

Desperdiciar

Este juego es parte de una serie de juegos creados como parte del proyecto "Games for Goals".

HÉROES DEL AGUA



Encuentre otros mini juegos sobre
contaminación química, sequía,
inundaciones, contaminación plástica

y más en:
www.gamesforgoals.eu



cofinanciación por el
programa erasmus+
de la unión europea



**¡Comparta tus comentarios sobre el
juego y ayúdenos a evaluar su impacto!**



<https://tinyurl.com/cr5-impact-fr>



Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son los de los/las autores/as y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.

- Dobra esta tarjeta por la mitad, luego pega el interior y agrégala a los materiales del juego.

Hoja educativa



Laura



30 MIN



Objetivos educativos

- Los/las estudiantes comparten sus pensamientos sobre su propio uso del agua.
- Ellos/ellas deberán pensar en cómo reducir su consumo de agua.



Material

- Tablero con 5 casas (naranja, roja, etc.)
- 5 sobres con un dibujo de cada casa (naranja, roja, etc.)
- 5 juegos de tarjetas de desafío (naranja, rojo, etc.)
- 1 juego de tarjetas de solución (naranja, roja, etc.)
- 1 carta de inicio



Preparación

- Coloque las tarjetas de desafío en el sobre del mismo color.
- Coloque los sobres del mismo color en el tablero con el dibujo de la casa hacia arriba.
- Coloque las tarjetas de solución en una pila, boca abajo, junto al tablero.
- Coloque la carta inicial boca arriba al lado del tablero.

Ficha educativa



Descripción de la actividad

Durante el juego, las/los estudiantes explorarán el pueblo y conocerán a sus habitantes. Se trasladarán de una casa a otra, ¡pero aún no saben en qué orden!

Cada sobre representa una casa e incluye un desafío para completar. Cada vez que completan un desafío, la tarjeta de solución les indica a qué casa deben ir a continuación.

Deben comenzar abriendo el sobre naranja para descubrir por qué no hay agua en el pueblo.



Claves para gestionar el debriefing

- ¿Cuál es el principal problema del pueblo?
- ¿Cuales son las causas del problema?
- ¿Qué soluciones has encontrado para solucionar este problema?
- ¿Qué actividades diarias consumen mucha agua?
- ¿Qué puedes hacer para reducir el desperdicio de agua?
- ¿Por qué es importante no desperdiciar el agua?



Instrucciones de impresión

Imprima las páginas 2 y 3 a doble cara y, luego, todas las demás páginas solo a una cara.

- Siga las instrucciones en cada página.
- Coloque cada tarjeta de instrucción o desafío en el sobre del mismo color.
- Coloque las tarjetas de solución en una pila.

— = cortar = doblar

Instrucciones

Estás visitando al tío Ben y a sus perros. Como son muy peludos, Ben tiene que lavar 10 kg de ropa a la semana, pero también tiene que ahorrar agua.

¡Calcula qué método utiliza menos agua para lavar 10 kilos de ropa!

Da la vuelta a la tarjeta para revelar el acertijo.



doblar y pegar

2,5 kg



10 kilos



5 kilos



10 kilos



10 kilos



10 kilos



Solución CASA

AZUL



Solución

Solución: Las 4 cartas en el orden correcto dan la palabra "oro azul" (todas las letras azules)

¡Bravo!
La expresión "oro azul" se utiliza porque el agua es un bien precioso y podría llegar a ser tan rara como el oro.

¡Realmente tienes que cuidarla!

Continúa tu camino: ve a la casa amarilla y abre el sobre.



doblar y pegar

Instrucciones

Cuando la tía Moricette abre la puerta, ¡todavía tiene champú en el pelo! Le encantan las duchas largas, pero se quedó atrapada en una ducha sin agua. Para darle un buen consejo, combina cada método de lavado con la cantidad adecuada de agua.



Instrucciones

¡La casa es un caos!
La familia iba a preparar la comida pero ya no pueden cocinar la pasta porque ya no hay agua. Coloca las tarjetas en el orden correcto: desde lo que desperdicia menos agua hasta lo que desperdicia más. ¡Entonces podrás descubrir las palabras ocultas!



Sólo hay un color que forma un mensaje.



			
 2 mins	 5 mins	 10 mins	
 50 litros x 6 = 300L	 50 litros x 4 = 200 litros	 40 litros	 50 litros x 8 = 400L
			 20 mins
	 50 litros x 2 = 100L		

Solución GREEN HOUSE



Solución

Respuestas: 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 

Una vez que haya descubierto cómo reducir la factura, la familia de Alix rellenará las botellas de agua de Laura y las suyas.

¡Felicidades! ¡Tienes aún más energía! Después de todo lo que has visto en el pueblo, quieres averiguar por qué se está acabando el agua. Decides ir a la última casa del pueblo... **Coge el sobre rojo.** 

El niño más pequeño usa su botella de agua para ir a la escuela.

OS
RU



doblar y pegar

doblar y pegar



Solución CASA AMARILLA

Solución

No es fácil de calcular, ¡pero lo lograste!
Ayudaste al tío Ben a reducir su consumo
de agua. ¡Gracias!
Abramos el **sobre verde** en la casa de Alix
para descubrir qué pasa después.

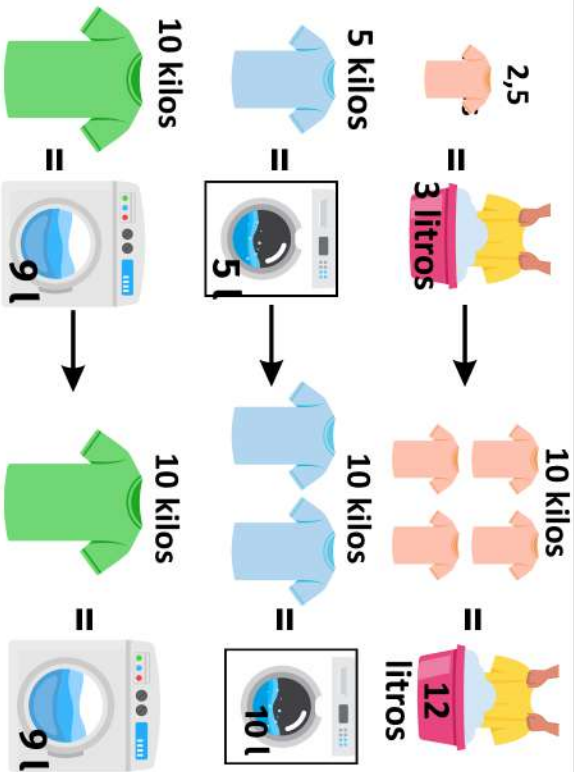


Instrucciones

Toma todas las piezas del rompecabezas
y reconstruye la casa del granjero Farhad
y su familia. Cada pieza representa un
lugar de la casa o el jardín donde se
puede desperdiciar agua.

Cada pieza también tiene un número.
Busca todos los lugares donde se
desperdicia agua y suma los números.

doblar hacia adentro



6) ¿Cuál es el mejor
momento para regar el
jardín en verano?



○ a las 10 hs

△ 2 horas
después de la
puesta del sol



1) En promedio, ¿cuánta agua consume una persona en Europa por día?



☐ Menos de 100L por día



☐ Más de 500L por día



☐ Entre 100 y 500 litros por día



Uno de los padres compró un temporizador de ducha de 10 minutos, ¡para que todos tengan cuidado de no permanecer en la ducha demasiado tiempo!

RX
MZ

2) ¿Cuántos litros de agua puede perder un grifo que gotea en un día?



☐ 300 litros



☐ 100 litros



3) ¿Qué utiliza más agua, incluida la fabricación y el uso?



☐ Una servilleta de tela



☐ Un rollo de toallas de papel



La niña va al gimnasio todos los días. Al llegar a casa, se da una ducha caliente de 35 minutos.

FO
ML



4) ¿Qué método de lavado de platos utiliza menos agua?



☐ Lavar los platos a mano

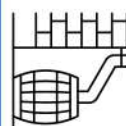


☐ Uso del lavavajillas



El mayor hizo un colector de agua de lluvia para regar las flores del jardín.

OG
VA



5) ¿Qué acción utiliza más agua en una semana, incluida la fabricación y el uso?



☐ Beber 14 litros de agua del grifo



☐ Beber 12 litros de agua de 12 botellas de plástico.



doblar y pegar (1)

Solución
¿Encontraste la solución adecuada?
Ahora que ya sabes la respuesta correcta, puedes darle un buen consejo a la tía Moricette: "¡Una ducha más corta usa menos agua!"
Este es un buen consejo para compartir con todo el mundo.
Ve a la casa azul
abriendo el sobre correcto.

Solución CASA NARANJA



Instrucciones

¡Se oyen gritos fuertes! La familia está discutiendo porque los padres acaban de recibir una factura de agua muy alta. Están celebrando una reunión familiar para tomar medidas y reducir su consumo. Para ayudar a la familia a reducir su consumo de agua, responda las preguntas.



Solución

Respuesta: 18
¡Felicitaciones! Has identificado todas las áreas donde se malgasta el agua en la aldea y has discutido posibles soluciones. Ve al tablero central para reflexionar sobre tus experiencias y conocer a niños/as con ideas afines. Juntos/as, pueden animar a las personas del lugar a ser más responsables.

Solución CASA ROJA



 20 mins	 50 litros $50 \times 8 = 400L$
	 50 litros $50 \times 6 = 300L$
 10 mins	 50 litros $50 \times 4 = 200$
 5 mins	 50 litros $50 \times 2 = 100L$
 2 mins	 40 litros

doblar hacia adentro (2)

doblar y pegar

Corta a lo largo de las líneas para separar las piezas del rompecabezas y colócalas en el sobre de la casa roja.



Modelo



Partida

Laura vive en un pueblo donde el suministro de agua es muy inestable: a veces hay abundante agua y a veces no hay ninguna.

El río está casi seco y los habitantes del pueblo no pueden ir a buscar agua como lo hacían los abuelos de Laura.

Laura decide averiguar qué está pasando. Entonces ella te pide que la ayudes...



Instrucciones

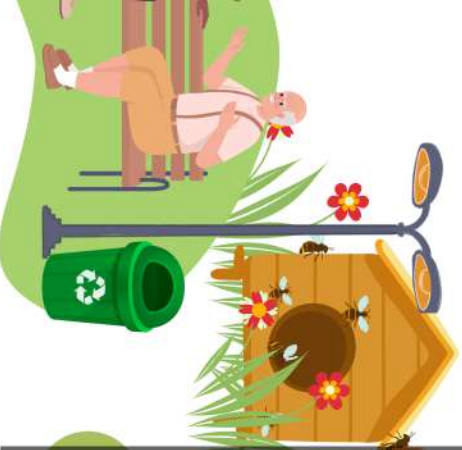
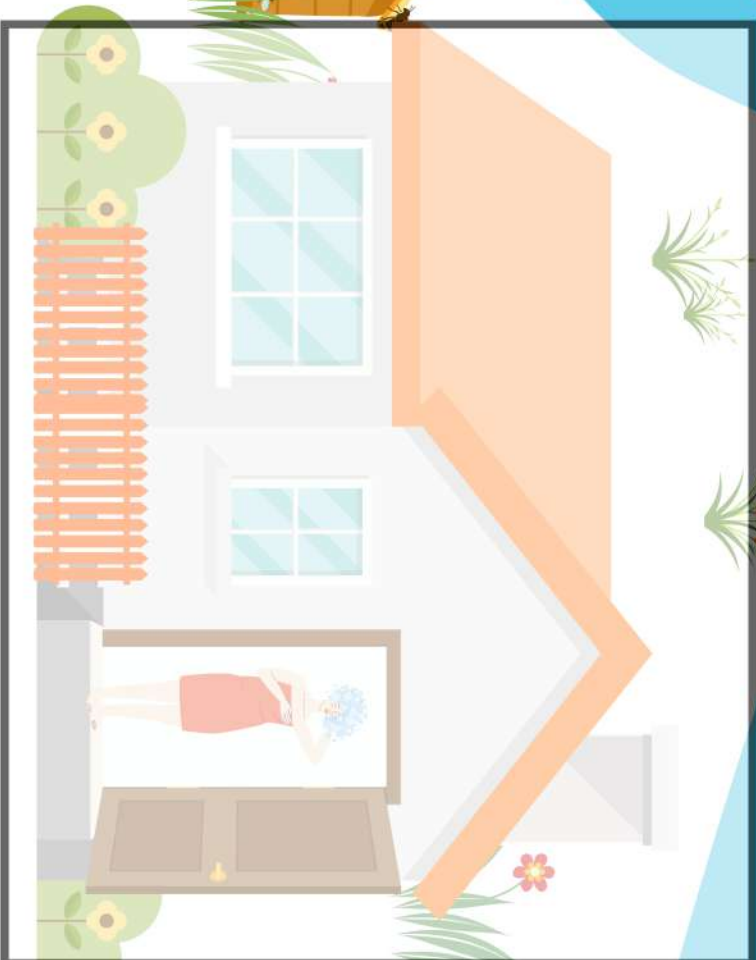
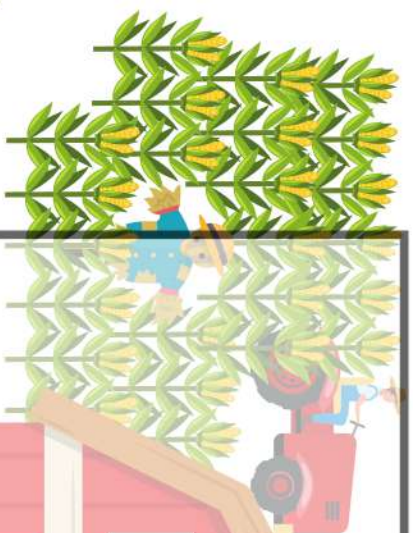
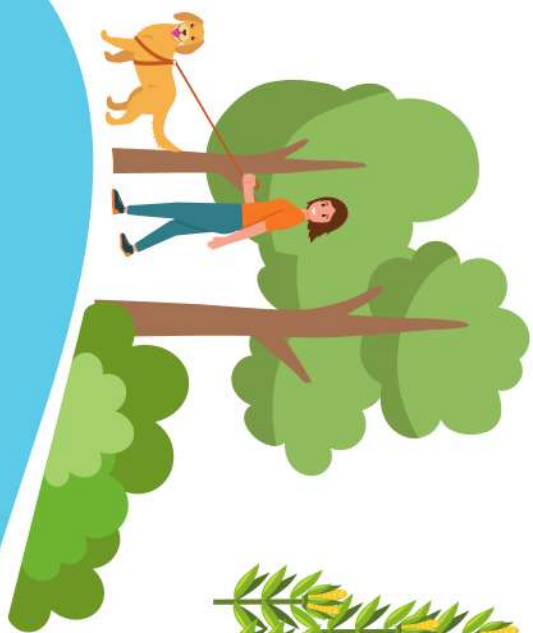
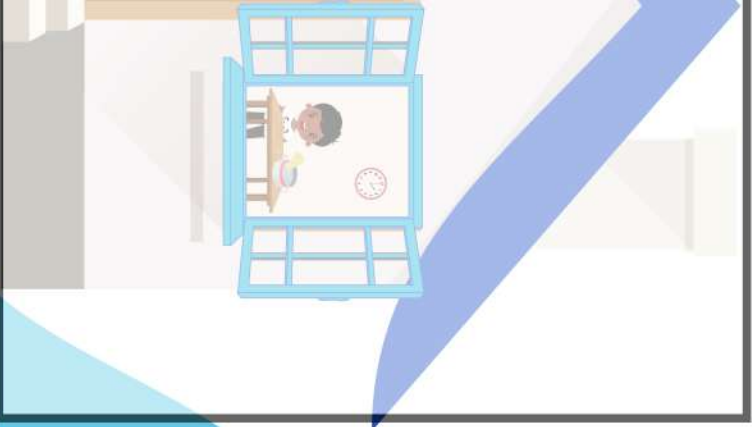
A lo largo del juego, explorarás la aldea y conocerás a sus habitantes. Irás de casa en casa, ¡pero aún no sabes en qué orden!

Cada vez que completes un desafío, la tarjeta de solución te indicará a qué casa debes ir a continuación.

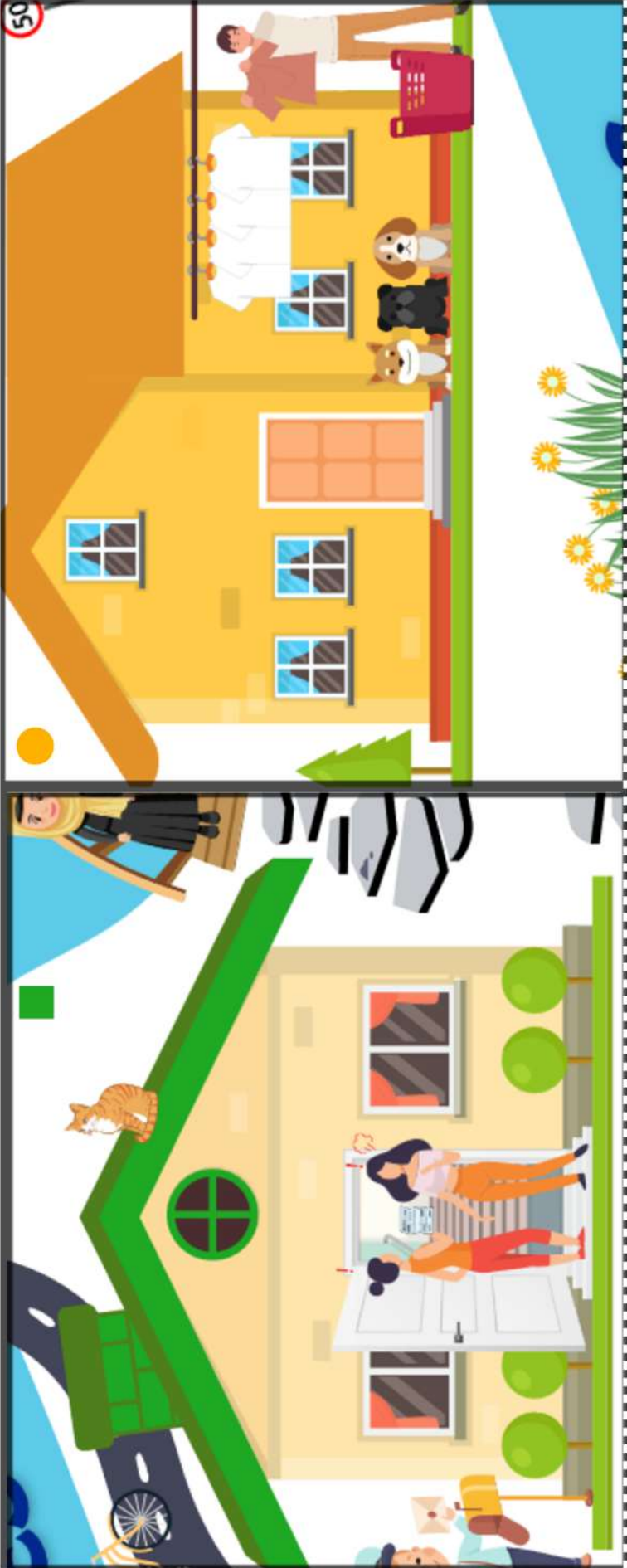
Comienza abriendo el sobre naranja ▲ para descubrir por qué no hay agua. ¡Que comience la aventura!

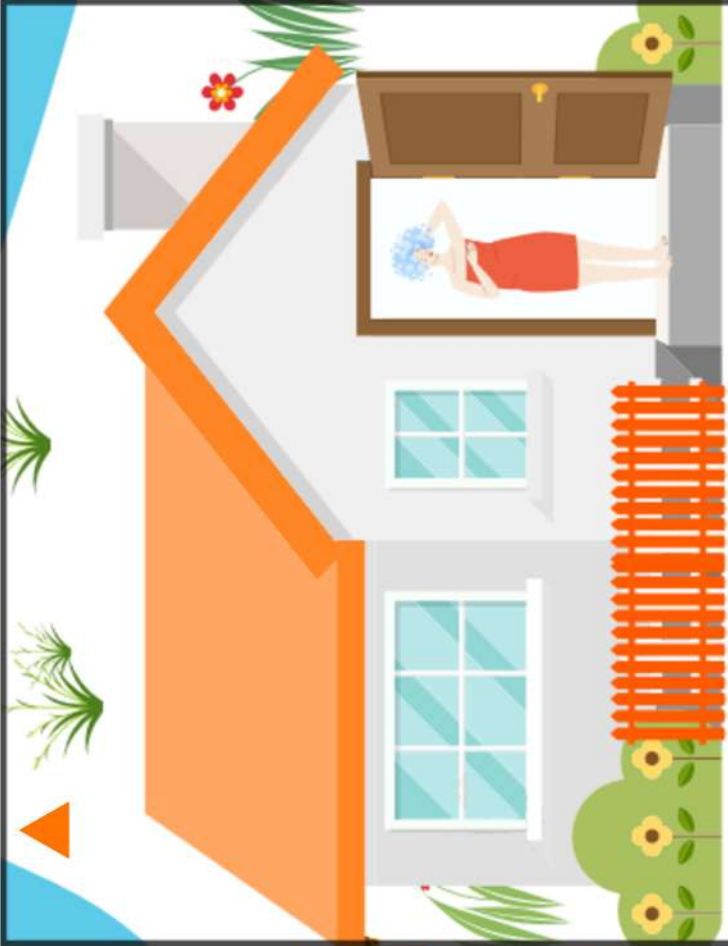
doblar hacia atrás y pegar

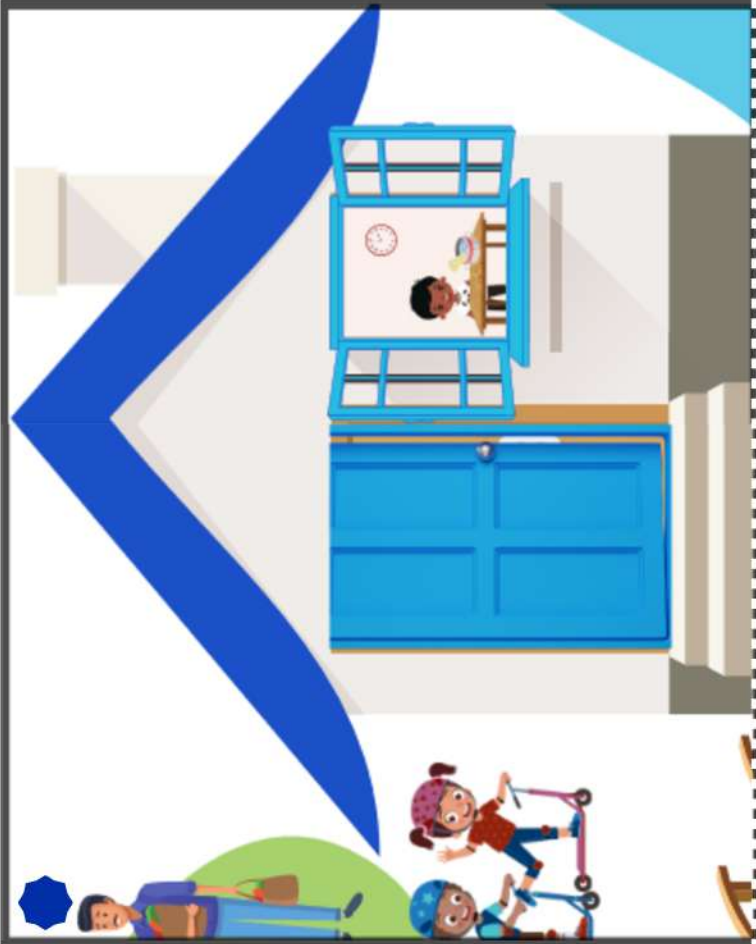




SOBRES







grapa

grapa

PLANTILLA PARA
SOBRES

DOBLAR

grapa

grapa

grapa

grapa

grapa

grapa