





**JE BENT NOOIT TE JONG OM EEN
VERSCHIL TE MAKEN**



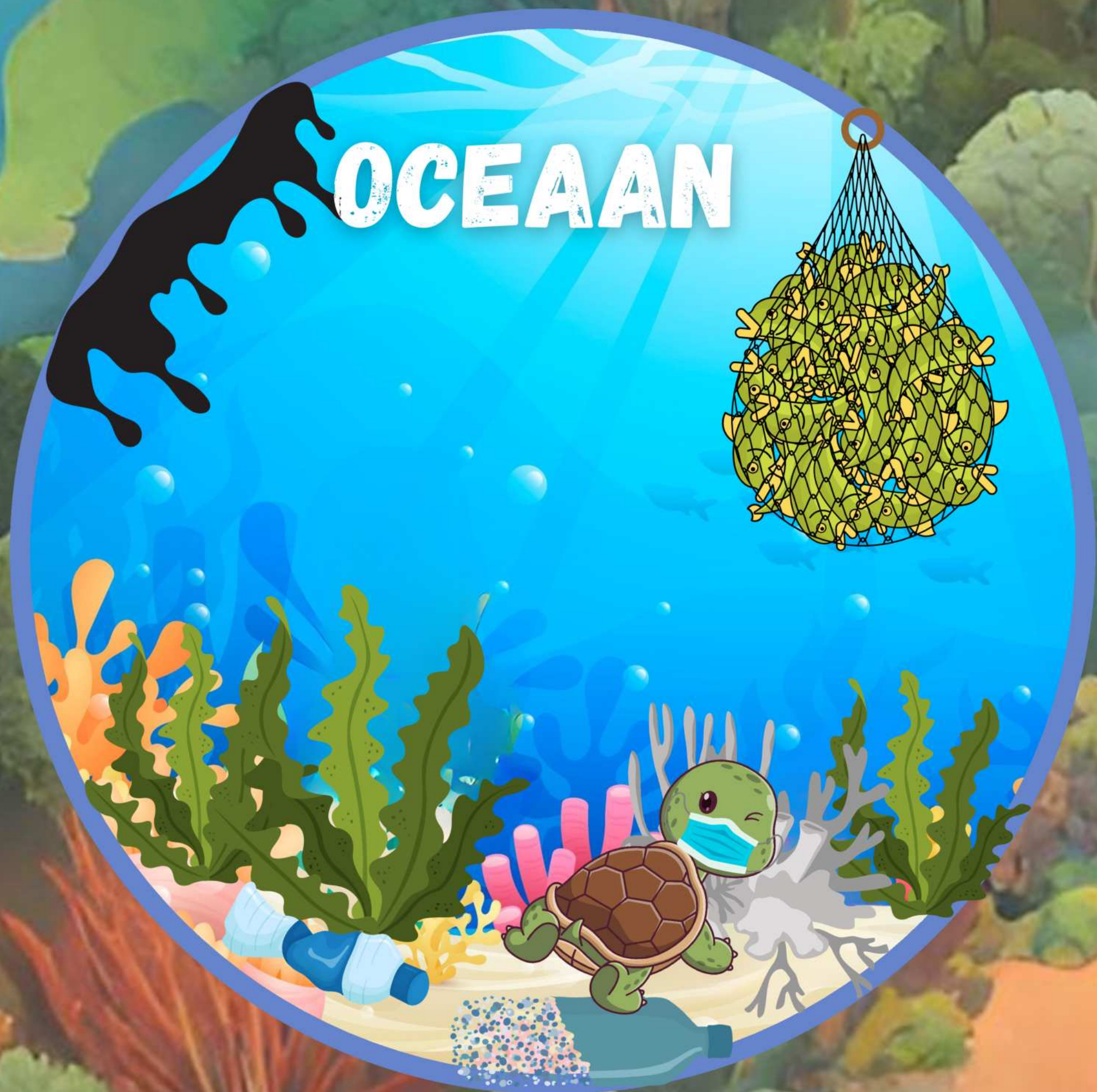


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





BOS



WOESTIYN



GRASSLAND



NOORDPOOL



Roep om hulp:
De ijsbergen smelten en
wij hebben hulp nodig.



Het Noordpoolgebied is een koud en ijzig gebied rond de Noordpool. Het is het grootste deel van het jaar bedekt met sneeuw en ijs en kent zeer lange winters en korte zomers. Ondanks de barre omstandigheden leven er veel dieren in het Noordpoolgebied, zoals ijsberen, zeehonden en poolvossen. De Noordelijke IJszee is ook de thuisbasis van unieke wezens zoals narwallen en walrussen. De mensen die in het Noordpoolgebied leven, zoals de Inuit, hebben zich aangepast aan de kou en hebben een diepe verbondenheid met het land en de zee.



REGELS



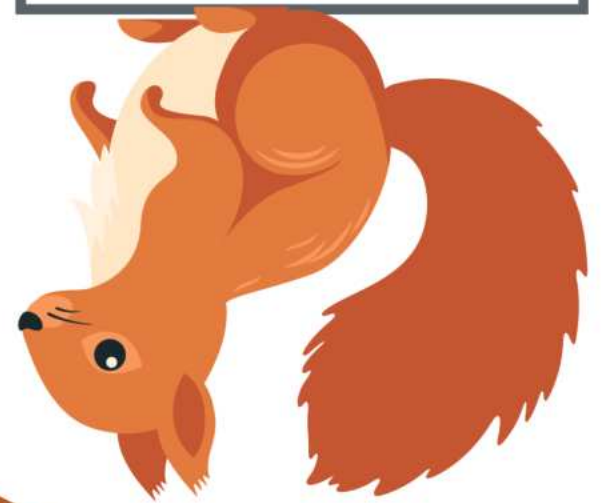
BOS



Roep om hulp:
De bomen verdwijnen en
wij hebben hulp nodig.



Bossen zijn overal ter wereld te vinden, van tropische regenwouden rond de evenaar tot koude, besneeuwde bossen in het noorden. Bossen zijn de thuisbasis van veel dieren, waaronder vogels, insecten en zoogdieren zoals herten en beren. Bomen in bossen produceren zuurstof, die we nodig hebben om te ademen, en ze helpen de lucht te zuiveren en koolstofdioxide te absorberen. Bossen leveren ook hout, fruit en andere hulpbronnen die mensen dagelijks gebruiken.



REGELS



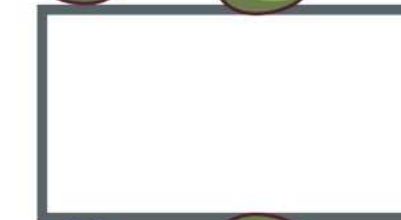
OCEAAN



Roep om hulp:
Het water wordt
onbewoonbaar en we
hebben hulp nodig.



De oceaan beslaat meer dan 70% van het aardoppervlak. Hij herbergt een grote verscheidenheid aan planten en dieren, van klein plankton tot enorme walvissen. Koraalriffen zijn als onderwatersteden vol kleurrijke vissen en andere zeedieren. Oceanen spelen een cruciale rol bij het reguleren van het klimaat op aarde door warmte en koolstofdioxide te absorberen. Ze leveren ook voedsel en hulpbronnen voor de mens, zoals vis en zeewier.



REGELS



OCEAAN

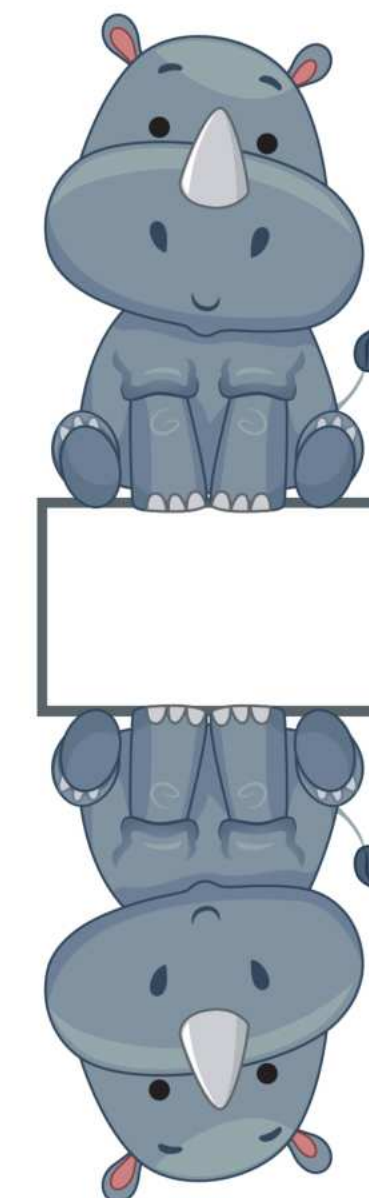


GRASLAND

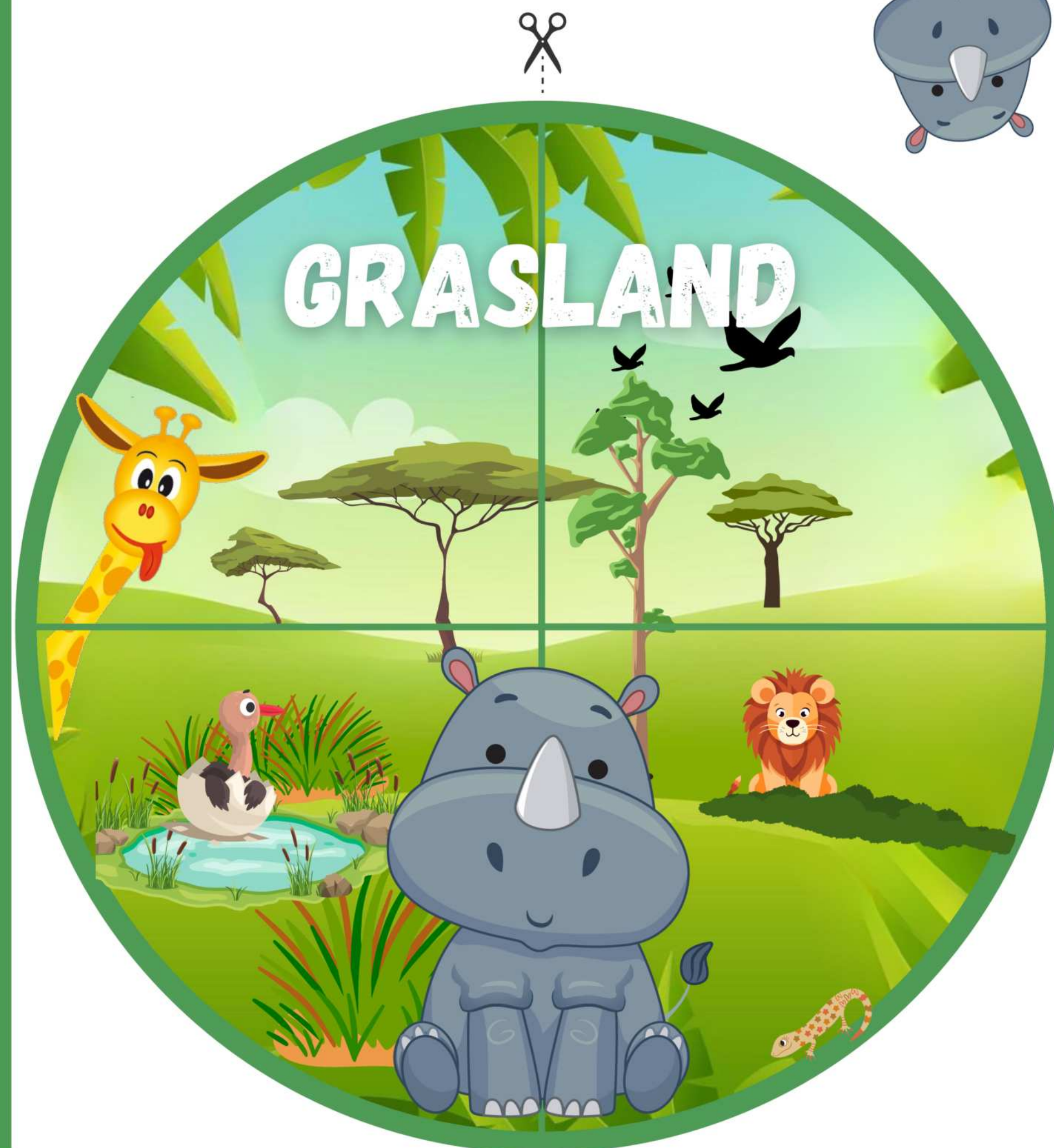
Roep om hulp:
Het land verandert en wij
hebben hulp nodig.



Graslanden zijn grote, open gebieden waar grassen de belangrijkste planten zijn. Graslanden zijn te vinden op elk continent, behalve Antarctica. Graslanden zijn de thuisbasis van veel dieren, waaronder herbivoren zoals zebra's en bizonen, en roofdieren zoals leeuwen en wolven. Deze gebieden zijn belangrijk voor de landbouw omdat ze vruchtbare grond hebben die geschikt is voor het verbouwen van gewassen. Graslanden helpen ook bodemerosie te voorkomen.



REGELS

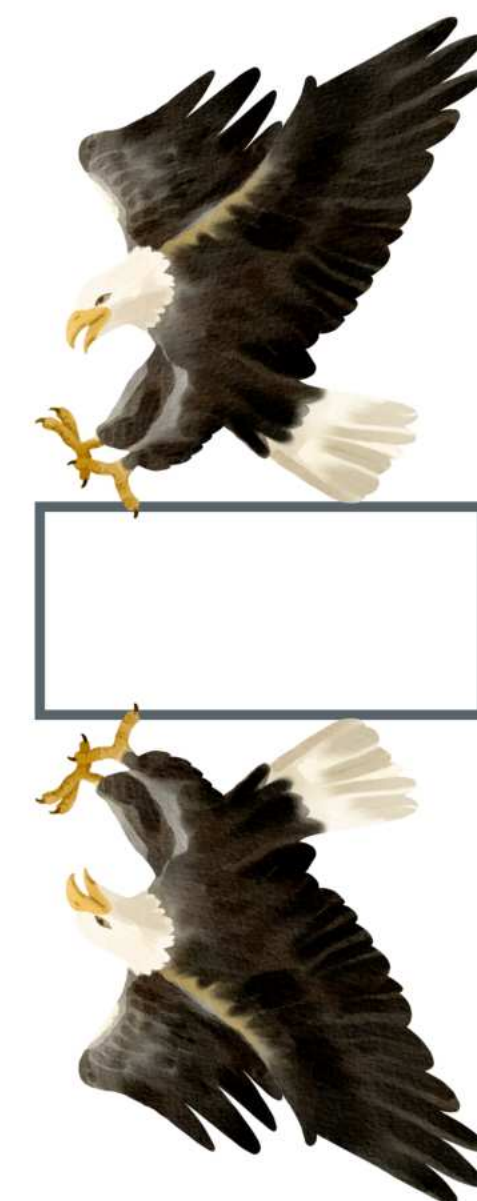


WOESTIJD

Roep om hulp:
Het land verliest leven en
wij hebben hulp nodig.



Woestijnen zijn droge gebieden met weinig neerslag. Ze kunnen heet zijn, zoals de Sahara, of koud, zoals de Gobiwoestijn. Ondanks de barre omstandigheden hebben veel planten en dieren zich aangepast aan het leven in woestijnen. Cactussen slaan bijvoorbeeld water op in hun dikke stengels, en dieren zoals kamelen kunnen lange tijd zonder drinken. Woestijnen zijn ook de thuisbasis van unieke wezens zoals schorpioenen en hagedissen. Mensen die in woestijnen leven, hebben manieren ontwikkeld om water te besparen en koel te blijven in de hitte.



REGELS



WOESTIJD



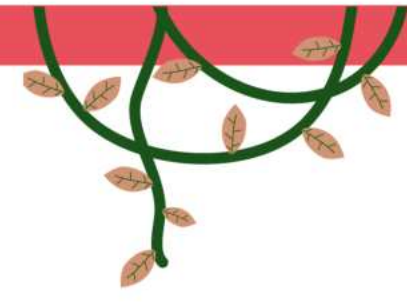
<i>Uitdagingen</i>	SCHILDPAD	BEER	ADELAAR	NEUSHOORN	EEKHOORN
NOORDPOOL	Permafrost (rebus/code)	Concurrentie tussen vossen (code)	Broeikaseffect (logische verbanden)	Voedselketenvergiftiging (logische verbanden)	Verandering van de ijslaag (beeldvergelijking)
BOS	Palmolie/ontbossing (logische inkten)	Houtkappraktijken (beeldvergelijking)	Mangrove (rebus/code)	Herbebossingspraktijken (beeldvergelijking)	Vee / ontbossing (logische verbanden)
OCEAAN	Gezonde/gedegradeerde koraalriffen (beeldvergelijking)	Voedingsstoffenoverbelasting (logische verbanden)	Veerkracht van ecosystemen (beeldvergelijking)	Plasticvervuiling (logische links)	Microplastics (rebus/code)
GRASLAND	Overbegrazing (code)	Habitatfragmentatie (beeldvergelijking)	Verontreiniging door pesticiden (logische links)	Stroperij (rebus/code)	Landbouwpraktijken / bodemkwaliteit (beeldvergelijking)
WOESTIJN	Leefgebied voor vogels (logische verbanden)	Invasieve soorten (rebus/code)	Gezond/gedegradeerd landschap (beeldvergelijking)	Stedelijke ontwikkeling / artificialisering (beeldvergelijking)	Woestijntypen per continent (logische paren)

**JE BENT NOOIT TE JONG OM
EEN VERSCHIL TE MAKEN**

 AMBASSADEUR 	 Aan het begin en einde van de ronde lever je de oude uitdaging in bij de leraar en haal je de nieuwe uitdaging op.
 SCHEIDSRECHTER 	 Houd de oplossing tijdens de ronde geheim. Controleer aan het einde van de ronde of het team de juiste oplossing heeft gevonden en vertel dit aan de leraar.
 STILTEBEWAARDER 	 Controleer tijdens de ronde of alle teamleden meedoen aan de uitwisselingen en zorg ervoor dat het team de instructies om stilte te respecteren, respecteert.
 TIJDBEWAKER 	 Houd tijdens de ronde de tijd in de gaten en zorg ervoor dat het team de uitdaging binnen de toegewezen tijd voltooit.
 MATERIAALBEWAKER 	 Zorg ervoor dat niemand tijdens de ronde het spelmateriaal beschadigt. Wis aan het einde van de ronde je antwoorden uit en leg de uitdagskaarten terug in dezelfde positie als waarin ze gedeeld werden.



WELKOM BIJ PLANEET VIVO

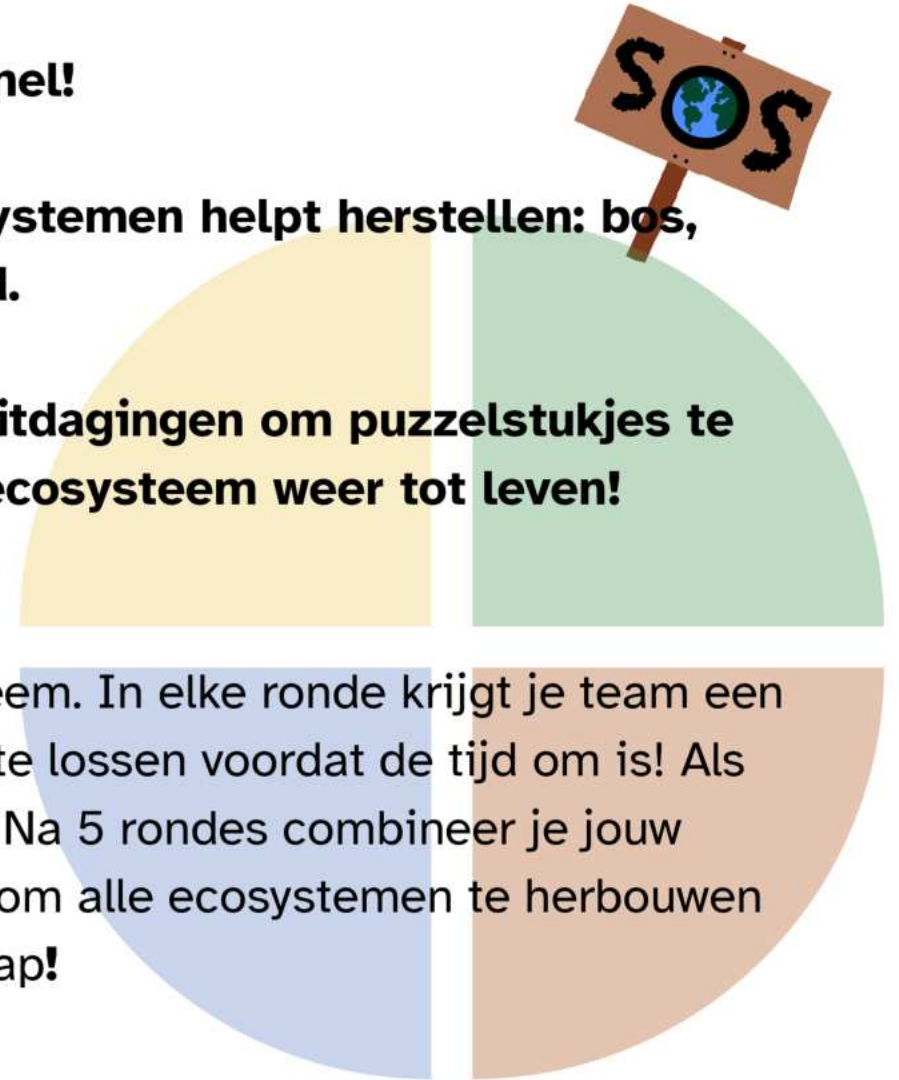


Jouw missie: **red de ecosystemen van de aarde! Herstel het leven op Planeet Vivo!**

Bossen krimpen, oceanen zitten vol plastic, ijs smelt, woestijnen drogen uit en graslanden verdwijnen.
De planeet heeft jouw hulp nodig — en snel!

Je sluit je aan bij een team dat vijf ecosystemen helpt herstellen: bos, oceaan, poolgebied, woestijn en grasland.

Los puzzels op, kraak codes en voltooi uitdagingen om puzzelstukjes te verdienen. Als je team slaagt, komt het ecosysteem weer tot leven!



Hoe te spelen
 Je speelt in 5 teams – één voor elk ecosysteem. In elke ronde krijgt je team een uitdaging. Werk samen om de uitdaging op te lossen voordat de tijd om is! Als je slaagt, verdient je team een puzzelstukje. Na 5 rondes combineer je jouw puzzelstukjes met die van de andere teams om alle ecosystemen te herbouwen – en onthul je een laatste geheime boodschap!

Wat je in elke ronde gaat doen:
Iedereen heeft een rol (zie rolkaarten). Rollen veranderen elke ronde:







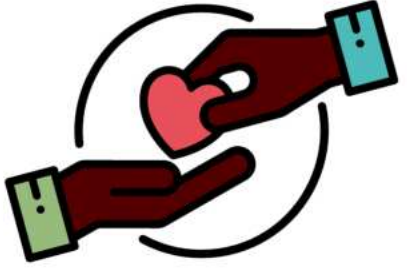

Je team krijgt een opdracht. Je hebt een paar minuten om deze op te lossen.

- Werk samen, denk slim na en begin een discussie over de vraag op de oplossingskaart.
- Als je het goed doet, verdien je een stukje van de ecosysteempuzzel!



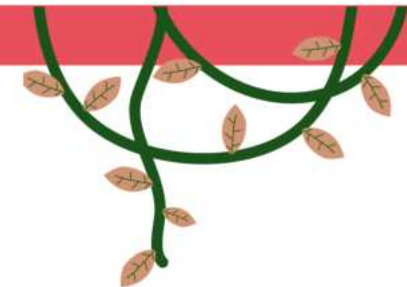
SUCCES!



 AMBASSADEUR 	 Aan het begin en einde van de ronde lever je de oude uitdaging in bij de leraar en haal je de nieuwe uitdaging op.
 SCHEIDSRECHTER 	 Houd de oplossing tijdens de ronde geheim. Controleer aan het einde van de ronde of het team de juiste oplossing heeft gevonden en vertel dit aan de leraar.
 STILTEBEWAARDER 	 Controleer tijdens de ronde of alle teamleden meedoen aan de uitwisselingen en zorg ervoor dat het team de instructies om stilte te respecteren, respecteert.
 TIJDBEWAKER 	 Houd tijdens de ronde de tijd in de gaten en zorg ervoor dat het team de uitdaging binnen de toegewezen tijd voltooit.
 MATERIAALBEWAKER 	 Zorg ervoor dat niemand tijdens de ronde het spelmateriaal beschadigt. Wis aan het einde van de ronde je antwoorden uit en leg de uitdagingsskaarten terug in dezelfde positie als waarin ze gedeeld werden.



WELKOM BIJ PLANEET VIVO

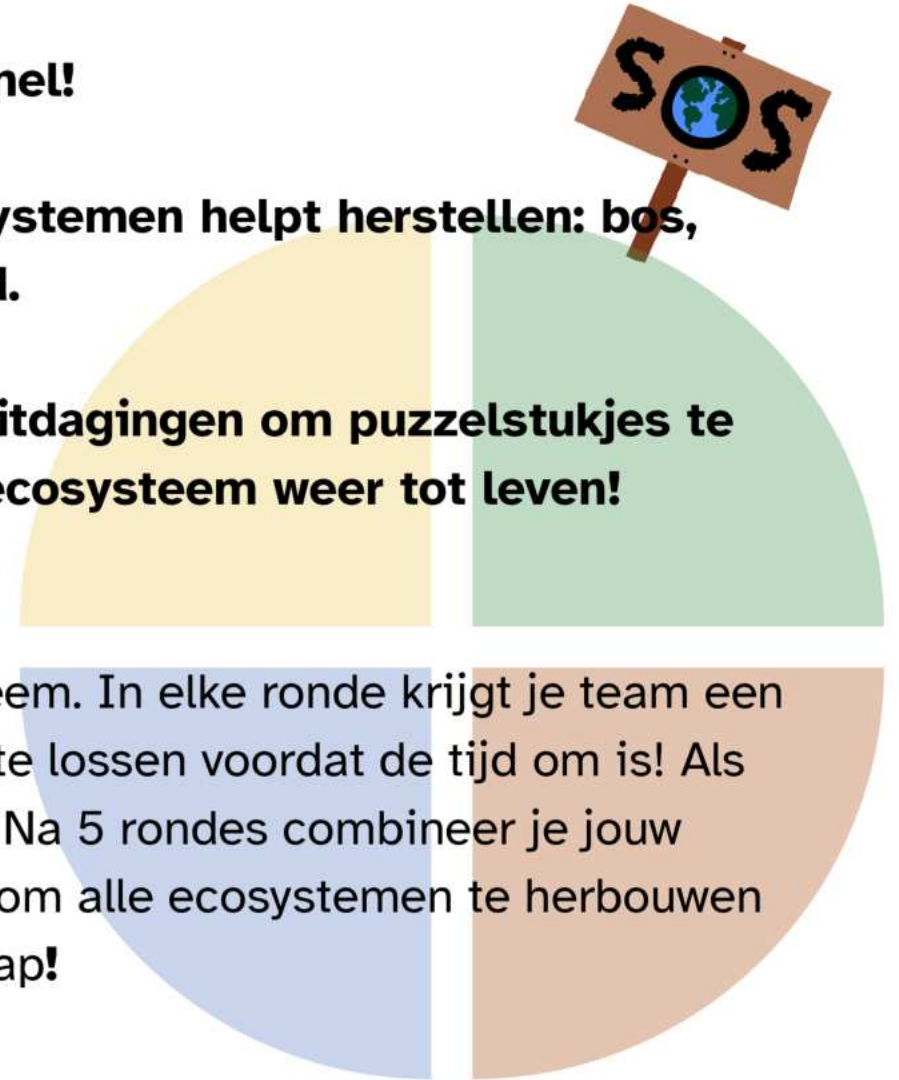


Jouw missie: **red de ecosystemen van de aarde! Herstel het leven op Planeet Vivo!**

Bossen krimpen, oceanen zitten vol plastic, ijs smelt, woestijnen drogen uit en graslanden verdwijnen.
De planeet heeft jouw hulp nodig — en snel!

Je sluit je aan bij een team dat vijf ecosystemen helpt herstellen: bos, oceaan, poolgebied, woestijn en grasland.

Los puzzels op, kraak codes en voltooi uitdagingen om puzzelstukjes te verdienen. Als je team slaagt, komt het ecosysteem weer tot leven!



Hoe te spelen
 Je speelt in 5 teams – één voor elk ecosysteem. In elke ronde krijgt je team een uitdaging. Werk samen om de uitdaging op te lossen voordat de tijd om is! Als je slaagt, verdient je team een puzzelstukje. Na 5 rondes combineer je jouw puzzelstukjes met die van de andere teams om alle ecosystemen te herbouwen – en onthul je een laatste geheime boodschap!

Wat je in elke ronde gaat doen:
Iedereen heeft een rol (zie rolkaarten). Rollen veranderen elke ronde:







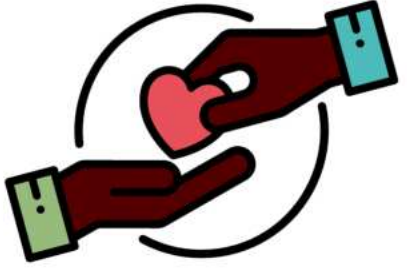

Je team krijgt een opdracht. Je hebt een paar minuten om deze op te lossen.

- Werk samen, denk slim na en begin een discussie over de vraag op de oplossingskaart.
- Als je het goed doet, verdien je een stukje van de ecosysteempuzzel!



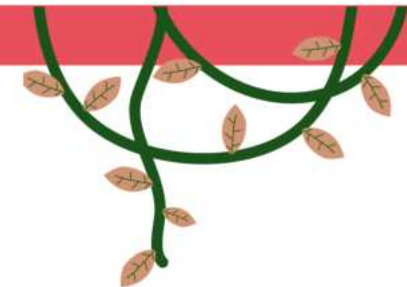
SUCCES!



 AMBASSADEUR 	 Aan het begin en einde van de ronde lever je de oude uitdaging in bij de leraar en haal je de nieuwe uitdaging op.
 SCHEIDSRECHTER 	 Houd de oplossing tijdens de ronde geheim. Controleer aan het einde van de ronde of het team de juiste oplossing heeft gevonden en vertel dit aan de leraar.
 STILTEBEWAARDER 	 Controleer tijdens de ronde of alle teamleden meedoen aan de uitwisselingen en zorg ervoor dat het team de instructies om stilte te respecteren, respecteert.
 TIJDBEWAKER 	 Houd tijdens de ronde de tijd in de gaten en zorg ervoor dat het team de uitdaging binnen de toegewezen tijd voltooit.
 MATERIAALBEWAKER 	 Zorg ervoor dat niemand tijdens de ronde het spelmateriaal beschadigt. Wis aan het einde van de ronde je antwoorden uit en leg de uitdagskaarten terug in dezelfde positie als waarin ze gedeeld werden.



WELKOM BIJ PLANEET VIVO



Jouw missie: **red de ecosystemen van de aarde! Herstel het leven op Planeet Vivo!**

Bossen krimpen, oceanen zitten vol plastic, ijs smelt, woestijnen drogen uit en graslanden verdwijnen.
De planeet heeft jouw hulp nodig – en snel!

Je sluit je aan bij een team dat vijf ecosystemen helpt herstellen: bos, oceaan, poolgebied, woestijn en grasland.

Los puzzels op, kraak codes en voltooi uitdagingen om puzzelstukjes te verdienen. Als je team slaagt, komt het ecosysteem weer tot leven!



Hoe te spelen
 Je speelt in 5 teams – één voor elk ecosysteem. In elke ronde krijgt je team een uitdaging. Werk samen om de uitdaging op te lossen voordat de tijd om is! Als je slaagt, verdient je team een puzzelstukje. Na 5 rondes combineer je jouw puzzelstukjes met die van de andere teams om alle ecosystemen te herbouwen – en onthul je een laatste geheime boodschap!

Wat je in elke ronde gaat doen:
Iedereen heeft een rol (zie rolkaarten). Rollen veranderen elke ronde:







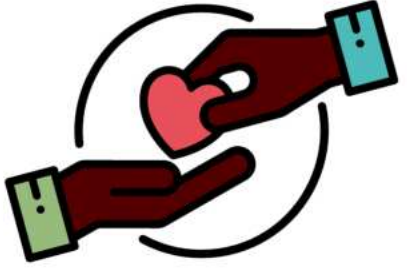

Je team krijgt een opdracht. Je hebt een paar minuten om deze op te lossen.

- Werk samen, denk slim na en begin een discussie over de vraag op de oplossingskaart.
- Als je het goed doet, verdien je een stukje van de ecosysteempuzzel!



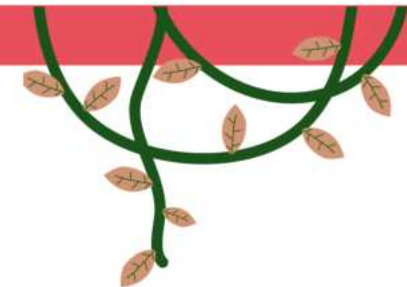
SUCCES!



 AMBASSADEUR 	 Aan het begin en einde van de ronde lever je de oude uitdaging in bij de leraar en haal je de nieuwe uitdaging op.
 SCHEIDSRECHTER 	 Houd de oplossing tijdens de ronde geheim. Controleer aan het einde van de ronde of het team de juiste oplossing heeft gevonden en vertel dit aan de leraar.
 STILTEBEWAARDER 	 Controleer tijdens de ronde of alle teamleden meedoen aan de uitwisselingen en zorg ervoor dat het team de instructies om stilte te respecteren, respecteert.
 TIJDBEWAKER 	 Houd tijdens de ronde de tijd in de gaten en zorg ervoor dat het team de uitdaging binnen de toegewezen tijd voltooit.
 MATERIAALBEWAKER 	 Zorg ervoor dat niemand tijdens de ronde het spelmateriaal beschadigt. Wis aan het einde van de ronde je antwoorden uit en leg de uitdagskaarten terug in dezelfde positie als waarin ze gedeeld werden.



WELKOM BIJ PLANEET VIVO

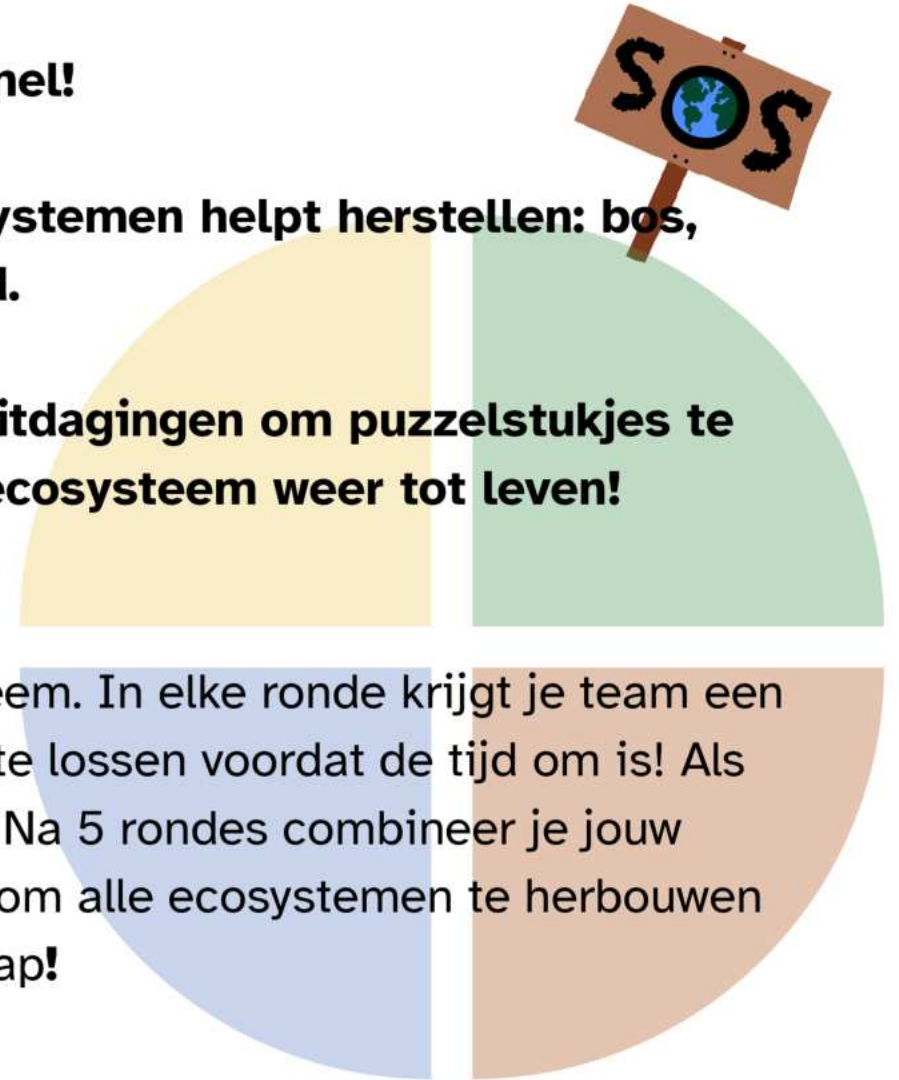


Jouw missie: **red de ecosystemen van de aarde! Herstel het leven op Planeet Vivo!**

Bossen krimpen, oceanen zitten vol plastic, ijs smelt, woestijnen drogen uit en graslanden verdwijnen.
De planeet heeft jouw hulp nodig — en snel!

Je sluit je aan bij een team dat vijf ecosystemen helpt herstellen: bos, oceaan, poolgebied, woestijn en grasland.

Los puzzels op, kraak codes en voltooi uitdagingen om puzzelstukjes te verdienen. Als je team slaagt, komt het ecosysteem weer tot leven!



Hoe te spelen
 Je speelt in 5 teams – één voor elk ecosysteem. In elke ronde krijgt je team een uitdaging. Werk samen om de uitdaging op te lossen voordat de tijd om is! Als je slaagt, verdient je team een puzzelstukje. Na 5 rondes combineer je jouw puzzelstukjes met die van de andere teams om alle ecosystemen te herbouwen – en onthul je een laatste geheime boodschap!

Wat je in elke ronde gaat doen:
Iedereen heeft een rol (zie rolkaarten). Rollen veranderen elke ronde:







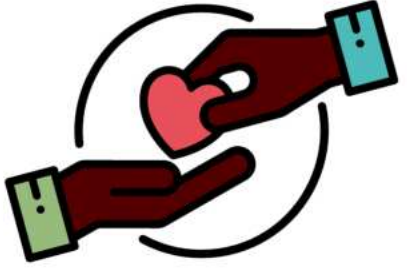

Je team krijgt een opdracht. Je hebt een paar minuten om deze op te lossen.

- Werk samen, denk slim na en begin een discussie over de vraag op de oplossingskaart.
- Als je het goed doet, verdien je een stukje van de ecosysteempuzzel!



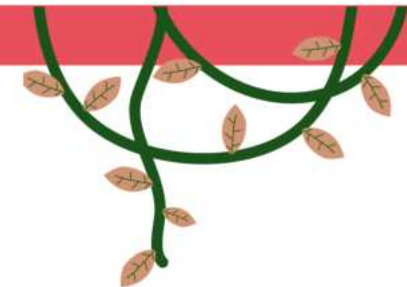
SUCCES!



 AMBASSADEUR 	 Aan het begin en einde van de ronde lever je de oude uitdaging in bij de leraar en haal je de nieuwe uitdaging op.
 SCHEIDSRECHTER 	 Houd de oplossing tijdens de ronde geheim. Controleer aan het einde van de ronde of het team de juiste oplossing heeft gevonden en vertel dit aan de leraar.
 STILTEBEWAARDER 	 Controleer tijdens de ronde of alle teamleden meedoen aan de uitwisselingen en zorg ervoor dat het team de instructies om stilte te respecteren, respecteert.
 TIJDBEWAKER 	 Houd tijdens de ronde de tijd in de gaten en zorg ervoor dat het team de uitdaging binnen de toegewezen tijd voltooit.
 MATERIAALBEWAKER 	 Zorg ervoor dat niemand tijdens de ronde het spelmateriaal beschadigt. Wis aan het einde van de ronde je antwoorden uit en leg de uitdagingsskaarten terug in dezelfde positie als waarin ze gedeeld werden.



WELKOM BIJ PLANEET VIVO

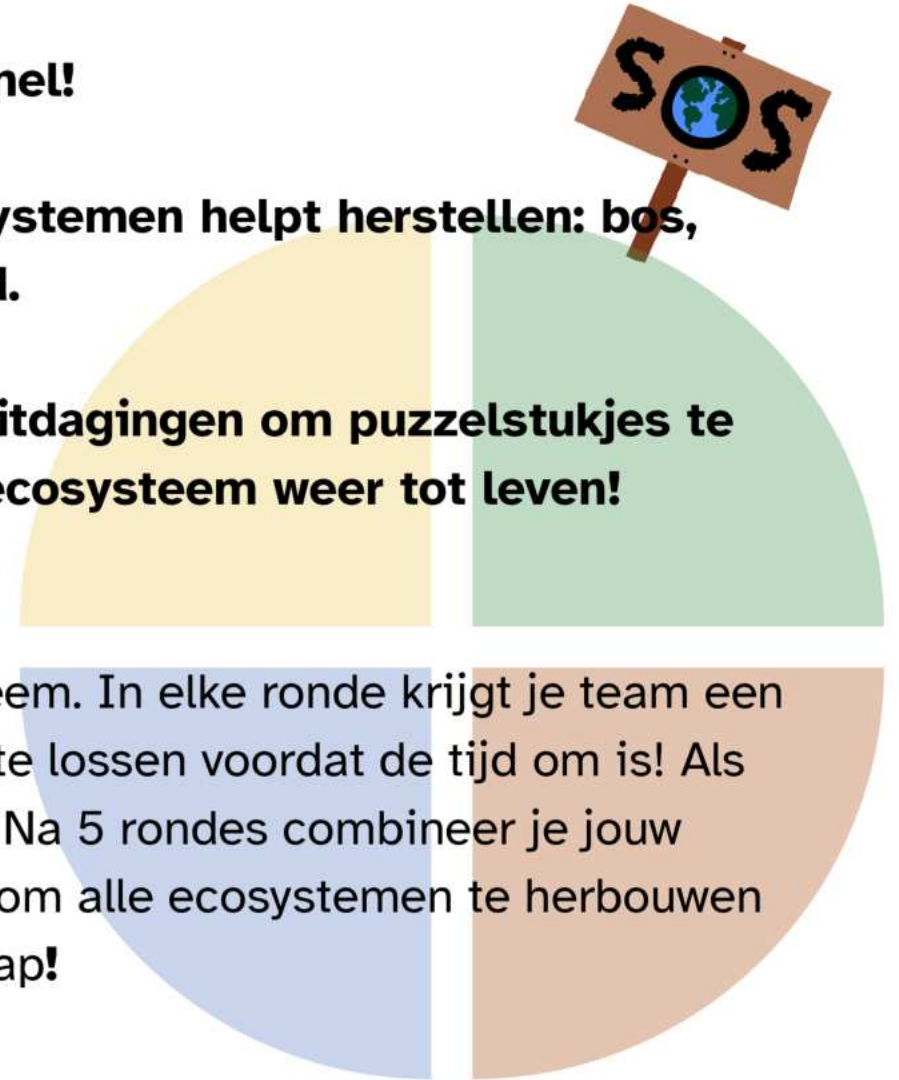


Jouw missie: **red de ecosystemen van de aarde! Herstel het leven op Planeet Vivo!**

Bossen krimpen, oceanen zitten vol plastic, ijs smelt, woestijnen drogen uit en graslanden verdwijnen.
De planeet heeft jouw hulp nodig — en snel!

Je sluit je aan bij een team dat vijf ecosystemen helpt herstellen: bos, oceaan, poolgebied, woestijn en grasland.

Los puzzels op, kraak codes en voltooi uitdagingen om puzzelstukjes te verdienen. Als je team slaagt, komt het ecosysteem weer tot leven!



Hoe te spelen
 Je speelt in 5 teams – één voor elk ecosysteem. In elke ronde krijgt je team een uitdaging. Werk samen om de uitdaging op te lossen voordat de tijd om is! Als je slaagt, verdient je team een puzzelstukje. Na 5 rondes combineer je jouw puzzelstukjes met die van de andere teams om alle ecosystemen te herbouwen – en onthul je een laatste geheime boodschap!

Wat je in elke ronde gaat doen:
Iedereen heeft een rol (zie rolkaarten). Rollen veranderen elke ronde:








Je team krijgt een opdracht. Je hebt een paar minuten om deze op te lossen.

- Werk samen, denk slim na en begin een discussie over de vraag op de oplossingskaart.
- Als je het goed doet, verdien je een stukje van de ecosysteempuzzel!



SUCCES!



