos fingem trancar
uma porta invisível para
segurança.**



**Todos pensam numa
altura em que alguém foi
gentil contigo. Um
jogador partilha a sua
experiência.**



**Todos esfreguem a
barriga e sorriam como
se tivessem acabado de
comer algo delicioso.**



**Diz algo especial que
aprendeste com a tua
família ou comunidade.**



**Todos fingem ser
professores e ajudam
os outros jogadores.**



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



Finge segurar um microfone e faz um anúncio sobre os teus pensamentos/opiniões.



Todos fingem segurar um guarda-chuva sobre a cabeça para simbolizar proteção.



Todos dêem as mãos num círculo para mostrar inclusão.



Todos celebrem a vida com alegria, levantando as mãos.



Aponta para uma coisa na sala de aula que gostarias de mudar e diz porquê.



Abraça-te se te sentes seguro(a) na tua escola.



Todos levantam um polegar para cima se recentemente ajudaram alguém.



Todos escrevem o seu nome completo no ar com o dedo.



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



**Diz algo em que
acreditas.**



**Todos fingem tocar um
instrumento musical
invisível.**



**Todos fingem construir
uma parede invisível à
vossa volta.**



**Todos fingem
apresentar-se a um
novo amigo.**



**Diz algo gentil sobre os
teus pais ou
encarregados de
educação.**



**Fechem todos os olhos
durante 5 segundos e
imaginem um lugar
tranquilo.**



**Faz de conta que és um
repórter e 'anuncia'
um direito importante
das crianças.**



**Todos estendam a mão
num gesto de 'para!',
como se estivessem a
dizer não a algo injusto.**



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA

CARTA DE TAREFA



Todos fingem segurar uma lâmpada imaginária acima da cabeça, como se tivessem acabado de ter uma grande ideia.



Juntos, encontrem 5 jogos de tabuleiro ou de cartas de que todos gostem.



Um jogador forma um grande círculo. Agora passem suavemente esta 'bolha segura' à volta.



Diz algo que não te é permitido fazer enquanto criança, para te proteger de danos.



Todos fingem segurar um bebé como um pai/mãe.



Todos cruzem os braços sobre o peito como se fosse um escudo.



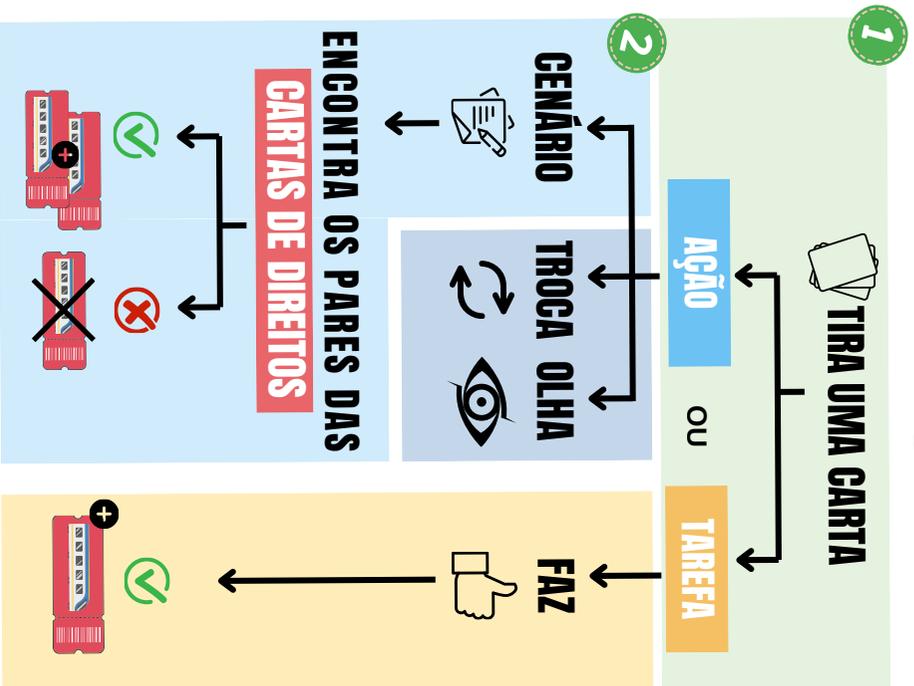
Coloquem todas as mãos no coração e respirem fundo.



Faz de conta que estás a segurar um pergaminho gigante e lê em voz alta um direito das crianças.



Como Jogar



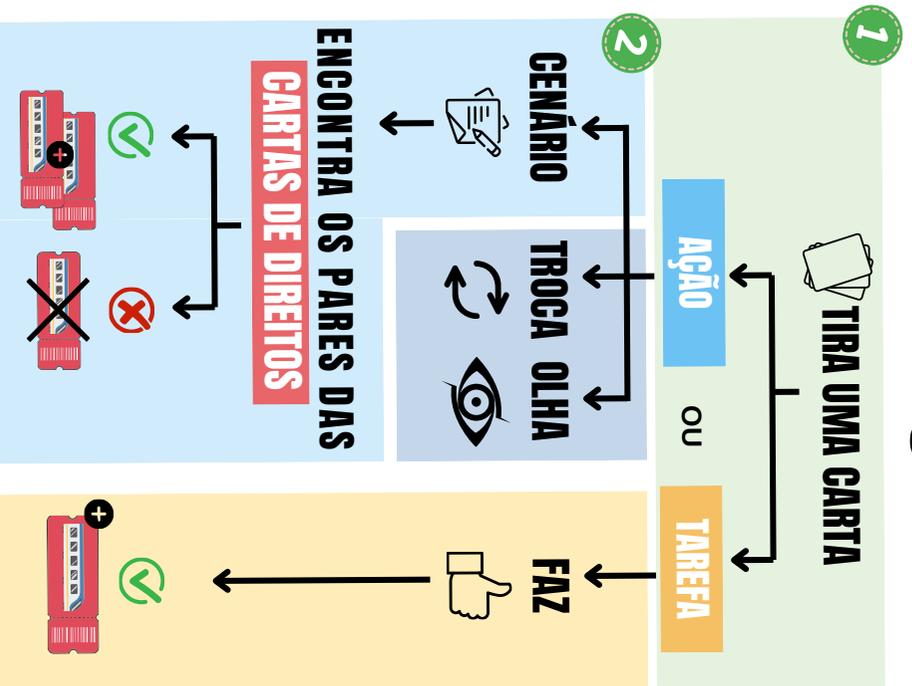
Início

- Cada jogador escolhe uma Carta de Direitos, olha para ela e depois coloca-a virada para baixo.
- As restantes são lidas em voz alta e depois colocadas viradas para baixo no centro.
- A partir daí, ninguém pode voltar a olhar para as cartas — a não ser que uma carta permita.
- Podes falar sobre a tua própria carta com os outros durante todo o jogo.

Como jogar

- 1 Quando for a tua vez, tira uma carta de Ação ou uma carta de Tarefa.
 - Carta de Tarefa:
 - realiza a tarefa indicada na carta e ganha 1 bilhete.
 - Carta de Ação:
 - Carta Olhar ou Trocar: segue as instruções da carta.
 - Carta de Cenário: lê a carta de Cenário em voz alta. Depois, todos falam e decidem quem tem a Carta de Direitos correspondente. Esse jogador vira a carta para verificar se coincide (as linhas brancas correspondem?). Se sim, ganhas 2 bilhetes.

Como Jogar



Início

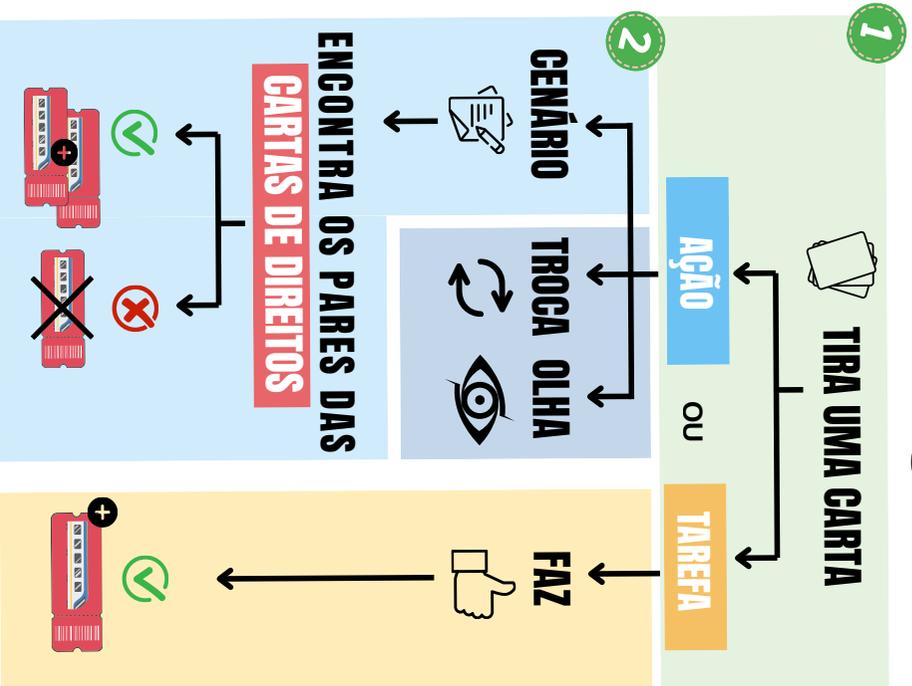
- Cada jogador escolhe uma Carta de Direitos, olha para ela e depois coloca-a virada para baixo.
- As restantes são lidas em voz alta e depois colocadas viradas para baixo no centro.
- A partir daí, ninguém pode voltar a olhar para as cartas — a não ser que uma carta permita.
- Podes falar sobre a tua própria carta com os outros durante todo o jogo.

Como jogar

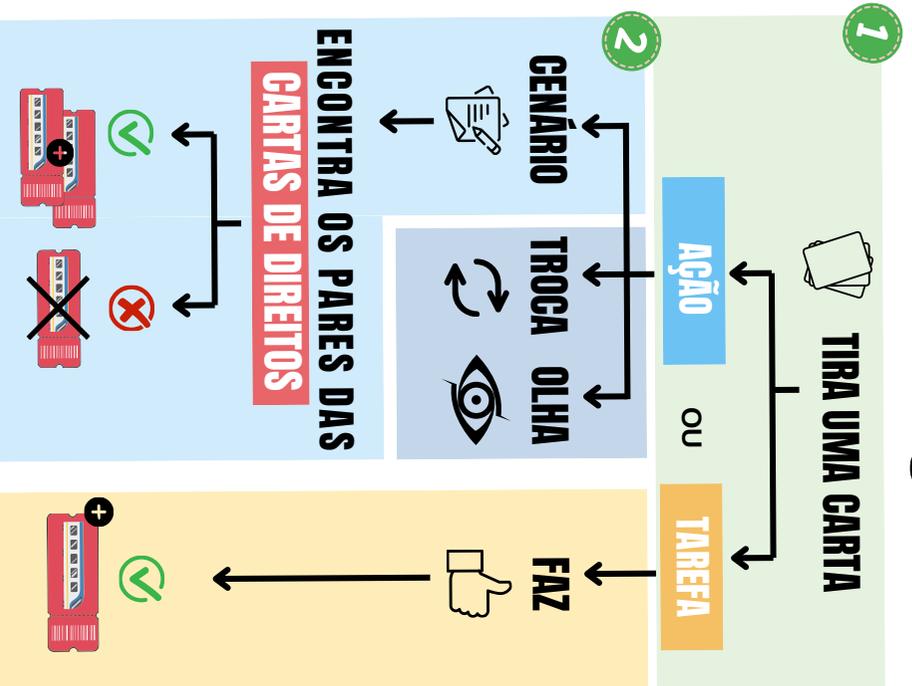
- 1 Quando for a tua vez, tira uma carta de Ação ou uma carta de Tarefa.
 - Carta de Tarefa:
 - realiza a tarefa indicada na carta e ganha 1 bilhete.
 - Carta de Ação:
 - Carta Olhar ou Trocar: segue as instruções da carta.
 - Carta de Cenário: lê a carta de Cenário em voz alta. Depois, todos falam e decidem quem tem a Carta de Direitos correspondente. Esse jogador vira a carta para verificar se coincide (as linhas brancas correspondem?). Se sim, ganhas 2 bilhetes.



Como Jogar



Como Jogar



Início

- Cada jogador escolhe uma Carta de Direitos, olha para ela e depois coloca-a virada para baixo.
- As restantes são lidas em voz alta e depois colocadas viradas para baixo no centro.
- A partir daí, ninguém pode voltar a olhar para as cartas — a não ser que uma carta permita.
- Podes falar sobre a tua própria carta com os outros durante todo o jogo.

Como jogar

- 1 Quando for a tua vez, tira uma carta de Ação ou uma carta de Tarefa.
 - Carta de Tarefa:
 - realiza a tarefa indicada na carta e ganha 1 bilhete.
 - Carta de Ação:
 - Carta Olhar ou Trocar: segue as instruções da carta.
 - Carta de Cenário: lê a carta de Cenário em voz alta. Depois, todos falam e decidem quem tem a Carta de Direitos correspondente. Esse jogador vira a carta para verificar se coincide (as linhas brancas correspondem?). Se sim, ganhas 2 bilhetes.

Início

- Cada jogador escolhe uma Carta de Direitos, olha para ela e depois coloca-a virada para baixo.
- As restantes são lidas em voz alta e depois colocadas viradas para baixo no centro.
- A partir daí, ninguém pode voltar a olhar para as cartas — a não ser que uma carta permita.
- Podes falar sobre a tua própria carta com os outros durante todo o jogo.

Como jogar

- 1 Quando for a tua vez, tira uma carta de Ação ou uma carta de Tarefa.
 - Carta de Tarefa:
 - realiza a tarefa indicada na carta e ganha 1 bilhete.
 - Carta de Ação:
 - Carta Olhar ou Trocar: segue as instruções da carta.
 - Carta de Cenário: lê a carta de Cenário em voz alta. Depois, todos falam e decidem quem tem a Carta de Direitos correspondente. Esse jogador vira a carta para verificar se coincide (as linhas brancas correspondem?). Se sim, ganhas 2 bilhetes.

