Contaminación química

Este juego es parte de una serie de juegos creados como parte del proyecto "Games for Goals".





Encuentre otros minijuegos sobre contaminación química o plástica, inundaciones y desperdicio,

www.gamesforgoals.eu



cofinanciación por e programa erasmus+ de la unión europea



juego y ayúdenos a evaluar su impacto! ¡Comparta sus comentarios sobre el



https://tinyurl.com/GFG-impact-EN















inholland
university of applied sciences

Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son los de los/las autores/as y no reflejan Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas. instituto superior politécnico University of Applied Sciences HOCHSCHULE NORDHAUSEN

Dobla esta tarjeta por la mitad, luego pega el interior y agrégala a los materiales del juego.

lnstrucciones de impresión

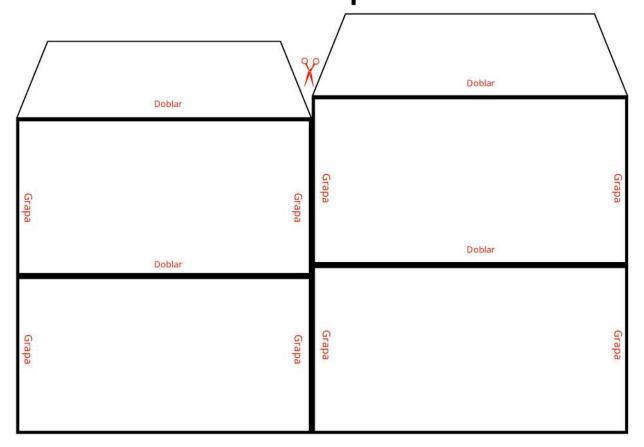
Imprima las páginas 5 a 18 en una sola cara. Imprima las páginas 1 a 4 y 19 y 20 en doble cara, dándoles la vuelta por los bordes largos.

- Corte, grape y doble los sobres de las páginas 7 a 11 siguiendo las instrucciones a continuación.
- Recorte todas las tarjetas de "tarea" y "solución" y colócalas en los sobres correspondientes.
- Coloque los sobres de "solución" en los sobres de "tarea" correspondientes.

Si quiere crear sus propias tarjetas, imprima las páginas 21 a 26

Cuando todo esté listo, doble esta tarjeta para que las instrucciones queden dentro de la tarjeta de presentación y agrégala a los materiales.

Instrucciones para sobres









Objetivos educativos

- Los/las estudiantes reflexionan sobre el impacto de la contaminación química en el agua.
- Los/las estudiantes piensan en formas de reducir la contaminación química.



Material

- Tablero con espacios dedicados para los sobres
- 5 sobres de tareas
- 5 sobres de soluciones
- 1 carta de inicio



Preparación

- Coloque los elementos de cada tarea, o tarjetas de solución, en el sobre correspondiente.
- Coloque los sobres de solución en los sobres de tarea correspondientes.
- Coloque el sobre de la tarea en la ubicación correcta en el tablero, con el lado numerado (contaminado) hacia arriba.
- Coloque la carta inicial boca arriba, al lado del tablero.

Ficha educativa





Descripción de la actividad

Durante el juego, los/las estudiantes tendrán que completar 5 tareas para comprender la contaminación del río.

Cada tarea está en un sobre, debes pasar de un sobre a otro siguiendo las instrucciones escritas en cada uno.

Cuando los/las estudiantes hayan completado una tarea, pueden devolver el sobre para que el río quede limpio nuevamente.

Después de resolver todas las tareas, pasarán a la mesa central para unirse al resto de jugadores.



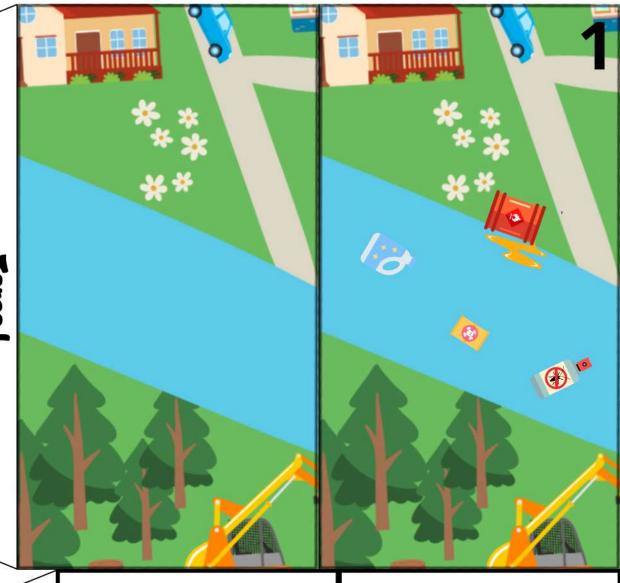
Claves para gestionar el debriefing

- ¿Cuál es el principal problema del pueblo?
- ¿Cuales son las causas de este problema?
- ¿Qué soluciones habéis encontrado?
- ¿Qué actividades generan contaminación química?
- ¿Por qué y cómo?
- ¿Qué puedes hacer para reducir la contaminación química?
- ¿Por qué es importante no contaminar el agua?









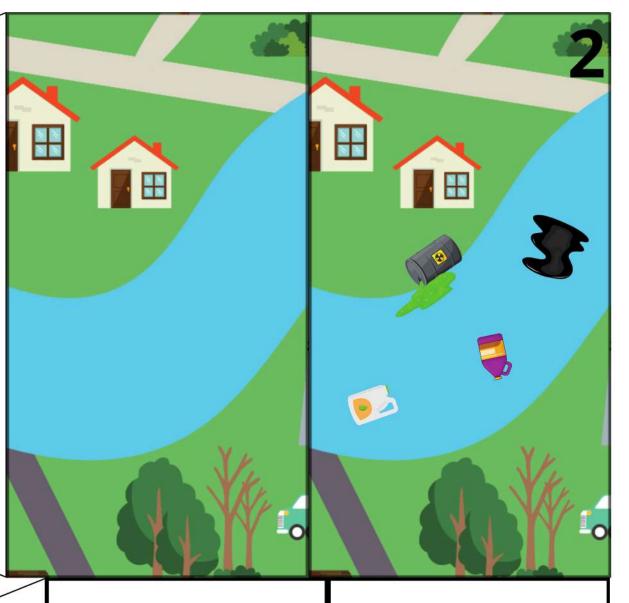
SOLUCIÓN I ¡NO ABRIR HASTA QUE LA TAREA ESTÉ COMPLETADA!



¡Felicitaciones por este primer paso! Has identificado y separado diferentes tipos de residuos. Has aprendido que la contaminación por plásticos y la contaminación química/ industrial son parte del problema ambiental. Continúa con el siguiente sobre y explora las causas de la contaminación de los ríos.

Tarea (

Ves mucha basura en el río, como botellas, latas y bolsas de plástico. Para comprender mejor la contaminación, ordena las tarjetas ilustradas en dos grupos: uno para el plástico y otro para otros tipos de basura. Luego, revisa tus resultados en el sobre con las soluciones.



SOLUCIÓN 2 ¡NO ABRIR HASTA QUE LA TAREA ESTÉ COMPLETADA!



Tarea 2

Ya has descubierto que el río contiene sustancias químicas nocivas. Ahora necesitas encontrar el origen de este tipo de residuos: Encuentra 5 ejemplos de causas de contaminación química e industrial. Usa las tarjetas ilustradas y ordénalas en dos grupos: uno para causas naturales y otro para causas

¡Bien hecho! Has encontrado ejemplos de contaminación causada tanto por la naturaleza como por el hombre. Este descubrimiento te ayuda a comprender mejor el alcance de la contaminación química. Puedes pasar al siguiente desafío.



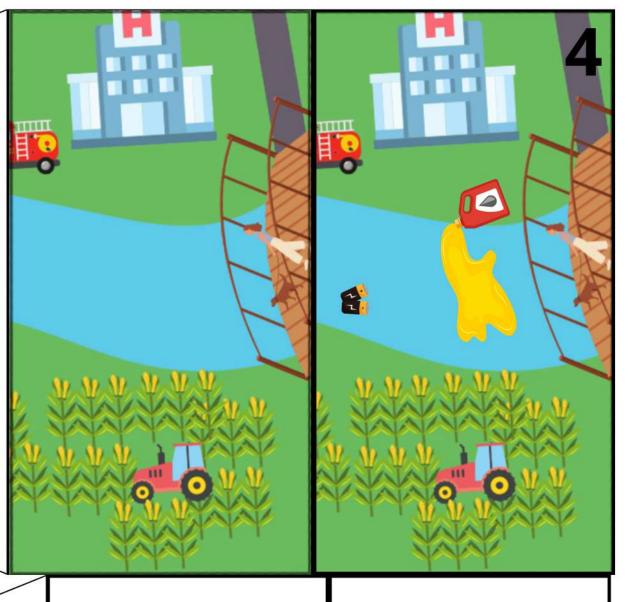
SOLUCIÓN 3 ¡NO ABRIR HASTA QUE LA TAREA ESTÉ COMPLETADA!



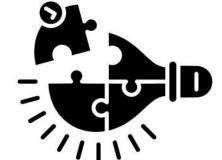
Tarea 3

Mientras continúas tu viaje, ves a un majestuoso espíritu del agua que te bloquea el paso. Con una voz melodiosa como el agua fluyendo, te dice que debes demostrar tus conocimientos antes de poder pasar. Prepárate para este test de contaminación y escribe la respuesta correcta en la hoja proporcionada.

¡Felicidades! Has superado el examen de magia e impresionado al espíritu del agua. Ahora te permite continuar tu viaje.



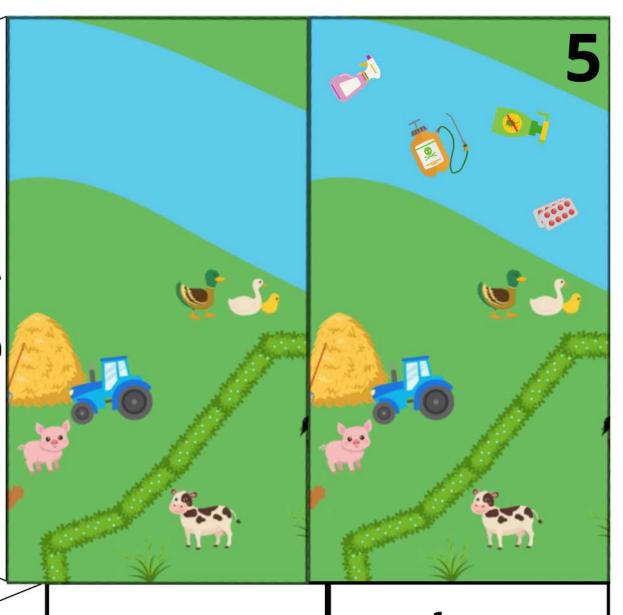
SOLUCIÓN L ¡NO ABRIR HASTA QUE LA TAREA ESTÉ COMPLETADA!



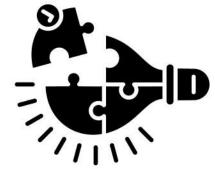
¡Genial! Ahora ya sabes cómo proteger nuestras fuentes de agua. Con energías renovadas, puedes continuar tu viaje para restaurar la salud del río.

Tarea L

Conoces a un joven agricultor llamado Luis. Te cuenta sobre su perro, que enfermó tras beber agua del río. Juntos, deciden buscar soluciones para que el agua permanezca limpia para toda la vida. Identifica las amenazas en las tarjetas y relaciónalas con las soluciones adecuadas.



SOLUCIÓN 5 ¡NO ABRIR HASTA QUE LA TAREA ESTÉ COMPLETADA!



central para hablar con todos sobre cómo mantener el agua ¡Genial! Has resuelto el acertijo y ahora sabes de qué están hechos los fertilizantes ecológicos. ¡Continúa en el tablero

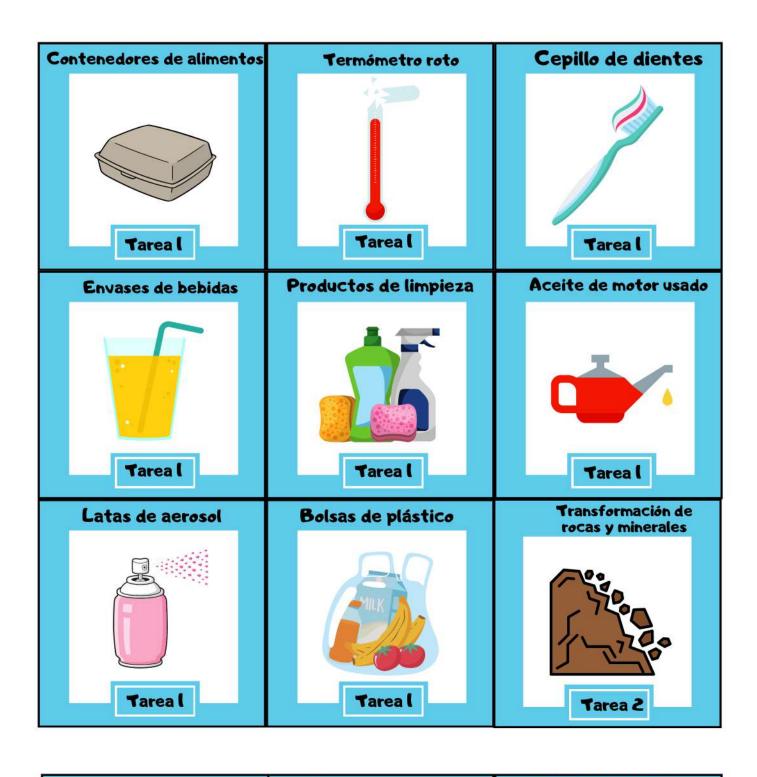
Tarea 5

Mientras paseas, descubres que los fertilizantes industriales están causando problemas.

Quizás por eso está enfermo el perro de Luis.
¡Quieres encontrar una solución!
Saca las piezas del rompecabezas del sobre y arma el rompecabezas.

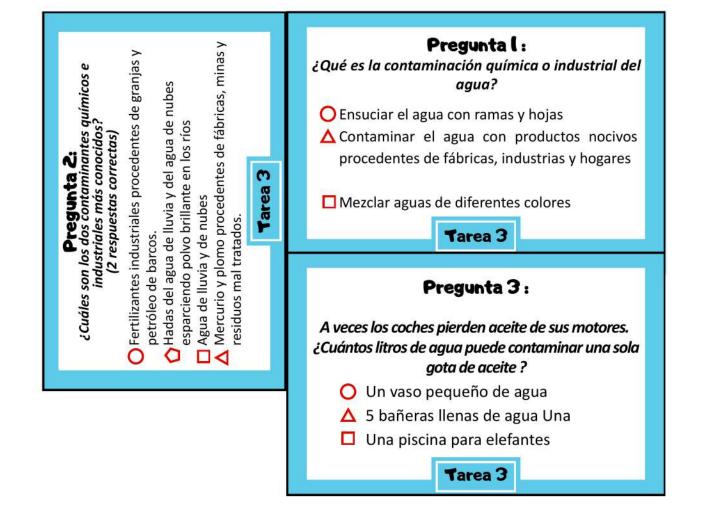
Utiliza únicamente productos ecológicos como fertilizantes.

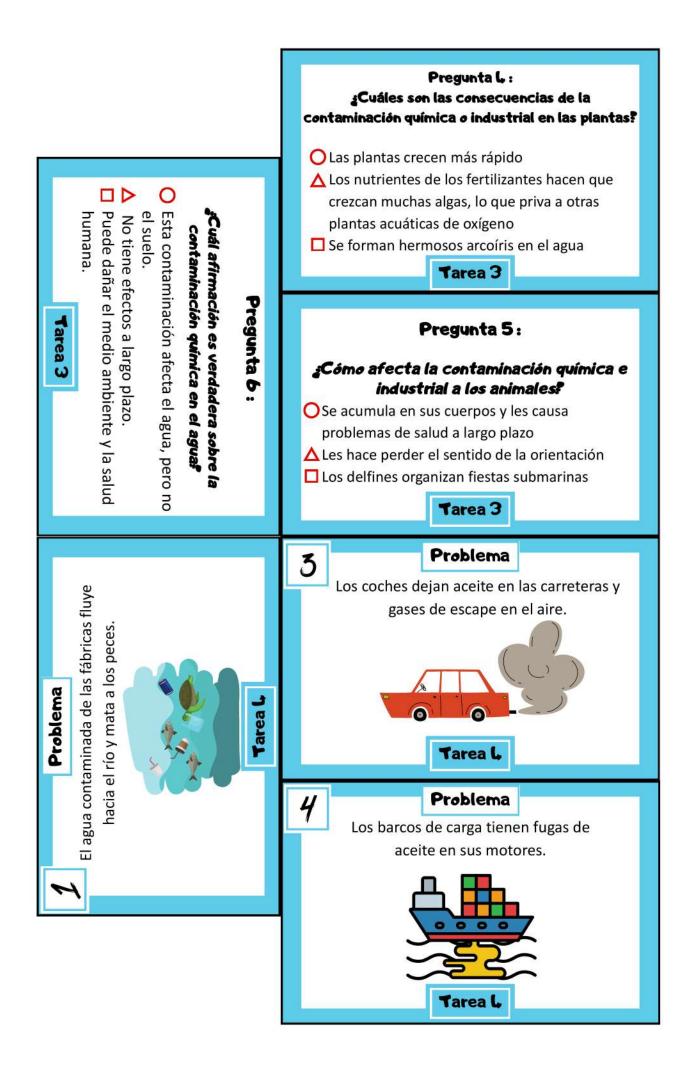
Comprueba tus resultados mirando la imagen oculta en la parte posterior del rompecabezas.

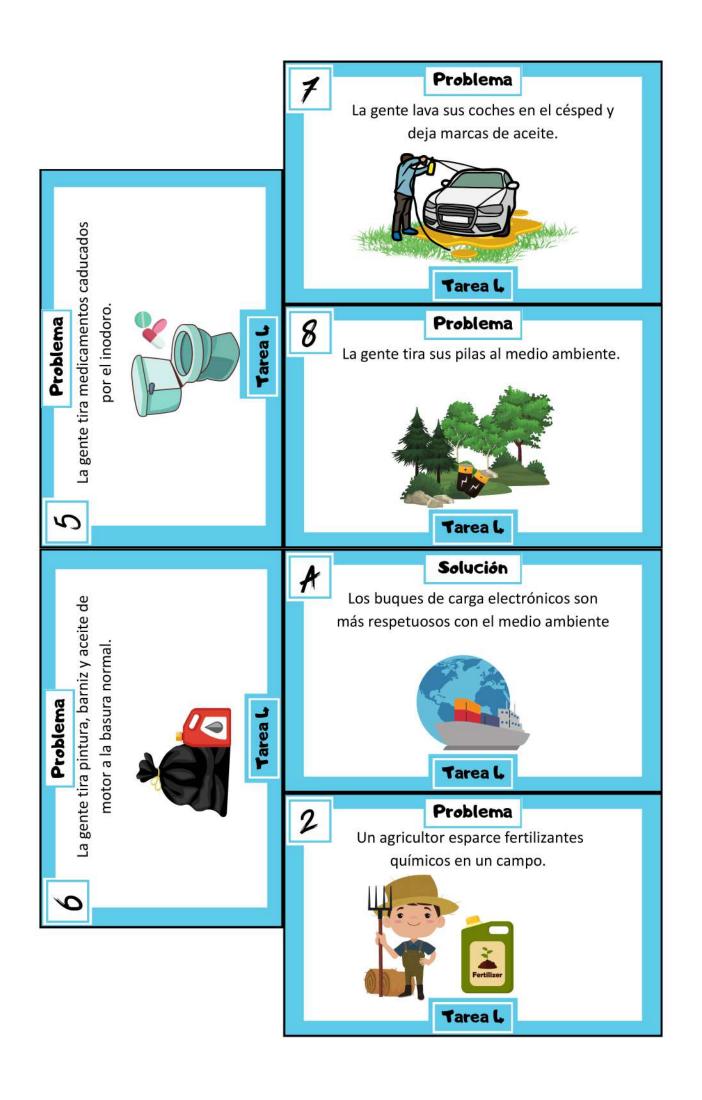


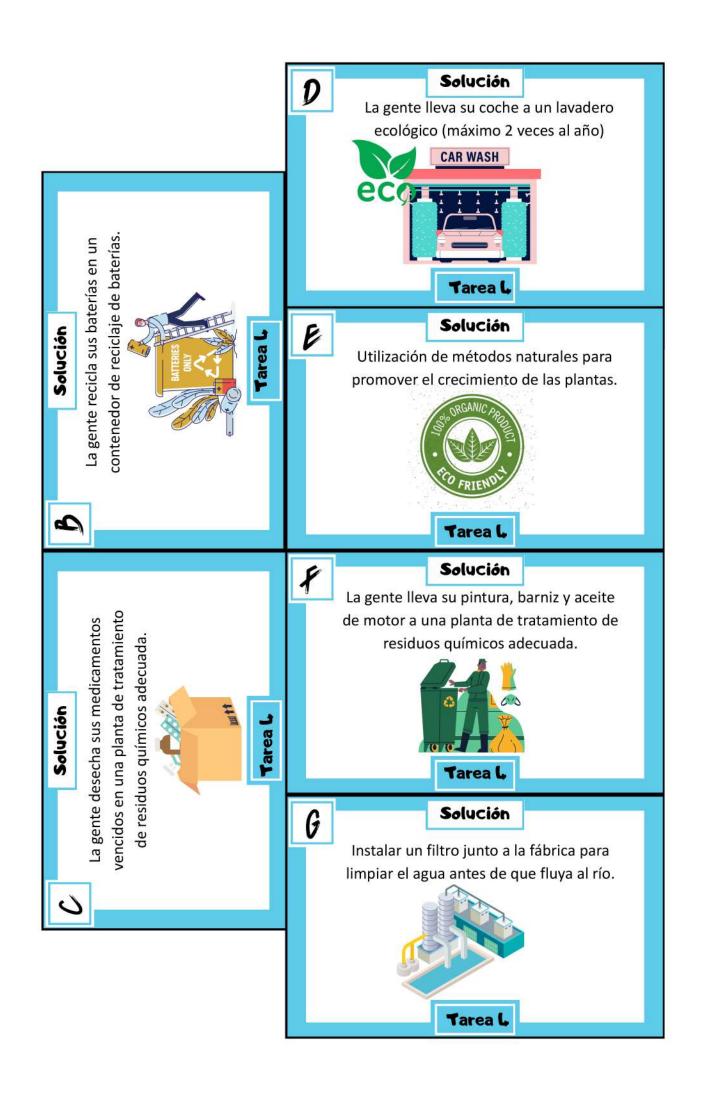


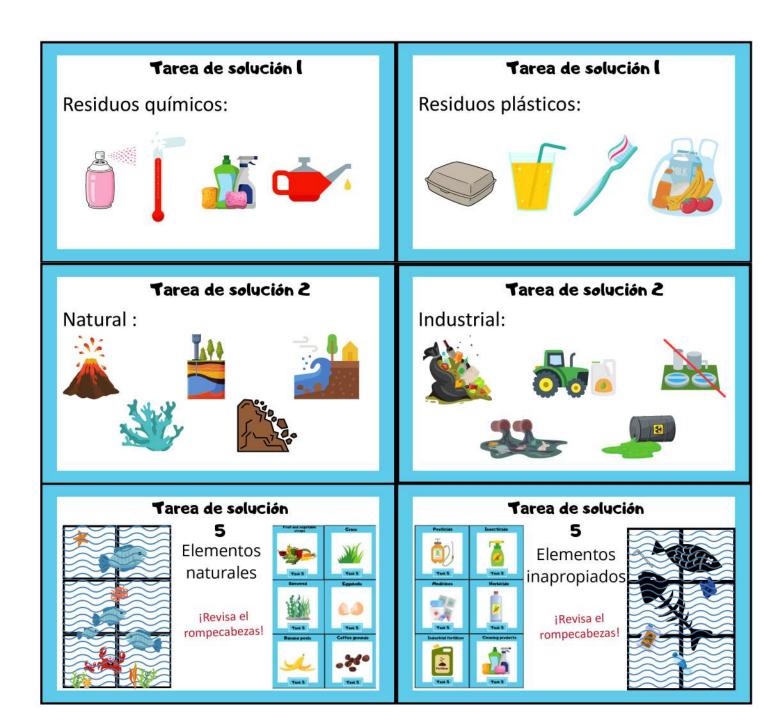








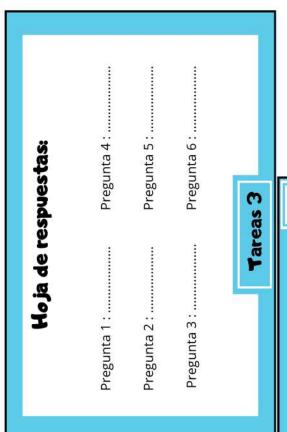






Tarea de solución L

1G, 2E, 3H, 4A, 5C, 6F, 7D, 8B





Partida

Sara vive en un pequeño pueblo cerca de un río con sus abuelos.

Le cuentan historias sobre las maravillas del río cuando eran niños. Pero esto entristece a Sara. El río ahora está muy sucio. Los peces de colores tienen dificultad para respirar y algas malolientes flotan en la superficie. Sus abuelos también están tristes por la contaminación del río. Le piden que averigüe qué la causa. Así que emprende su viaje río arribapara explorar y comprender.

Instrucciones

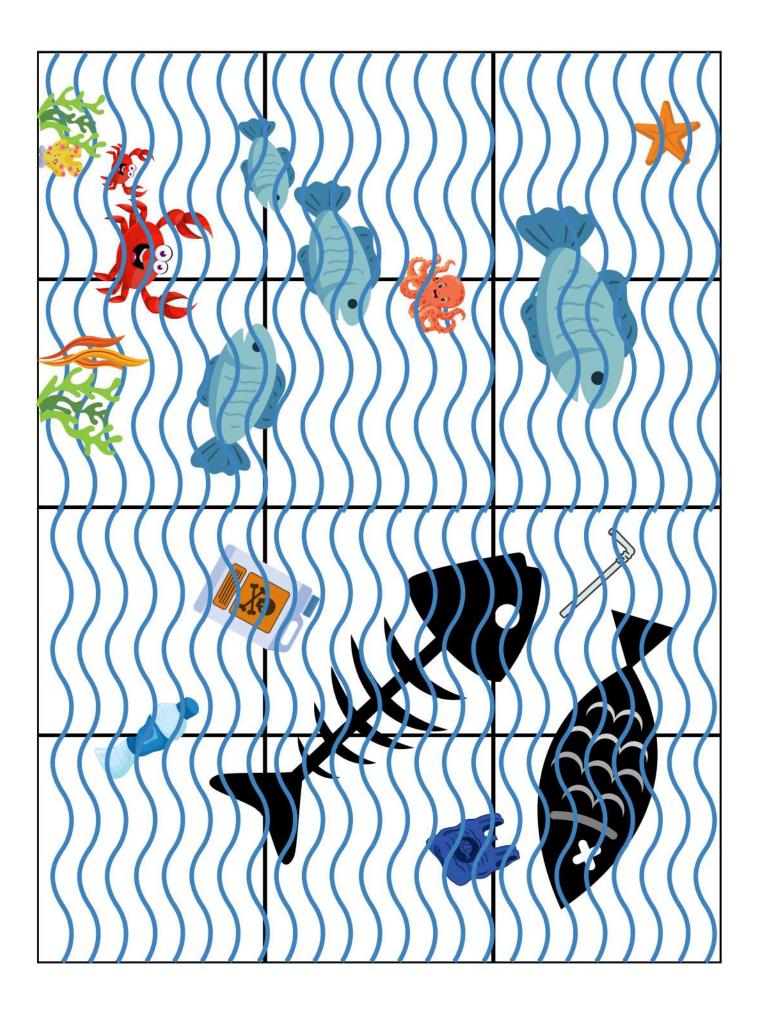
Inicio: Completarás 5 tareas para comprender la contaminación del río. Cada tarea se encuentra en un sobre con instrucciones en la tapa interior. Dentro encontrarás materiales y un pequeño sobre con la solución. Al completar una tarea, dale la vuelta al sobre para que el río vuelva a estar limpio. Empecemos con el primer sobre.

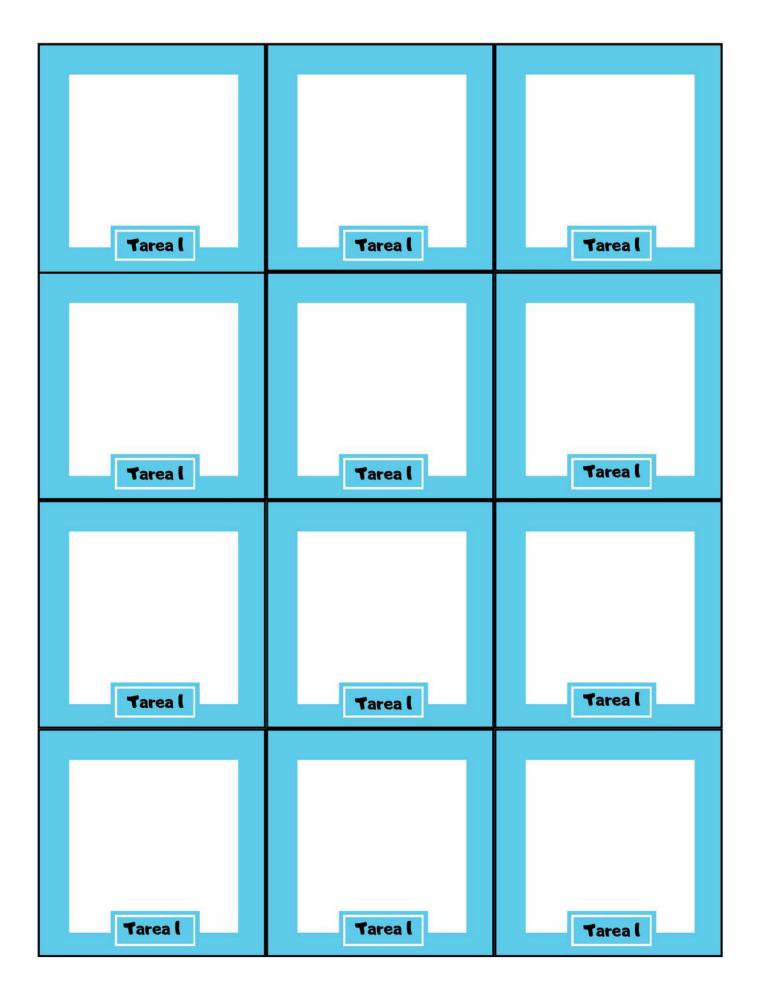
El juego: Pasa de un sobre a otro siguiendo las instrucciones de cada uno. ¡No olvides consultar las soluciones al final de cada tarea!

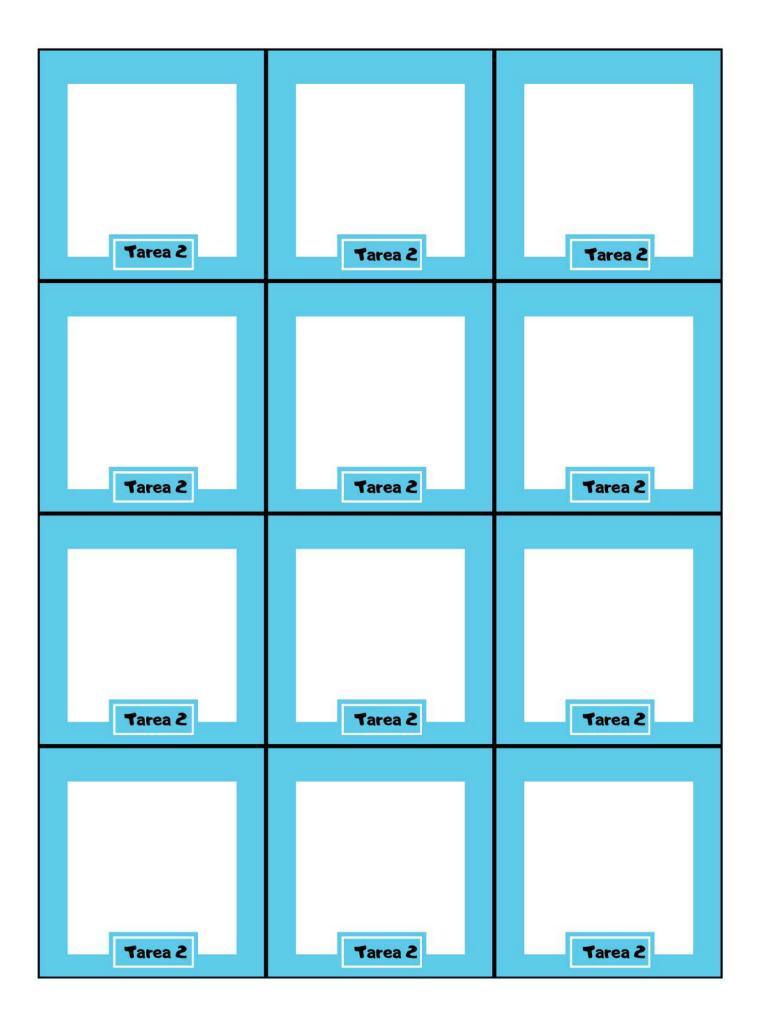
Fin del juego: Tras resolver todas las tareas, te diriges al tablero central y conoces a otros niños y niñas que también se preocupan por la contaminación. Prometes colaborar para que los ríos estén limpios y saludables.

Imprima esta página y la siguiente por ambas caras y corte por las líneas negras alrededor de cada tarjeta.

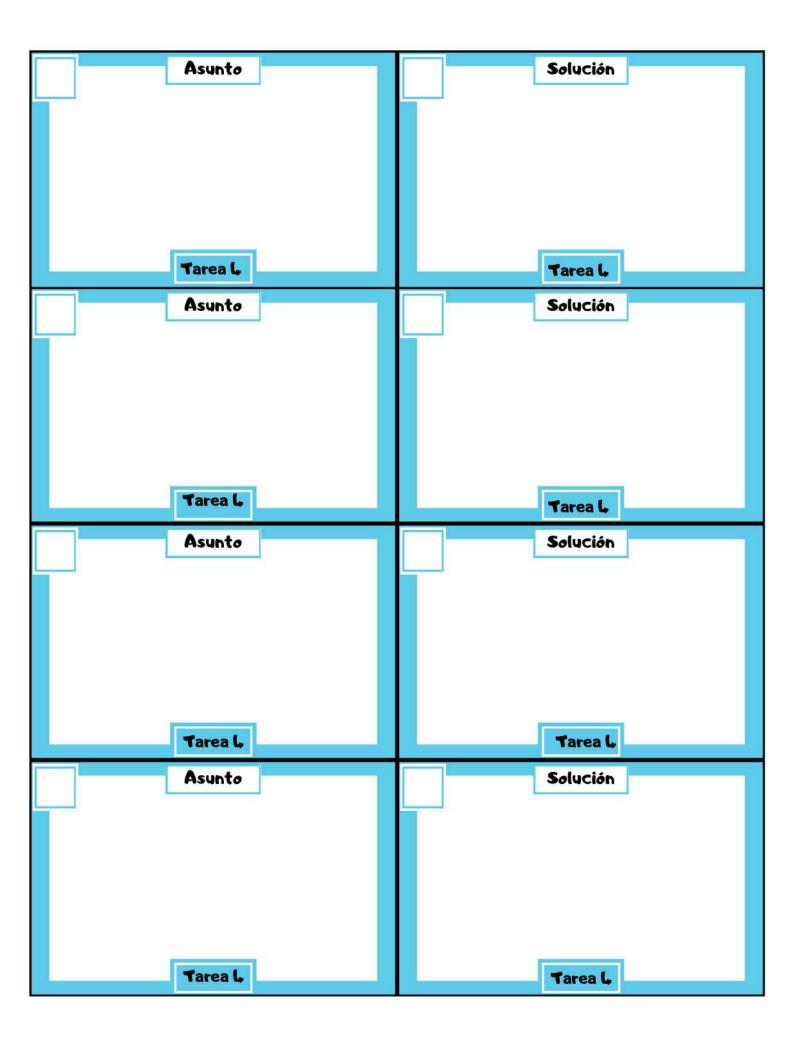


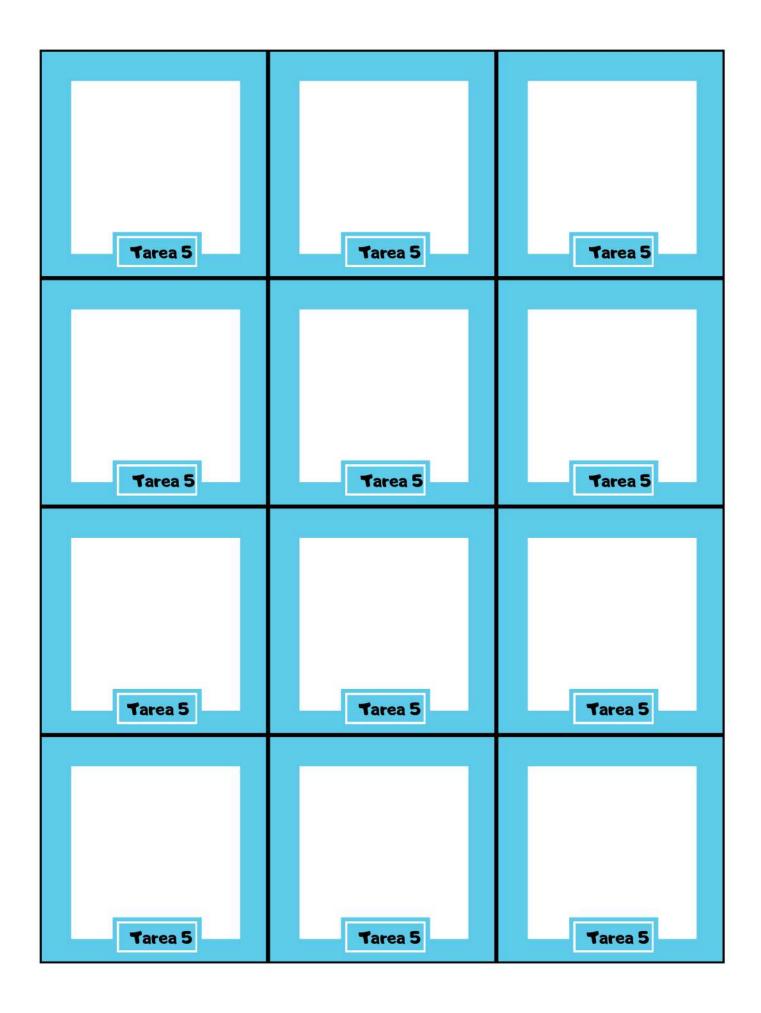






Pregunta :	Pregunta :
Tarea 3	Tarea 3
Pregunta :	Pregunta :
Tarea 3	Tarea 3
Pregunta :	Pregunta :
Tarea 3	Tarea 3
Pregunta :	Pregunta :
Tarea 3	Tarea 3





Solución a la tarea l	Solución a la tarea l
Residuos químicos:	Residuos plásticos:
Tarea de solución ≥	Tarea de solución ≥
Natural :	Industrial:
Solución a la tarea 5 Ingredientes naturales:	Solución a la tarea 5 Ingredientes no adecuados:
Solución a la tarea 3 1 2 3 4 5	Solución a la tarea L