



# FAZ TU MESMO



Uma ferramenta do professor para a inovação

**Tempo:** Mínimo 1 hora  
**Quem:** Grupo diverso de docentes e funcionários  
**Preparação:** Ler o documento “Faz tu mesmo” (diretrizes detalhadas) antes da sessão.

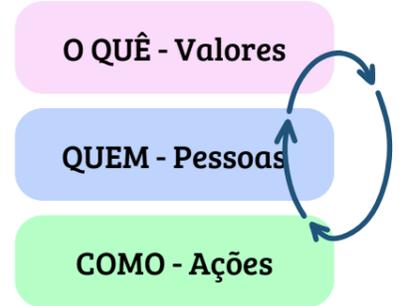
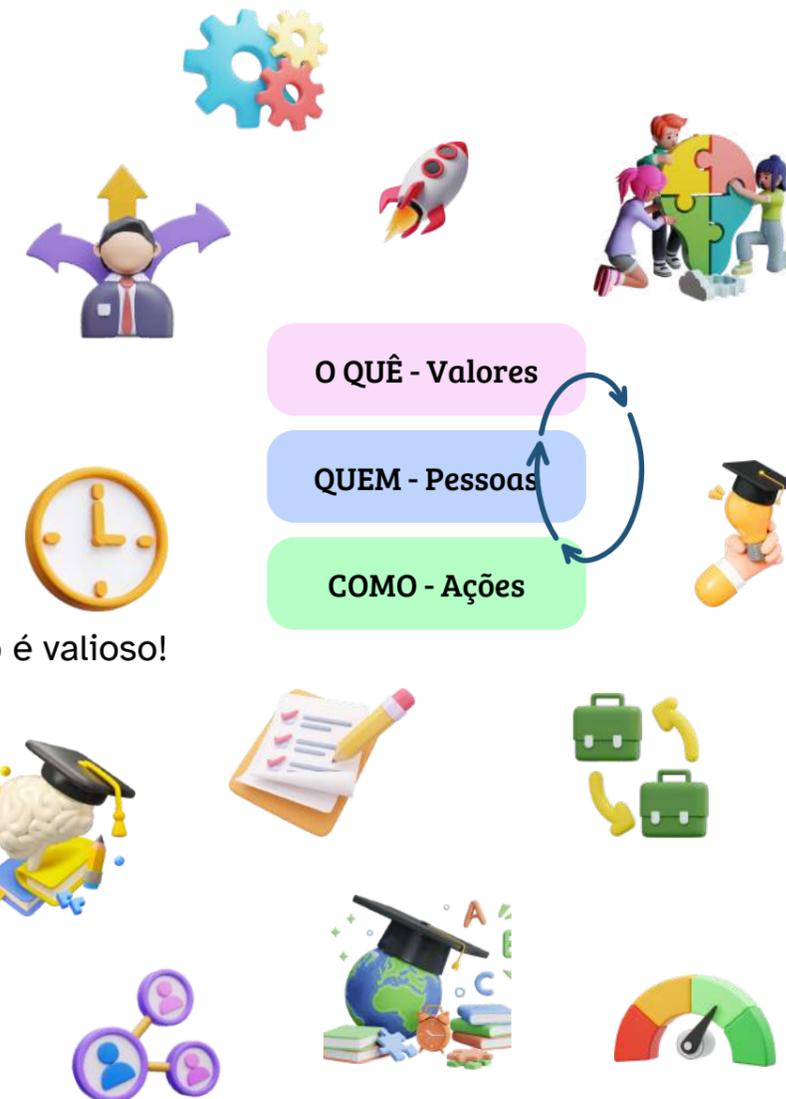
## Instruções

### Método:

1. Discussão breve com toda a equipa (máx. 10 minutos): Quais são os vossos objetivos partilhados em EGC (educação para a cidadania global)?
2. Que(s) questão(ões) local(is) de sustentabilidade irão abordar?
3. Dividam-se em 3 grupos e verifiquem a vossa tarefa: O Quê (p.9), Quem (p.10), Como (p.11)
4. Usando as perguntas (p.8) e o Canvas vazio, façam um brainstorm e preencham as vossas secções com ideias. Tudo é valioso! Por que não imprimir um grande Canvas e adicionar post-its juntos? (aprox. 30 minutos)
5. Consultem a p.12 para mais ideias e a p.13-16 para exemplos.
6. Terminologia confusa? Ver p.17-18 para o glossário de termos.
7. O resultado será um único Canvas (desorganizado!) com todos os post-its.

### Seguimento:

Formem um grupo mais pequeno, com uma pessoa de cada subgrupo. Criem um Canvas coerente para partilhar com toda a equipa. Apresentem-no numa reunião de acompanhamento e decidam em conjunto as ações concretas.

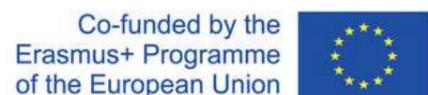


Encontra as diretrizes detalhadas e muito mais no nosso site: [gamesforgoals.eu](https://gamesforgoals.eu)

Dá-nos o teu feedback!



[Clica aqui!](https://gamesforgoals.eu)



Financiado pela União Europeia. As opiniões expressas são, no entanto, apenas da responsabilidade do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia nem da Agência Executiva Europeia para a Educação e Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas por elas.

# FAZ TU MESMO! Uma ferramenta do professor para a inovação – CANVAS



**Cultura  
educativa na  
sala de aula**



**Autonomia  
e escolha  
das crianças**



**Apoio  
entre crianças**



**Acompa-  
nhamento  
do progresso**



**Pensamento  
a longo prazo**



**Intervenientes  
locais**



**Apoio  
entre professores**



**Avaliação**



**Mentalidade  
do professor**



**Logística**



**Características  
transformadoras**



**Valores pedagógicos**



# Cultura educativa na sala de aula



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Autonomia e escolha das crianças



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação

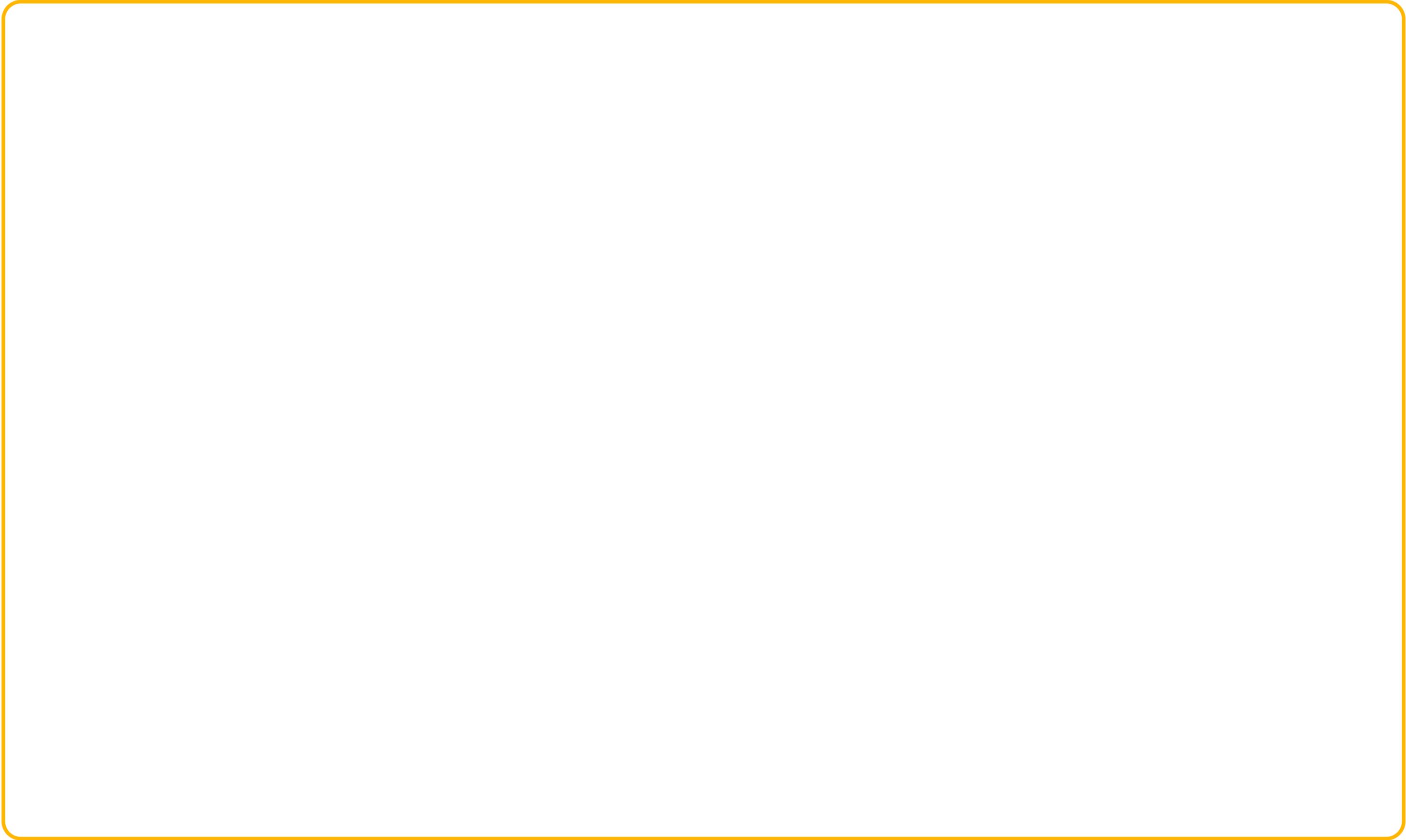


# Apoio entre crianças



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação





# Acompanhamento do progresso



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Pensamento a longo prazo



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Intervenientes locais



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Apoio entre professores



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Avaliação



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Mentalidade do professor



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Logística



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Características transformadoras



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação



# Valores pedagógicos



**FAZ TU  
MESMO**

Uma  
ferramenta do  
professor para  
a inovação